平成3年6月21日発行(隔週金曜日発行)第7巻第12号(通巻129号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

390 YEN

NO.12 1991 6月21日号

別冊付録
●あのくにおくんが付録で登場!
新作も旧作も楽しめる待望のファンブック!!
くにおくんMagazine
特報 SFC版くにおくん
くにおくんの時代劇だよ全員集合!
ほかスペシャル企画満載

●まだまだ出てくる新作まるごとスクープ
特別企画 おもちゃショーへ行こう!
SFC 悪魔城ドラキュラ
プロレス/サッカー
FC ちびまる子ちゃん/少年アシベ/へべれけほか

●熱血ファミコン8大新作
すごろクエスト
アルマジロ/つっぱりウォーズ
ろぼっ子ウォーズ/たいむゾーン
ファミリーサーキット'91
メタルスレイダーグローリー
おたくの星座

●ゲームボーイ2大特集
大戦略/人生ゲーム伝説

●スーパーファミコン3大特集
特報
ファイナルファンタジーIV
機動戦士ガンダムF91/スーパースタジアム

GAME BOY™

Nintendo®

「ファミコンウォーズ」から3年……
「ゲームボーイウォーズ」遂に新登場!!

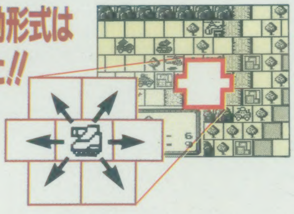


DMG-GWJ

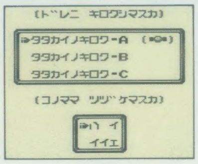
ゲームボーイウォーズ™

5月21日(火)発売
税込価格3,500円
(税抜価格3,398円)

ユニットの移動形式はヘクスになった!!
これで多様な戦略が可能だ!!

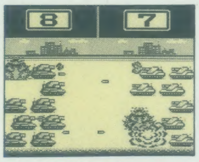


バッテリーバックアップ対応!!
その時の戦況を最大3つまでセーブ出来るぞ!!

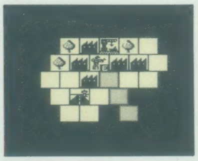


マップの倍率が変えられる!!
全体の戦況を一目で把握できる!! おまけにどちらのマップでもプレイが可能だ!!

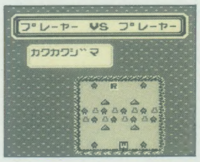




戦闘画面に迫力のアニメーション処理!!
ちなみにイベントの画面でもアニメーションするゾ!!



「敵索マップ」採用!!
このモードでは自軍の周りしかみえない。そのかわり広範囲をサポートするレーダー輸送機が登場する!!



2PLAYERモードをサポート!!
プレイヤー VS プレイヤーの熾烈な戦い。専用マップが君らの戦いを演出する!!

Magazine 1991 NO.12 6月21日号

平成3年6月21日発行 第7巻第12号(通巻129号) 第3種郵便物認可

発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚

発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)

特別定価390円(本体379円)

雑誌 27713-6/21 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年6月21日発行(隔週金曜日発行)第7巻第12号(通巻129号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　

ファミリーコンピュータMagazine

390 YEN

NO.12 1991 6月21日号

別冊付録
●あのくにおくんが付録で登場！
新作も旧作も楽しめる待望のファンブック!!
くにおくんMagazine

特報 SFC版くにおくん
くにおくんの時代劇だよ全員集合！
ほかスペシャル企画満載



●熱血ファミコン8大新作
すごろクエスト
アルマジロ/つっぱりウォーズ
ろぼっ子ウォーズ/たいむゾーン
ファミリーサーキット'91
メタルスレイダーグローリー
おたくの星座

●まだまだ出てくる新作まるごとスクープ
特別企画 おもちゃショーへ行こう！
SFC 悪魔城ドラキュラ
プロレス/サッカー
FC ちびまる子ちゃん/少年アシベ/へべれけほか

●ゲームボーイ2大特集
大戦略/人生ゲーム伝説

●スーパーファミコン3大特集
特報
ファイナルファンタジーIV
機動戦士ガンダムF91/スーパースタジアム

GAME BOY は任天堂の商標です。

ゲームボーイ 専用 カートリッジ



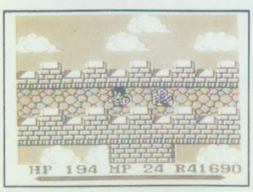
¥4,800(税込)
2M+バッテリーバックアップ

ファイナル
ファンタジー
外伝

聖剣伝説
せいけんでんせつ

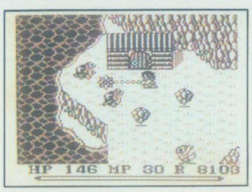
Seiken-Densetsu 今月の画面写真

●毎月、画面写真が変わります。乞う御期待!!



マナの神殿へ

1 画面切り替え型 アクションロールプレイング



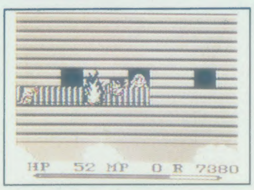
浮遊岩をうちくだけ!!

2 武器によって変わる 数々の攻撃パターン



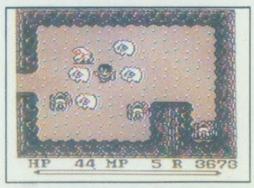
エッ!?飛空艇!

3 本格的な ストーリー展開



炎がヒロインをおそう

4 個性あふれるキャラクターが仲間に加わる



「スリプル」の魔法で羊が飛ぶ!!

5 F.F.でおなじみの 魔法やアイテム

SQUARE

6月28日発売

新シリーズ誕生!!



アクション要素たっぷりの―ファイナルファンタジー外伝―
「聖剣伝説」が、ついに完成!!
じっくりとストーリーを楽しむ。
スピーディに戦闘を楽しむ。
これが「聖剣伝説」。
ファイナルファンタジーでおなじみのキャラクターやアイテム、
魔法が次々に登場。
持ち歩き自由の小さなゲームで
大きな冒険を体験だ!!
ARPG「聖剣伝説」6月28日発売決定。

モンスター紹介 ―その2―

ウィザード



上級の黒魔術師。
怪物を作り出したり召喚することができる。石化能力のあるライトニングボルトを投げてくる。

ガーディアン



高度な文明の遺産ロボット。悪の力で操作されている。威力85のビームを発射する。

ローパー



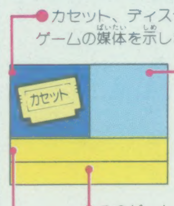
いそぎんちゃくに似ているモンスター。
ふわふわ漂いながら、ロープのような触手で毒攻撃を仕掛けてくる。

株式会社 スクウェア 〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義・五嶋美智子　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　〈編集〉●スタッフ／〔東京〕川口恭成・黒井敏典・曽根文詞・根岸学・福嶋章和・松本智春・守屋貴章・山本浩司　〔仙台〕佐藤和浩　●アシスタント／〔東京〕石塚隆之・板倉端・伊東峰・岡本朋之・兼久直樹・鬼頭弥生・佐伯憲司・清水満・新谷栄里子・菅隆之・菅間紀夫・南角敦・野口珠美・広井伸也・本間将高・三嶋弘二・吉田幸世　〔仙台〕合澤秀一・岩田一人・及川史朗・五野上良法・藤田真広　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／〔東京〕上村治彦・北沢真由美・湊博道　〔仙台〕小椋百合子　●アシスタント／〔東京〕加賀美美幸・佐藤晴美・土田和生　〔仙台〕伊藤由美　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕伊藤正明・鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕金上富雄　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・株式会社雑草社・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー・bean....　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・堀美穂・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット・株式会社つかさコンピュータ　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた



●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。

●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 6月21日号 12
ファミリーコンピュータMagazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

続報!!

F・FⅣの世界を大公開!!

ファイナルファンタジーⅣ

FINAL FANTASY IV



だんだん発売日が迫ってきて、ワクワクしているキミたちへ贈る『F・FⅣ』の最新情報。今回も、アッと驚く情報ばかりだぞ!!

新たなメインキャラ



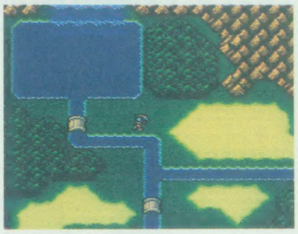
仲間となるキャラが、またまた公開されたぞ。彼らは、見習いの魔導士で、2人で1人前という感じなのだ。パロムは黒魔法を使い、ポロムは白魔法を使いこなす。2人で協力して、特殊な技を出すというウワサ。

7月19日発売予定　スクウェア　8800円 消費税別

カセット 8M+256K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

F・FⅣの世界を構成する6つの国

キミたちが旅をする『F・FⅣ』のワールドマップをいきなり大公開だ。まあワールドマップと言っても、町や城、ダンジョンなどの正確な位置は表示していないものだけど、『F・FⅣ』の世界を単純に理解するには十分なマップだよね。それに、今回は『F・FⅣ』の世界を構成する6つの国もド～ンと公開しちゃうぞ。今までに解説してきた3国"バロン""ダムシアン""ファブール"と、新たに加わった"ミシディア""トロイア""エブラーナ"の3国の関係を紹介していくぞ。



⬆今回は、どのようなフィールドが、キミを待っているのか？



⬆飛空艇に乗って、早く『F・FⅣ』の世界を旅してみたい

バロン



ストーリーの展開上、重要なポイントとなるであろうと思われる国。あの有名な「飛空艇」を開発した国なんだ。6カ国中、最も強大な軍事力を持つ国で、飛空艇団、竜騎士団など、様々な軍隊を持っている。

ダムシアン

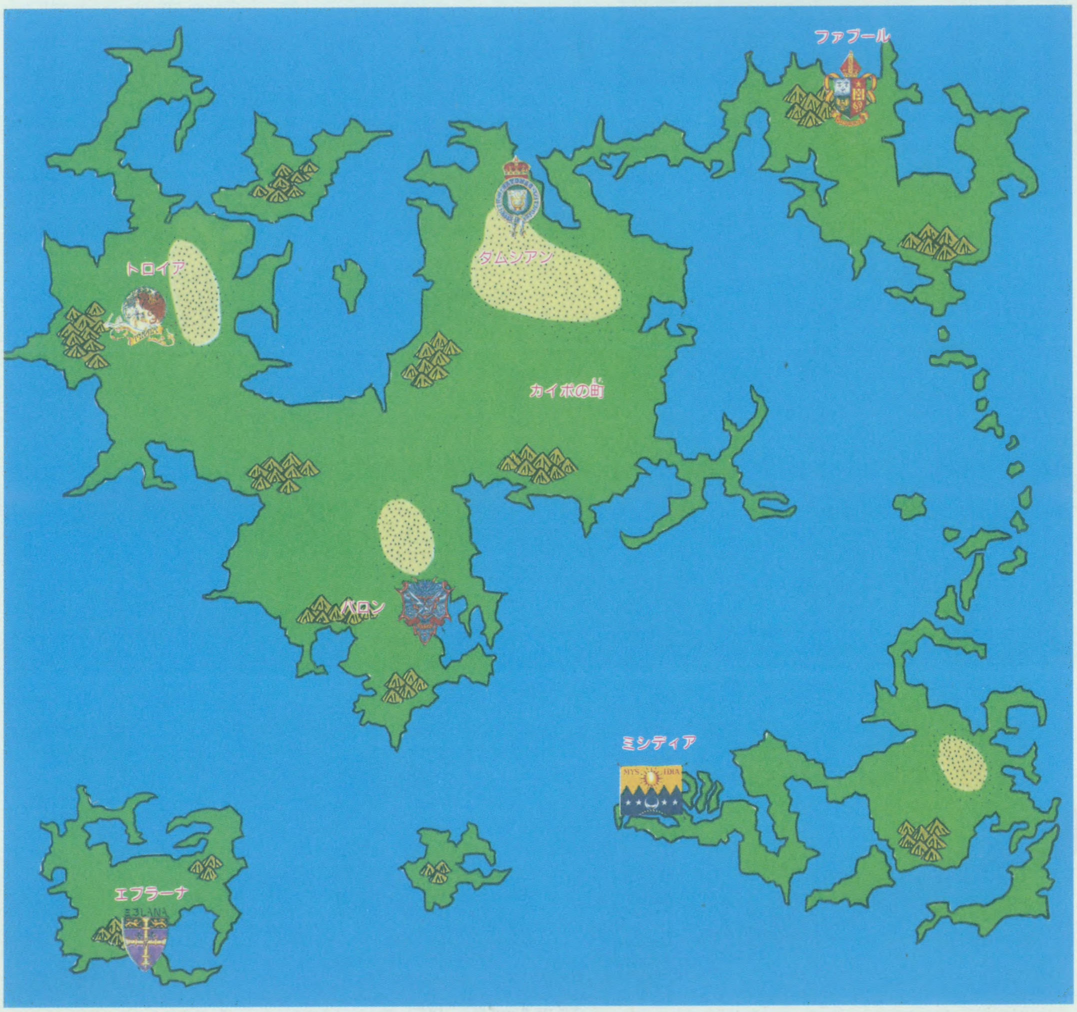


元は、ダムシアン砂漠の中心に位置する小さなオアシスだったが、いつしか、交易商人たちの取引きの場となり、国家に発展した。お金の単位であるギルは、この国の王家であるギルバードが由来なんだ。

ファブール



様々な国の修行僧たちが集まり、国家として形成されたという、珍しい歴史を持つ国で、元は1つの寺院だったと言われている。修行僧の国と言うだけあって、他国にはない強力な僧兵部隊があり、他国の侵入を防いでいるのである。



ミシディア



Ⅱにも登場していた魔導士たちの国。Ⅱでは村というう小さなものだったが、Ⅳでは国として登場してくる。今回も、ここで強力な魔法が手に入るのかな。

トロイア



8人姉妹の神官が統治する国。兵士など、全てが女性であり、一風変わった、国造りを行っている。でも、男の人たちはどうしたんだろうね。

エブラーナ



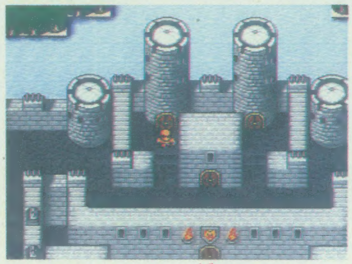
島国であるため、他国の影響を受けない独自の文化を持っている国家。この国の兵士は、特殊な術を使う者ばかりで、その術は強力なものばかりらしいぞ。

4つの町と城を中心に F・FⅣの世界を探る

"バロン""カイポ""トロイア""ミシディア"の4つの町と城を公開しちゃうぞ。
今までの『F・F』シリーズの町はゴチャゴチャとした構成になっていたが、写真を見ても分かるように、Ⅳでは、スッキリとした形に仕上がっている。城も、立体感がついて、とってもキレイだね。



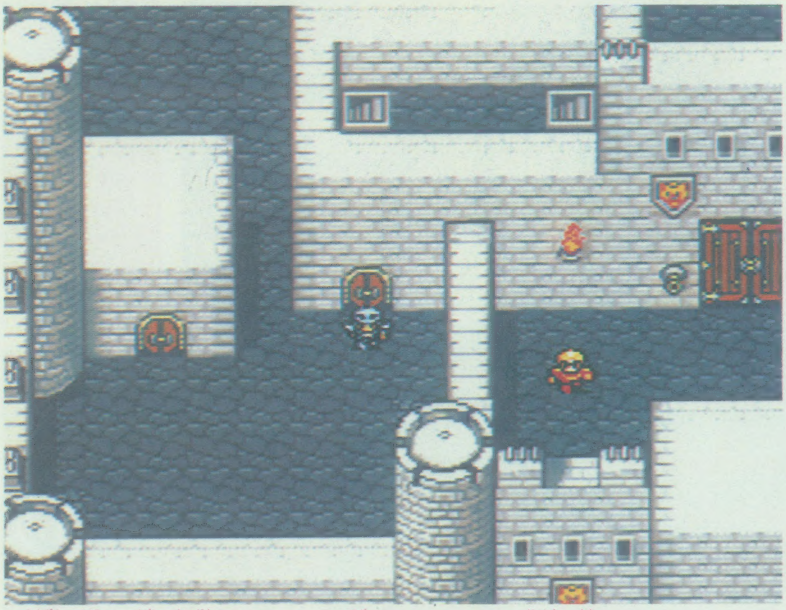
どこかの町の建物の中。いろいろなお店がある



これはファブールの城。キレイだね

バロン城&城下町

前ページのマップの、ほぼ中心に位置するのが、このバロンの城と城下町だ。軍事国家と言うだけあって、城の中は、兵士達ばかりだ。町の中は、けっこうにぎやかで、あるメインキャラの家があるらしいぞ。



様々な所に、扉や階段がある。どこに続いているのかは、自分で確かめてくれ

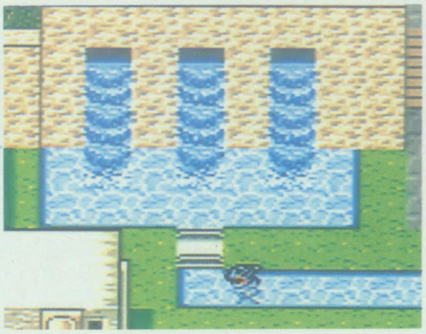


さすが、バロンの国のお城だ。かなりデカイぞ



城のあらゆるところに紋章らしきマークがある

水路の先には…?



水の流れがすごくキレイなんだ。動いている画面が早く見たいよね



上に見えるのは、一体何だろうか



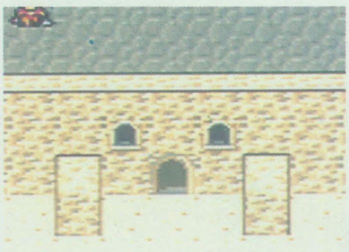
右下の建物の屋根の上にあるのは…

カイポの町

バロンとダムシアンの中間にあるのが、カイポの町だ。町の外れに大きな池があり、旅の途中にある、オアシスみたいな町だね。



けっこう町の中は広いんだ



けっこうガッチリとした門構えだね



池なのか、それとも湖なのかな

トロイア城&城下町

バロンの北西に位置し、緑と豊かな水に囲まれた国。女性神官が治めているだけあって、町、城共にけっこうキレイだ。城のお堀には、IIIに登場していたカエルたちが住んでいる。けっこう芸が細かいよね。町の中では、川や池に入ることができるんだ。



城の左右に塔が建っている。この中には何があるのかな



この門番の兵士さんも、女の人なのか、それともオ□マ!!

ゲロゲロ!!



お堀の中にはカエルが住んでいる。話しかけてみたいなぁ～



さすが、緑と水に囲まれた国のお城だね。なかなかいいぞ



右上の人は何をしてるんだろう



気持ち良さそうに池の中を泳いでいる

ミシディアの町

IIでおなじみの魔導士たちの町。写真を見ても分かるように、町に住んでいる人たちは魔導士ばかり。建物なども、他の町と違い、何やら不思議な雰囲気をただよわせているものばかりなのだ。



IIでおなじみの町だ



IIの時とは、やっぱり雰囲気が変わっているね



この建物は何だろうか？ 魔法の研究でもしているのかな？

魔導士ばかりが住んでいる町。何か秘密がありそうだね





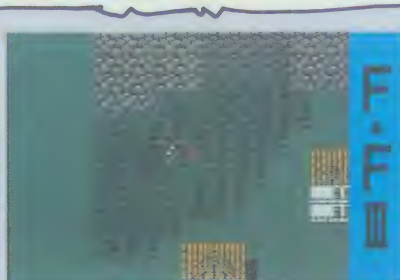
黒魔法使い。残念ながら、今回の出番はなし!!

町の中は不思議だらけ

IIIなどにあった、町の中の行き止まりのような場所を調べるとアイテムが手に入ることがあったよね。これと同じようなことがIVでもあるらしいんだ。どんなアイテムが隠されているかは、実際にプレイして、自分の目で確かめてくれ。この他にもIVの町の中には、謎がいっぱい隠されている。どのような謎なのかは、分りしだい報告するぞ。



アイテムが手に入ることがあったよね



いきなり先へ進めなくなる場所を調べると…

戦闘における、新システムの数々!!

今までも、戦闘システムについて、色々説明してきたが、今回は、戦闘時の時間に関するシステムについて、解説していこう。

Ⅳでの戦闘は、時間の流れがキーポイントになってくるのは、みんなもう知っているよね。その時間の流れを自分がプレイしやすいように設定を変えることができるんだ。

Ⅳでは、戦闘時に「にげる」のコマンドはなくなったんだ。その代わり、LボタンとRボタンを同時に押すことで100％必ず逃げることができるようになった。親切設計だね。

○コンフィグモードで、いろいろな設定が出来るのだ





○自分のレベルに合わせた設定をするのがポイント

アクティブモード

このモードは、ウインドウでコマンドを選ぶとき、時間の流れが止まらないというもの。つまり、戦闘中のコマンド選択時も敵は攻撃してくる。



○コマンド選択を素早くするのがコツ

ウェイトモード

こっちのモードは、アクティブモードと逆で、コマンドを選ぶときは時間の流れが止まる。コマンド選択中に攻撃されるのが嫌な人はこちらで。



○コマンドを選んでいる間は大丈夫

バトルスピード

このバトルスピードは、上段の2つのモードで述べた時間の流れと関係している。スピードは1～6段階で、早くすると敵の思考能力が高くなり、パーティに攻撃してくるスピードも自然と速くなる。



○初プレイのときは遅めに設定しよう

パッドセレクタ

操作ボタンの変更と、戦闘中のキャラ操作を2つのコントローラに振り分けられる。つまり、RPG初の2プレイで遊ぶことができるんだ。これは、その時点のパーティのキャラを2人で、1人1人分担して行動するんだ。



○キャラの取りあいでケンカしないでね

時間の流れに注意!!

上で説明した、アクティブ、ウェイトモードの2つをより理解してもらうために、戦闘シーンを2つのパターンに分けて解説してみるぞ。特に気をつけて見てもらいたいのは、魔法攻撃だ。魔法は基本的に時間がかかるということを頭に入れて、写真を見てくれ。

魔法攻撃



○まずは、どの魔法を使うかを決める。これを選ぶか

○魔法を選ぶと、術者が呪文を唱える。ここがポイントなのだ





○術者の素早さなどの数値によって発動までの時間が決まる

通常攻撃



○敵キャラが登場。通常の敵は、画面上から登場する

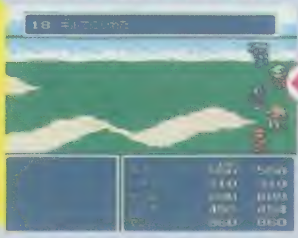
○コマンドの選択可能なキャラが点滅し、ウインドウが開く





○素早くコマンドを選び、敵キャラへ攻撃をうつ

○敵キャラを全滅することが出来たら、お金と経験値が手に入る



勝利!!

モンスターたちの特殊行動がスゴイ!!

Ⅲまでの敵キャラは、ランダムで魔法攻撃や特殊攻撃を使って来たが、Ⅳの敵キャラは、自分の置かれた状況を判断して、その状況に合った攻撃を仕掛けてくるんだ。

例えば、自分と一緒に登場した仲間のモンスターが倒されると、今まで行ってきた攻撃をやめ、違う攻撃をしてくる。つまり、今までのRPGみたいに、がむしゃらに突っ込んでいく戦闘の仕方ではなく、主人公キャラたちの魔法や特殊能力をフルに使った作戦を立てることが、大切になってくるということなのだ。



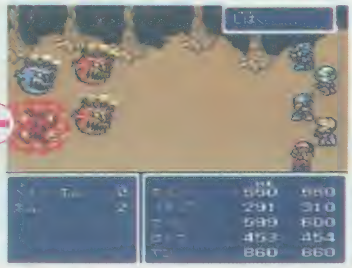
敵の行動を封じこめるには、魔法が一番だね



白魔法のスロウなどで敵の動きを鈍らせて攻撃するんだ

自爆攻撃

モンスターの中には、ある程度のダメージを受けると自爆する奴がいる。この手のモンスターとの戦闘は、時間の観念を利用するのが大事。"スロウ"などの魔法で、時間を遅くして、自爆される前に敵を倒すと被害を受けずに済む。



ボムはある程度のダメージで自爆する



ダメージを受けずに倒すようにね

ダメージ大!!

複数攻撃①

複数の種類のモンスターが出現した場合、倒す順番を考えないといけない。ここでは、"ジェネラル"が兵士を統率していて、ザコ兵士から倒していくと、"ジェネラル"は、仲間がいなくなった途端に逃げ出してしまうぞ。



仲間がいるときは、こんなセリフを言っているが…



徐々に仲間が減っていくと、いきなり…!!



逃げ出す、情けないなぁ～

複数攻撃②

①とは、逆の場合もある。見た感じで、強そうなモンスターを倒す。すると、特殊攻撃や魔法を隠していた奴が、突然実行してくる場合がよくあるらしい。つまり、出現した敵によって、攻撃法を変える必要があるということだ。



こちらも、複数の敵キャラが登場してきたぞ



後ろの強そうな2匹を倒してみると、今までは通常攻撃だったが!!



仲間がいなくなったとたん、特殊攻撃をしかけてきた

いきなり!!

形態変化

モンスターの中には、実体から霧などに姿を変える敵がいる。実体でないときは、全くダメージを与えられないので、実体を現すときにタイミングよく集中攻撃しよう。



普通のドラゴンと思って戦っていると…



いきなり、メッセージと共に姿を変えてゆく



このような状態になってしまうと攻撃できなくなる



しかも、特殊攻撃まで使うのだ

魔法もパワーアップ!! その一部を公開だ!!

RPGには、欠かせない魔法のほうも、新システムによって変わったんだ。今まで魔法は、お店で買うと使えるようになったけど、『F・FⅣ』はレベルアップによって、おぼえていくんだ。それに、ランクという概念もなくしてしまったんだ。何だか、システム的には基本に戻ったって、感じになったね。



○見たことのある魔法の名がズラリと並ぶ

パーティを守る白魔法

ケアル

冒険をする上で、使えて損のないのが、このHP回復の魔法"ケアル"だ。今回も、『F・FⅢ』同様に、4段階にわかれている。それに、アンデットモンスターにダメージを与えるというのも建在だ。



○味方全員に"ケアル"をかけたところ

レイズ

ゲーム中盤以後から、使えないと戦闘が苦しくなるのが、この蘇生魔法"レイズ"だ。戦闘不能になった仲間を復活させるだけでなく、アンデットモンスターを一撃で倒すという効果も兼ね備えている。



○前作と同じく、天使が起こしにくる

ブリンク

防御魔法の1つで、自分の分身を作ることによって、敵の目をあざむき、直接攻撃の命中率を下げる効果がある。ゲーム前半に攻撃力の高い敵に出会ったときなどに使うと、有効な魔法だ。



○鏡のようなもので分身するのかな？

スロウ

攻撃補助魔法の1つで、敵の運動神経に作用して、神経を鈍らせて体の動きを遅くしてしまう。スピードの速い敵に使うのは、いうまでもないけど、場合によって味方がダメージを受けずに倒せるかも。



○時間と時計は切っても切れない仲

リフレク

光のバリアを、体にまとうことによって、敵の魔法を一定時間反射することができる魔法。"リフレク"は、唯一魔法を反射するので、結構使えるのだ。強力な魔法を使う敵には、かなり有効だ。



○いかにも反射しそうな板が現れる

ライブラ

『F・FⅢ』のジョブにあった"学者"の能力と同じ効力のある魔法。精神を敵1体に集中して、その敵のHPとMPがわかる上に、弱点まで見分けることができる。またボスキャラには通用しない？



○HPとMPが一目でわかる便利魔法

レビテト

今回から加わった新魔法。この呪文は、パーティの体を浮かすことができる。今までのシリーズでは、大地を揺るがす攻撃から身を守ることはできなかった。しかし、この呪文のおかげで一安心？



○パーティの足が地面から離れてるぞ

バーサク

"レビテト"と同じく新しく加わった魔法。この呪文は、味方1人を狂暴化させ攻撃力を上げる。おまけに、戦闘終了まで自動的に、攻撃を続ける。まさしく、猛進するためにある魔法だ。

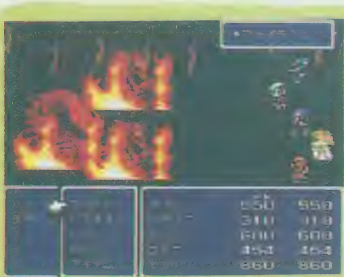


○天から緑の光が、ヤンの体を包んだ

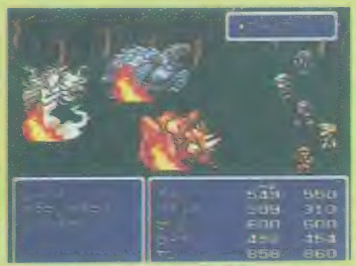
攻撃がメインの黒魔法

ファイア

攻撃魔法の中でも、代表的なのが、火炎系の"ファイア"だ。今までのシリーズと同じく、3段階にわかれている。スーパーファミコンに変わって、ビジュアル的にも大幅にパワーアップした。今回は、"ファイア"と"ファイラ"を公開するけど、"ファイガ"を見せられないのは残念。なぜなら、"ファイガ"は、渦巻く炎のアニメーションする大迫力のビジュアルだからだ！



○強力な炎の渦が敵を包み込むぞ！



○ファミコン版より炎の色が、キレイだ

サンダー

特に、水の中に住んでいるような敵に、大きな効果のあるのが、電撃系"サンダー"だ。これも、前シリーズと同じで、3段階の威力の稲妻を敵の頭上に落として、ダメージを与える。ここでの写真は、ちょっと地味目だけど、一通りの流れを見ると、色使いもハデで、稲妻が炸裂する瞬間は、とても気分がいいぞ。最強の"サンダガ"は、敵が黒焦げになるほどの威力らしい。



○"サンダー"よりも太く強力な稲妻



○細い1本の稲妻がモンスターを襲う

ブリザラ

冷気系魔法"ブリザド"は、ハ虫類モンスターに効果がある。ここでは、1ランク上の"ブリザラ"を見せちゃうぞ。これは、大気中の水分を氷の結晶にして、敵を氷づけにする強力な呪文だ。



○氷の結晶が体を全て包み込んでしまう

クエイク

天変地異系の攻撃魔法で、地面にエネルギー波を伝えることによって、敵のいる地に地震を起こして、ダメージを与える。地震とともにジワジワ地割れの入るシーンは、なかなか見応えがあるよ。



○地震によって、巨大な地割れを生む

ポーキー

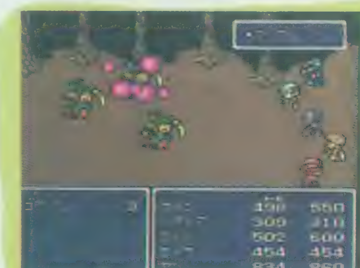
『F・FⅢ』では"トード"という呪文があったけど、Ⅳでは類似呪文の"ポーキー"が新たに加わった。敵、味方に関係なく相手を豚にしたり、元の姿に戻したりする。豚の間は、魔法が使えないんだ。



○前作の"トード"と同じで何か意味が

スリプル

黒魔法で数少ない攻撃補助の魔法が、"スリプル"だ。敵の脳細胞に直接働きかけることによって、眠気に引きずり込む。この魔法は、あまり効果の得られない魔法で、結構有名だったりする？



○この光とともに、モンスターを眠らす

召喚魔法はどうなるか

Ⅲから使えるようになった召喚魔法。これはモンスターを呼び出して、攻撃させたりするというもの。更に黒、白、合体の3種類にわかれていて、それぞれ効果が違った。そこで、気になるのがⅣでも召喚魔法があるのか？ということだ。『F・F』ファンならば、召喚魔法というよりも、全攻撃魔法の中で最強を誇る、あのお方の登場を期待してしまうのは当然かな？ それに、強力なモンスターと戦うのには不可欠な気もするし…。

F・FⅢ



○召喚魔法といえば、やっぱり"バハムート"



○メインキャラの中で、唯一召喚魔法を使えるのが"リディア"

バンダイのスーパーファミコン第2作、
リアルタイプのガンダムゲームの全貌に迫る！

特報！

機動戦士ガンダム GUNDAM F91

フォーミュラー戦記0122



劇場映画で人気のF−91がスーパーファミコンに。TVアニメの連続シリーズ風にシナリオが展開するシミュレーションだ。アニメ風の戦闘シーンも見のがせないぞ！

7月6日発売予定
バンダイ　9500円（別）
8M＋64K RAM
カセット
バッテリーバックアップ
シミュレーション

宇宙暦0122年、新たなる戦乱が

バンダイのスーパーファミコン第2作は、SDではなく、リアル指向のガンダムが活躍する『ガンダムF−91』だ。アムロとシャアの時代から30年後、新たなる戦乱が…。

MSを使ったテロが…



○MSを使った武装テロが各地で勃発！

○大きな戦乱のなかった地球圏にも、不満分子が増えつつあった





○時代はνガンダムの活躍した「シャアの反乱」から30年後の世界…

テロ組織OMとは

OMとは、かつてのジオン軍の流れをくみ、スペースノイドの独立をかかげる反連邦のテロ組織だ。独自のMSを開発する能力も持っており、一年戦争でジオンの使用したMSに外見を似せたMSを使い、各地でテロを行っている。



○急に活動が活発になったテロ組織、OMは旧型のMSを使用している



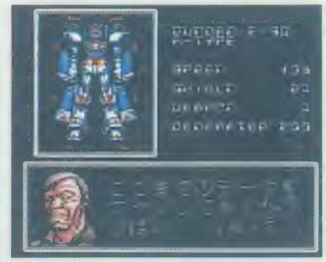
○シャルル大佐、OMの中核部隊を率いるエリート



○第13反地球連邦掃討部隊の旗艦エイブラム、F−91を載せテロ組織狩りに

主役メカは成長するMS、F-90

『ガンダムF-91』では、最初のうちはF-91は登場せず、開発途中のMS、F-90を操る。F-90はバイオコンピュータを搭載し、戦闘を繰り返すごとに反応スピードが上がり、強力になっていく。また、戦闘のデータがF-91の開発に活かされるのだ！



シナリオをクリアするとセーブが可能。どんどんF-91が成長する！



シナリオをクリアすると、新しい武器が装備されることも…



シナリオ1でのF-91A。基本のユニット分の武器しかなく貧弱

スピードもアップ



シナリオが進み、武器のほかスピード、シールドもアップ

パーツを換装

F-90はボディのパーツを換装することで、さまざまな作戦任務をこなすことができるMSだ。ゲーム中、どのタイプを選んでいくかでF-90、F-91の成長が変わっていくのだ。ゲームスタート時は、長距離侵攻型のAタイプ、重武装型のDタイプが使える。



F-90（ノーマル）

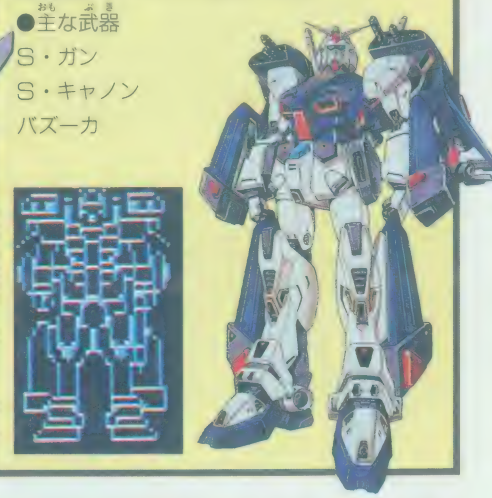
- ●長距離侵攻型 F-90A
- ●重武装型 F-90D
- ●万能型 F-90V

他各タイプが存在

長距離侵攻型 F-90A

背中にプロペラントタンクなどの機動ユニットを装備した足の速いガンダム。長距離での作戦任務に向いているタイプだ。

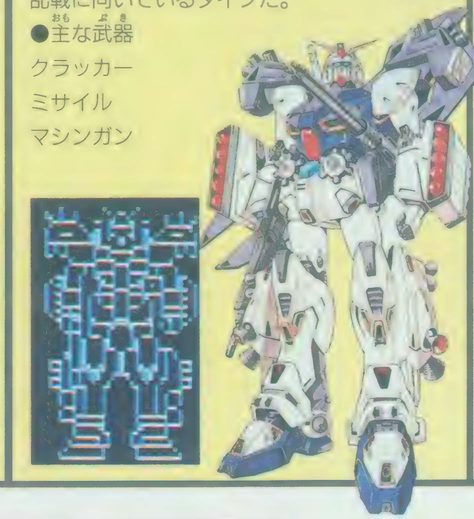
●主な武器
S・ガン
S・キャノン
バズーカ



重武装型 F-90D

ミサイルやランチャーなどの武器をゴテゴテにくっつけたガンダム。敵MSの入り乱れる乱戦に向いているタイプだ。

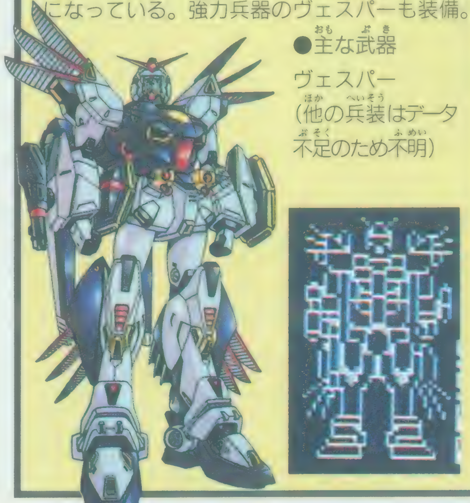
●主な武器
クラッカー
ミサイル
マシンガン



万能型 F-90V

A型とD型の長所を合わせ持つ万能型のガンダム。武器や外見もF-91にかなり近いものになっている。強力兵器のヴェスパーも装備。

●主な武器
ヴェスパー
（他の兵装はデータ不足のため不明）



こんなタイプも…

F-90はパーツを換えることで、普通の人型のMSから戦闘機のようなMAの姿にもなる。各種いろいろなバリエーションが用意されている。

F-90P



大気圏突入仕様のタイプ。Zガンダムというより、昔のGアーマーに似てる？

次期主力MS F-91は？

ゲームの後半には、待望のF-91も登場する。ただし、映画のF-91の1年前、宇宙暦0122年の物語なので、開発の途中。どういうMSになるかは、まだ秘密なのだ。



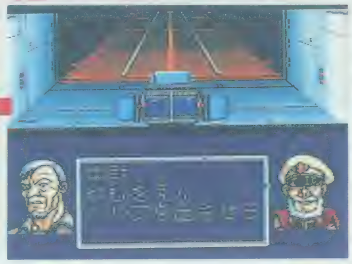
オープニングのF-91。映画と同じく、口を開くのかな？

アニメのようにゲームが展開

『F-91』は全部で12本のシナリオで構成され、それぞれ、画面上の敵MSを全て破壊するとクリア。TVシリーズのアニメのノリでストーリーが展開する。第1話をゲームの順にそって紹介しよう。

①オープニング

ビジュアルシーンで主人公のいる連邦軍と敵OMの部隊との遭遇までのストーリーを見せる。ここで、各シナリオの作戦任務が出され、F-90で出撃するのだ。



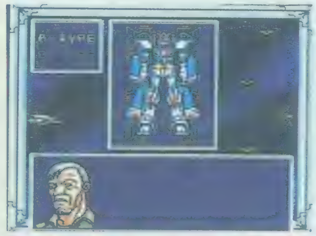
主人公は試験中のF-90で出撃する



MAP上の全ての敵MSをたたくのだ

②出撃

連邦軍の母艦でF-90のタイプを選択。MAP画面でフィールドを移動する。MAP画面でファミコンの『SDガンダム』などのシミュレーションゲームのMAPと同じタイプ。



出撃の前にF-91のタイプを選択。MS選びは重要なのだ



MAP上を移動。味方のジェガンなどの姿も見える



敵MS部隊と接触。この直後モザイクして戦闘画面に突入する

③戦闘

フィールドで敵と接近すると、リアルタイムでの戦闘シーンに突入する。攻撃など、キレイなビジュアルシーンがアニメするのが特徴だ。



捕捉した敵MSにビームライフルを連射。効果音もTVにソックリだ





視点はロングに。ビームの光条が敵MSをかすめ、アニメするのだ

MSがアニメするぞ

④クリア

戦闘は1～4機のMSからなる小隊とのバトルになり、MSを全滅させるとクリア。再びMAP画面で敵小隊を求め移動する。全ての敵小隊を撃破すると作戦完了。そのエリアでの戦闘は終了する。



近くのエリアにいた敵MSはセン滅。全滅させたら母艦に戻るのだ

⑤エピローグ

シナリオをクリアすると、次のシナリオへと続く、エピソードが紹介される。主人公たち連邦軍の動きや後日談がビジュアルシーンで語られる。ゲームのデータはこの後、シナリオ毎にセーブできる。



OMのシャルル艦隊の追撃をかわして次のエリアに向かうのだ

シナリオは全12本！

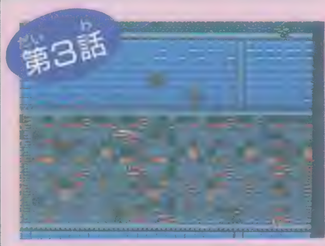
『F-91』はクロスボーン・バンガードとの戦いを描いた同名アニメ映画の1年前、連邦軍とテロ組織・OMの抗争、F-90、91の開発物語を軸に全部で12本のシナリオで構成。最初の3本を紹介しよう。



エイブラムのMSが損耗して、試験中のF-90が実戦に投入される



イン石の多い宙域で所属不明艦を発見。OMとの戦闘が始まる



サイド1のコロニー内を舞台に侵入した敵MSを撃つ

スーパーファミコン 機動戦士ガンダム GUNDAM F91

MAP画面はターン毎に移動

それでは、『F－91』のゲームシステムについて見てみよう。母艦エイブラムから、出撃した自機はMAP画面で、敵MS部隊をめざして突撃する。ここでは、ファミコンのSDガンダムのシリーズと同じく、自機と敵はターン毎にフィールドMAPを移動する。

MAP画面のみかた

MAPの大きさは1～2画面分。この宙域の中にいる0MのMSをセン滅。一掃できるとシナリオクリアだ



●F-90
自機。プレイヤーが動かす唯一のMSだ

●エイブラム
母艦。主人公たちの帰還先MAPにより変わる

●ジェガン
味方のMS。敵MSの展開を防ぐ。

●敵MS
敵のMS。エイブラムに突進してくるぞ



敵、味方のMSがキレイに展開。しかし、味方の消耗は増えている

十字ボタンで移動



上下左右に移動。ななめはダメ



MAP画面はターン毎に自機を動かす。敵の動きに合わせて考えよう

F-90

自機のF－90、F－91はMAP上では他のMSと違うグラフィックで表示される。カーソルを自機に合わせてⒶボタンを押すと、MSの状態を知ることができる。



ガンダムのデータを表示。燃料切れには気をつけよう！

ジェガン

主人公と同じく、敵MSから、母艦のエイブラムを守るために行動する。コンピュータが判断し、敵小隊と戦闘する。心強い仲間だ。



主人公の彼女、アンナフェル。彼女もジェガンに乗る



ジェガンは3機1組で行動。主人公のF－90をサポートする

エイブラム

第13反地球連邦討伐部隊の旗艦で主人公たちの乗る母艦。MAP画面で、エイブラムに自機を動かすと、F－90のパーツの換装や補給を行うことができる。敵MSに囲まれると攻撃を受けて沈むことも…。



戦闘を続け、エネルギー、アーマーとも消耗してしまったが…



エイブラムで補給。前は、Aタイプだったので D タイプに変更



エネルギーも満タン。この間にAタイプのパーツは補給される

再出撃だ！

油断大敵！こうなると負け

『F－91』はMAP画面上の敵を全て倒すと次のシナリオに進めるが、反対に敵に倒されることも…。自機が撃墜、味方のMSが全滅、母艦のエイブラムが沈められると、ゲームオーバーになる。

母艦が撃沈



帰るべき母艦がいーに、アウチ！

味方のジュガンか全滅



同僚が全滅。アンナフェルも!?

F-90か撃墜



武運つたなく愛機が撃墜ー

戦闘はアクション&コマンド入力

『F－91』の戦闘システムは、敵を捕捉するまではリアルタイムのアクション。攻撃の武器の選択はRPGのようなコマンド入力と変わったシステムが採用されている。



戦闘のグラフィックは使っているMSのタイプによって異なるのだ

戦闘開始！

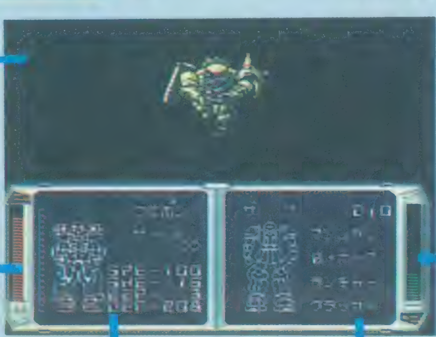




MAP画面で敵と接触、戦闘に突入する。モザイクの後はすぐレーダーに注意するのだ！

戦闘画面のみかた

戦闘画面は主に画面の下半分にデータが集中。画面右下は通常はレーダー画面となって、戦闘の際、敵からの情報をプレイヤーに伝える。攻撃のコマンドを入れる時は敵MSを表示する。



●メイングラフィック
敵機、自機を表示。アニメーションする

●エネルギーゲージ
MAP移動の燃料計。0になるとオシマイ！

●シールドゲージ
シールドのゲージ。これがある間は敵の攻撃に耐えられる

●コマンド&データ表示
武器の選択を行う。通常は自機のデータ（スペック）を表示

●レーダー画面
通常はレーダー。敵を捉えると姿を表示。赤はダメージ大。

レーダーで捕捉

画面右下のレーダーの攻撃可能範囲に敵を捕捉、Ⓐボタンで攻撃する。リアルタイムなので、たえずレーダーを見て敵MSの動きに注意しよう。



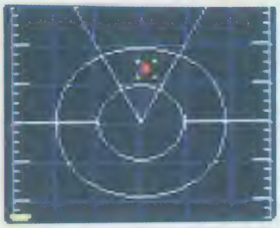
F-90の位置

●攻撃可能範囲　上に三角形を作っているエリアの敵に攻撃

●敵MS　敵MSは光点で表示。後ろから攻撃してくることが多い

●敵編隊隊長機　敵MS小隊の隊長機。動きが素早い

●攻撃可能範囲外のMS



レーダー画面。画面の右下に表示されるので敵機を捕捉だ！

ロックオン



敵を示す光点が攻撃可能範囲内に！



あとはⒶボタンで攻撃ができるぞ



距離を考えてビームライフルで攻撃。悪いテロ野郎を撃つべし！

撃破！



破壊すると光点が×マークになる

複数の目標に攻撃

『F－91』の戦闘システムは自機のレーダーで攻撃可能範囲に捉えた敵MSの全てに攻撃できる。一度に複数の目標を攻撃できるのがポイント。逆に敵MSに後ろに回りこまれると、ヒサンな目にあうぞ。

2機のMSをとらえた！



2つの目標をレーダーに捉えると2機に連続攻撃ができる



エリアギリギリだと、あまり弾も当たりにくくなる

逆のパターンも…



背後から敵の連続攻撃もあるぞ

状況に応じて武器を選択！

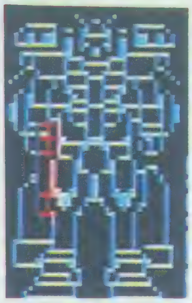
それでは、ゲームの序盤でF−90が使用可能な武器を紹介しよう。自機と敵MSとの距離など状況に応じて武器を使い分けて戦うのが、このゲームの醍醐味。戦闘シーンではそれぞれ、武器毎にアニメーションの絵が変わっている。こちらの弾が命中して敵MSが吹き飛ぶさまは快感だ。



○エイブラムスのメカニック、ウッダーがF-90の武装を教えてくれる

ビームライフル

収束した高エネルギーのビームを発射するF−90の標準装備。中距離での目標を攻撃するに適している。長距離の敵にも攻撃できるが、若干命中率が落ちてしまう。



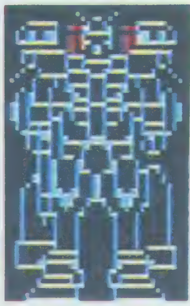
○ライフルは右手に装備している



○無限に使えるのでバンバン撃つのだ！

ビームサーベル

エネルギービームの剣。背中のランドセルに装備している近接戦闘用の標準装備だ。距離が離れていると、まず当たらないが、命中すると敵に与えるダメージが大きい。



○背中に2本装備。無限に使える



○ピンク色のビームが光り、剣になる

バルカン砲

F−90の頭部に標準装備の60ミリバルカン砲。近接戦闘用の兵器だ。搭載できる弾に限りがあり、20連射分しか撃てないのが弱点。戦闘のアニメーションでは、F−90の頭部がアップになるぞ。



○頭部の耳の部分に2門装備



○バリバリバリ…と発射シーンはアニメーションする。20回分しか弾がないので注意！



○ビームライフルをかまえるゲルググに向かってバルカン砲がサク裂する。落ちろっ！



○当たりどころによっては、近距離なら一撃で沈むことも…

S・ガン

F−90Aタイプの飛行プロペラントタンクの先端に装備の速射砲。中距離の敵に対して有効な兵器だ。バルカン砲と同じく、弾は20連射分しか積んでいない。



○バルカン砲の強力版。弾体も大きいので中距離の敵にも有効だ

クラッカー

F−90Dタイプが装備の近接戦闘用の武器。巨大な手投げ弾でMSの近くで爆発を起こし、破片で敵MSにダメージを与える。1回の出撃で持てるのは2個まで。



○左手でクラッカーを投げる。敵を引きつけてから射出するのだ！

テロ組織OMのMSを紹介

最後にテロ組織、OMが使用するMSを紹介しよう。外見こそは40年以上昔の旧式MSだが、中身は最新のテクノロジーで造られており、パイプ類はただの飾り。



●MS−07・グフ。陸上戦用のMS。ビームライフルなどを装備。ムチのような武器、ヒートロッドを右手に持つ



●MS−09・リックドム。宇宙戦用のMS。巨大なバズーカ砲を背中に装備。遠くからでも撃ってくる。アンコ型のMS



●MS−14・ゲルググ。運動性能も良く、白兵戦に向いている。他に「赤ゲルググ」もゲーム上では多数登場する



興奮のビジュアルシーンに君の頭はオーバーヒート!!

オーソドックスなペナントモードと選手を自由に設定できるオリジナルモードで、プレイヤーのお好み次第の多彩なプレイが楽しめる野球ゲーム。試合中に飛び出すビジュアル画面も見逃せない!

スーパースタジアム

SUPER STADIUM

7月2日発売予定

セタ　8800円　消費税込

カセット　8M+64KRAM　バッテリーバックアップ　野球

セタ初の野球ゲームはこんな感じ

続々とタイトルが挙がってくるスーパーファミコン用野球ゲーム。この『スーパースタジアム』が他のゲームと違う点は、試合中のファインプレイなどがシネスコアニメによる迫力のビジュアルシーンで表現されるところだ。

それともう一つ、選手が成長するのだ! 試合を重ねる度に各選手のアベレージが上がり、強くなっていく。

成長する選手

特に目に見えてわかるのは7回だ。7回表に「ラッキーセブン」というイベントがあり、この回に限り、各選手の力が上がって打球の伸びが良くなるのだ。



⬆7回はゲーム中最大のチャンス! 大逆転もキミの腕しだいだ

2つのモード

ペナントモード

ペナントレースを行うモードだ。まず試合数を決め、全12球団で総当たり戦を行い、日本一を目指すのが目的。

なお、球団から球団へ選手をトレードすることもできる。

オリジナルモード

このモードは、なんと自分だけのオリジナルチームを作ることができるのだ。監督、選手名、パワー設定など思いのまま。友達同士で対戦することも可能だ。

ビジュアル

試合中、クロスプレイなど盛りだくさんのビジュアルイベントが入っている。でも少しでも早くゲームを進めたい場合はオフにすることも可能。



⬅クロスプレイは興奮するぞ!

コントローラ操作をマスターしろ

どの野球ゲームも基本的に操作方法は同じだ。この基本を変えることは操作性の悪さにつながってしまう。このゲームも基本に忠実なのだ。

十字ボタン

守備

投手：ピッチャーマウンド上で左右に移動し、ボールを変化させる。

野手：上下左右に移動させ、送球先や移動先を指定する。

攻撃

打者：バッターボックス内での移動。このゲームは当たり判定が大きいのだ。胸もとをえぐるボールには要注意。

走者：移動先を指定する。進塁する時には正確に。



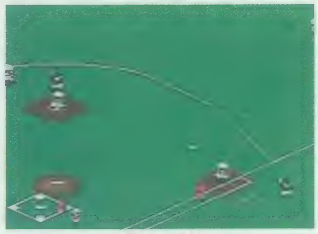
当たれば痛いのはあたりまえ

Aボタン

守備

投手：投球する。ただし、全体画面に切り換わった場合はBボタンを使わなければならない。

野手：十字ボタンで指定した塁へ送球する。



おおっと、微妙な判定になるぞ！この後すぐにビジュアルシーンだ！

攻撃

打者：バットを振る。このゲームはバント専用ボタンがないので寸止めしよう。

走者：十字ボタンを操作しながら押すと、塁に戻る。



よし、行ったあ！この後はホームラン・ランニングなのだ

Bボタン

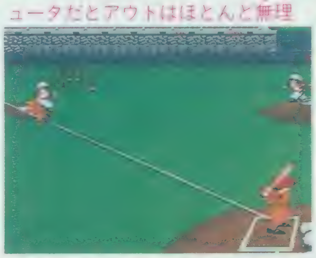
守備

投手：指定した塁への牽制。

野手：指定した塁への移動と、キャッチ時にタイミング良く押せばファインプレイだ。



あぶない！とその時Bボタン。難しいが、要はタイミングだ



それっ牽制球だ！でも対コンピュータだとアウトはほとんど無理

攻撃

打者：打席に立っている時、ランナーが盗塁する。

走者：進塁する。Bボタンと間違うと戻ってしまう。



うわっ！うかつに進塁するとこうなってしまう…

SELECTボタン

このゲームの特長の一つは、いつでも「操作モード選択」ができるということだ。

例えば、ペナントレースの試合中に友達がやって来て、いきなり相手チームを操作することも可能なのだ。



これがSELECTボタンを押したところ。ここでモードを変える

イベント

オン：ズームアップイベントが画面に現れる。このほうがファインプレイが出やすい。

オフ：イベントを表示しない。少しでも早くゲームを進めたいときはこれだ。

操作モード選択

遊ぶ：プレイヤーがあらゆることを操作するモードだ。

手助け：守備に自信のない人は、これでコンピュータに補助してもらおう。

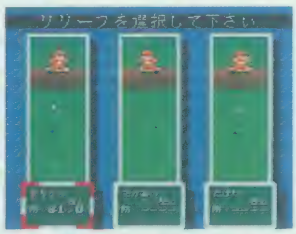
割込む：なにもしなければ「観る」と変わらないが、コントローラで操作もできる。

観る：全てをコンピュータにまかせるモードだ。

STARTボタン

試合中ちょっと休憩したい場合や、リリーフ、ピンチヒッターに交代する時にも使用する。

しかし、投手・打者共に、そのイニングは2度と交代することができないので、あせりはきんもつ。



試合中、ピッチャーがへばってきたら、すかさず交代させよう



こちらはピンチヒッターだ。先のことも考えて使おう



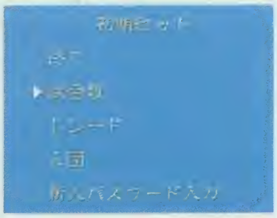
開幕！ペナントモード

それぞれ特徴のある、全部で12球団のプロ野球チームで総当たり戦を行うのだ。どのチームにも聞きおぼえのある選手たちばかり。

ペナントレース中では、毎日違ったチームをプレイできるし、試合をせずに結果だけ見ることもできるが、やはりひいきのチームを操作したい。

まずはここから

このモードでは最初のうちは、試合数10、トレード・入団・新人なしというのが無難だ。やり込んでくると、トレードを繰り返し、最強チームを作るのもOK。



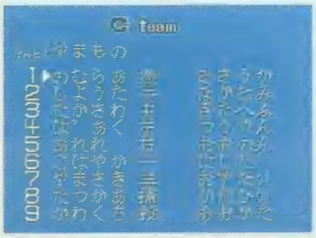
ペナントモード初期設定画面



今日はこんな感じ。試合をせずに、結果を見ることもできる



Gチーム。みんな聞きおぼえのある選手たちだ。そして対するは…



Cチームだ。これもまた有名人がズラリと並んでいるぞ。開幕寸前



さあ、ペナントレース開幕だあ！

試合数は？

左画面のように4種類の中から選択しなければならない。やはり慣れないうちは10試合でもかまわないが、トレードや入団させようと思えば30試合はないと楽しめない。バッテリーバックアップで、いつでも続きができるので、気長に遊ぶのもいいだろう。



最初は10試合でもいいが、気合いを入れて130試合はどう？

新人を作ろう

このゲームの中には、各チームの他に9人の自由契約者がいる。それぞれ聞きおぼえのある選手だが、この名前を変更して新人を作るのだ。

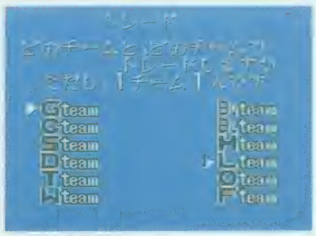
しかし、パスワードは最大91文字！ 気合いを入れろ！



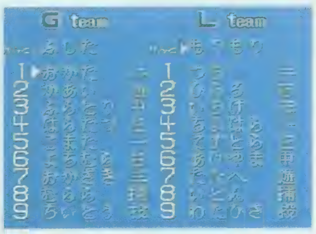
この入力は、最大91文字！ ハンパな気持ちではなかなか合わないぞ

トレードできる

自分のチームの1人を出すのは気がひけるが、最強にするには仕方がない。その気になれば監督だって引っぱってこれるが、強くなるかどうかは責任がもてない。



まず手始めにGチームとLチームでトレードしてみよう



「おかた」と「もりもり」なんてできないのがふつうなのだが…

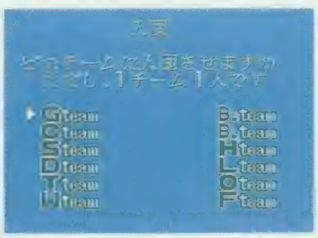


なんとバッターボックスに！

入団！

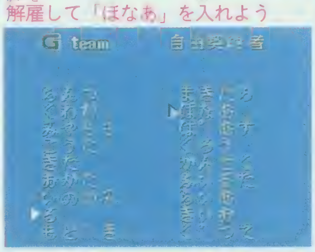
自由契約者9人の中から自分の気に入った選手を1人、入団させることができるぞ。

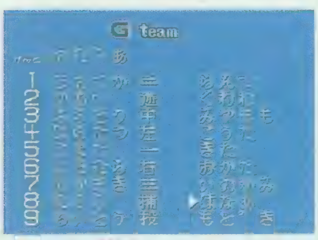
それに、自分のチームだけでなく他のチームの入団も操作できるので、試合している時にフッとその選手がバッターボックスに立つと、なんとも言えない感じがする。



とりあえずGチームに入団させてみよう。どんなメンバーかな？

ちょっとかわいそうだが「る」を解雇して「ほなあ」を入れよう





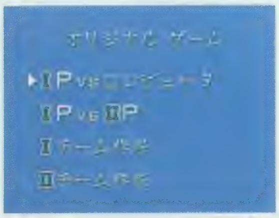
よしっ！戦力アップだ。これでペナントレースはもらったも同然!?

熱闘！オリジナルモード

やはり2人で対戦できなくては野球ゲームではない。なおかつ自分だけのオリジナルチームを作ることができるのだ。そして、どんどん成長させてパワーアップした自分のチームを使い、誰かと対戦して力の差を見せつけろ！　これこそ『スーパースタジアム』の醍醐味なのだ！

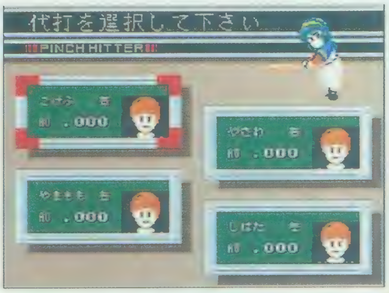
まずはここから

このモードで一番よく使われるのが対コンピュータ戦だ。ここで一生懸命練習しよう。そして、最終的にはオリジナルチームを作ることを目指すよう努力しよう。



オリジナルモードの初期設定

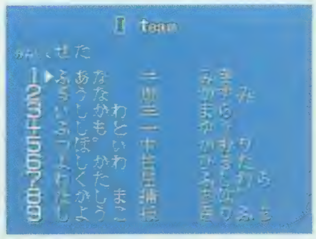
オリジナルモードでは、12球団の他にあと2チームある。この2チームを見てみると、Iチームには、「せた監督」「かすみ」など、セタ関係チーム。IIチームにはなんと、「かわかみ監督」「なかしま」「たふち」などがいる名球会チームだ。



IIチームには「こけふ」「やさわ」もいる



女の子の多いIチーム。投手だって女の子



Iチーム。おお、セタ・オリジナルキャラクタ＆開発スタッフだ！

パワーアップ

自分の作ったチームは育てることができる。やはり、作りたてのころは、まだ選手たちも慣れてないので弱っちいのだが、試合をこなすごとに投力、打力、走力などが成長して、いわゆるパワーアップするのだ。そして、だんだん育っていくたびに、より愛着がわいてくることはまちがいなし！


成長するとこんなに頭が大きくなる。強さが一目瞭然だ


最初のころは、まだこんなにひ弱だったのが…

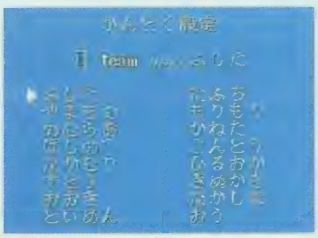

ああっ、とどかない！　やはり投力がないと、こんなことになるのだ

チームを作れ！

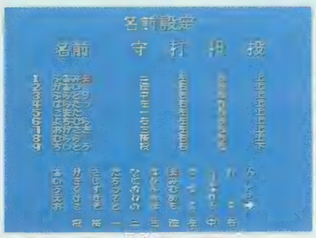
ではここで、チームの作り方を説明しよう。全部で2チーム作ることができるのだ。その際、他の12球団の1つをベースにするのもよし、元からあるデータをベースにするのもよし。あとは名前とパワーを調節するのだ。少しめんどうだが、がんばろう。

名前設定

各選手の名前、守備位置、きき腕の設定を行う。きき腕の中でも左・右打ち、左・右投げ、上・下投げの3種類ある。先発メンバーで守備が重なると、「エラー」から抜けることはできないのだ。



監督は、この16人の中から選ばなければならない。ただの雰囲気だ



自分の好きな名前を入力することができるのだ！本人も登場させよう

パワー設定

各選手の走力、打力、投力、体力の設定で、投手はさらに変化球も設定できる。1人の最大合計パワーは25だ。



最初から25以上ある人もいるが、下げることはできても上げられない

パスワード

オリジナルチームのデータをパスワードで出すことができる。それを書き留めておけば、いつでも再現できるぞ。



ウ…。こんな感じだ。やはりこれを入力するのは少々骨が折れるぞ！

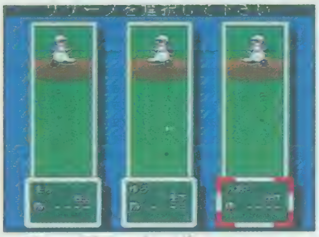


ゲームを盛り上げるビジュアル

『スーパースタジアム』には、数多くのビジュアルイベントが出てくるぞ。頻繁に見られるのが、やはり1塁上のクロスプレイだ。それにホームへのすべり込みは見ごたえ十分。そして、何といってもこのゲームで最も出にくいのが「ホームラン」と「ジャンピングキャッチ」だ。このビジュアルを見ずして、『スーパースタジアム』は語れない。



日本シリーズで優勝すると、このように「セタスポ新聞」に載るぞ！


細かい所にも気を配っているぞ。なんと球のスピードが違うのだ！


これでこそプロ野球ならではのクロスプレイだ！

バックホーム！


おおっと！これはきわどいぞー！


3塁上はいつもすべり込みだあっ。これはまちがいなくセーフだ！


1塁上だ。これはまず、セーフにはならないだろうな


今日もジャストミートだー！



ようっし、7回だ、チャンス！

ラッキーセブン


うわあ速く走るんだ！抜けるぞ！

あぶなし


最初は遠目に見えるが、キャッチ寸前にズームアップするぞ

明日もホームランだ！





ジャンピングキャッチ！

充実した主力メンバー

ここで、全球団の選手リストを紹介しよう。プレイしたいチームや、トレードさせてみたい選手がいるはずだ。

Iチーム

監督 せた

		ひかえ
1	ふあな	みき
2	るうな	かすみ
3	いしかわ	まら
4	ふしもと	ゆう
5	つぽい	かおり
6	よしかわ	ひるた
7	わくた	ふしわら
8	なかしま	ちぱ
9	しようこ	きりふち

IIチーム

監督 かわかみ

		ひかえ
1	ふくもも	むらら
2	はりもも	ひかしん
3	おうう	むらあま
4	なかしま	すきした
5	たふち	えらつ
6	きぬかさ	こけふ
7	わかまつ	やまもも
8	のむらあ	やさわ
9	えがあ	しはた

Gチーム

監督 ふした

		ひかえ
1	おかた	まきたら
2	かあい	くわわ
3	ふらとり	みやもも
4	はらたつ	こうた
5	こまた	きた
6	よちむら	ちのつか
7	おかさき	いのかみ
8	むらら	る
9	ちいとう	もとき

Cチーム

監督 やまもの

		ひかえ
1	のむらあ	ささうか
2	しようた	なかとみ
3	たかさわ	きたへふ
4	ぱあく	つうやん
5	あれれ	おおのん
6	こはやか	にした
7	やまさき	おすない
8	たつかあ	かたひい
9	かわくち	おおかた

Wチーム

監督 すとう

		ひかえ
1	やまさき	なかまま
2	たかはち	ちいとう
3	たかき	こけはた
4	はちろく	にいうら
5	れいの	えんとう
6	みやさた	たちろ
7	しみつ	おおろ
8	たにしけ	やちき
9	のむらあ	ちようち

Dチーム

監督 ほしの

		ひかえ
1	たしなみ	にちもと
2	にむらあ	よた
3	なかちま	いまのか
4	おちやい	かしまあ
5	ううやん	かくけん
6	らいる	ひこの
7	たいほ	かわまま
8	なかむり	こうまま
9	やままと	こまさき

Sチーム

監督 のむらあ

		ひかえ
1	とましい	かわさち
2	やたな	にちむら
3	へろさあ	かとと
4	りい	みやもも
5	いけまま	いとと
6	あらら	すきうら
7	すみみ	はたた
8	ふるだ	いいた
9	ないと	なかしま

Tチーム

監督 なかむり

		ひかえ
1	たかよし	へのまた
2	わた	ふちもと
3	ういん	なかた
4	おかた	みこしは
5	おまり	のた
6	やき	たう
7	まゆみ	へらた
8	よした	かにもり
9	なかにに	きと

Lチーム

監督 もりもり

		ひかえ
1	つち	わたとも
2	ひらろ	かくたい
3	いちけ	くとう
4	ちよはら	かとりい
5	てすとら	しんさき
6	あけやま	あへ
7	たなへ	よちたけ
8	いとん	はにうた
9	わたひさ	すすきや

Buチーム

監督 おおき

		ひかえ
1	おいし	あかの
2	ありい	おんの
3	ふらいあ	やまさき
4	いちい	たかやな
5	とれはあ	よちい
6	かなむら	すすた
7	やまちた	うちね
8	まきち	むらうえ
9	のもも	こうやま

BLチーム

監督 といめん

		ひかえ
1	まつなか	やまおく
2	うくら	ほふぎ
3	ふうまあ	さとよし
4	いちみね	いとあつ
5	ふちい	やまうち
6	なかちま	むらかめ
7	もとにい	さとかす
8	おかわ	ゆめおか
9	ほしいの	なんむれ

Fチーム

監督 こんとう

		ひかえ
1	たなゆき	つのの
2	ちらい	しはた
3	ふりうあ	まちうら
4	ういんた	さかあい
5	なかちま	たけた
6	おおちま	やはり
7	おかあ	ふちおう
8	たむらら	いちもと
9	にしさき	はかな

Oチーム

監督 かねた

		ひかえ
1	にちむら	こみあま
2	よこたた	まえた
3	あいこう	いらへ
4	てあす	おかわ
5	はつしは	うししま
6	さとけん	ふるかあ
7	かみかあ	おかへ
8	ふくさあ	もにた
9	そうそう	さとかす

Hチーム

監督 たふち

		ひかえ
1	ささぎ	むらら
2	ゆたに	よちた
3	ういる	きむらあ
4	かとた	やまなか
5	らが	えのうえ
6	きしかあ	うちくら
7	よちなか	しまこ
8	おかわ	おんの
9	かとじ	やなき



個性豊かな4人のキャラクタを使いこなし、さいころを振って敵を倒していく、スゴロクとロールプレイングが合体した「サイコロバトルRPG」だ!!

6月28日発売予定

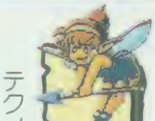
テクノスジャパン

6500円 別

カセット 2M+64KRAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング



サイコロバトルRPGとは?

テクノスジャパンの新作ソフトは、すごろくのルールを取り入れたまったく新しいタイプのRPGだ。

プレイヤーはすごろくのマスのようになっているマップの上を旅して、人々から情報を得たり敵と戦ったりすることになる。マップ上を移動するためには「移動のダイス」を振って、出た目に従ってマスの上を進まなくてはならない。運が悪ければ敵の現れるマスにばかり止まってしまうかもしれないし、運のいい人はとても貴重なアイテムがもらえるかもしれない。

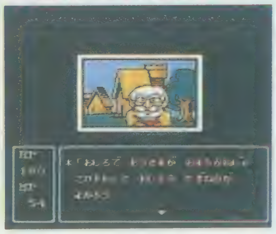
キミの運がゲームの流れを変える、それがサイコロバトルRPG『すごろクエスト』なのだ。

2つのダイスで戦え



敵と戦うときもサイコロを使うぞ!

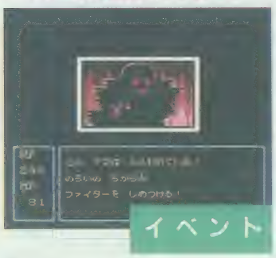
止まったマスによって、いろいろなイベントが起きる





さいころを振って、出た目の数だけマスの上を進むのだ

イベントでは人が登場したりアイテムが出現したりする



イベント

バトルシーン



敵より大きな数を出すことができれば攻撃できる

ひたすらさいころを振って進んでいくマップシーンだ



マップシーン

4人の主人公が大活躍！

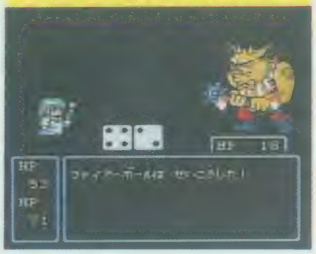
『すごろクエスト』には4人の勇者が登場する。しかしこのゲームは、キャラクタを別々に冒険させせなければならない。つまり、パーティを組んで敵と戦うことができないのだ。これにより、冒険がかなりつらく厳しいものになるだろう。

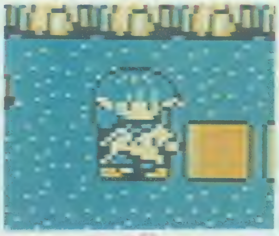
初めてプレイするときは、ファイターがオススメだ。戦いかたのコツや雰囲気を飲み込めたら、自分好みのキャラクタを使ってみよう。キャラクタごとに違った戦略が必要だし、用意しなければならないアイテムも違うはずだ。早く全キャラクタに慣れて、場面に応じて4人を使い分けられるようにしよう。


ファイターはすべてにおいて平均的な勇者だ


力がありあまっているドワーフは、敵に大ダメージを与える

キャラを使い分けろ！


ステージに応じて主人公を使い分けていこう


マップ上で移動するキャラだ。十字ボタンで上下左右に動く

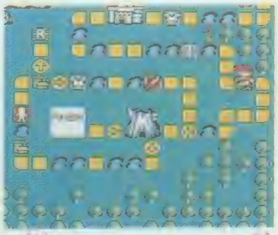

ハーフエルフはちょっと変わった魔法をいくつも使える

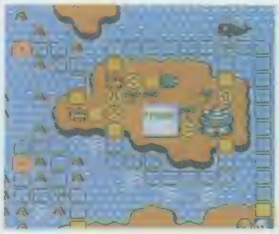

ゲーム後半はたよりになる

ステージは全5面

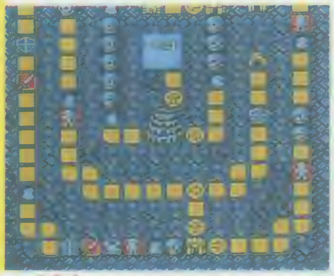
このゲームの舞台となるのは「サイランド王国」と呼ばれる、はるか昔から数多くの偉大な冒険者を育ててきた国だ。プレイヤーはこの国から勇者の助けを求めている他の国へと冒険に出発することになるのだ。

プレイヤーの助けを待っている国は全部で5つあるぞ。


最初のステージはマップが狭くて簡単である

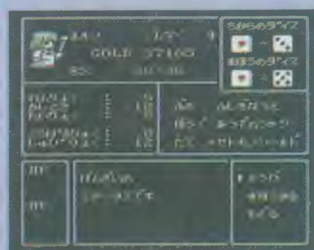

ステージ3あたりになってくると、マップがとても広い

この後の展開は？

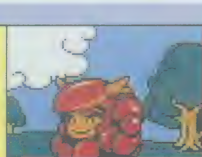

不気味なステージ5。ここには…

各キャラクタのデータを紹介

各キャラクタは、それぞれにステータスや成長のしかたがまったく違う。だから長所や短所もそのキャラクタによってガラリと変わるのだ。プレイヤーはそのことを頭に入れて、4人の勇者たちをうまく使い分けて、育てていかなければならない。


レベルが上がればステータスがどんどん上がるぞ

ファイター



力のダイス	魔法のダイス
1～3	1～1

あまり魔法は得意ではないが、攻撃力は抜群なキャラクタ。全体的にバランスがとれていて、どんな場面でも活躍できそうだ。体力もかなりあるぞ。

ドワーフ



力のダイス	魔法のダイス
1～4	1～1

肉弾戦をやらせたら彼の右に出る者はいない。とにかく腕力だけはズバ抜けている。しかし、彼にも弱点がある。なんと魔法がまったく使えないのだ。

エルフ



力のダイス	魔法のダイス
1～3	1～4

かわいいエルフの女の子は、体がとても弱い。そのかわり強力な攻撃系の魔法をビシバシ覚えるぞ！もう少し体力があれば安心して冒険できるのだが…。

ハーフエルフ



力のダイス	魔法のダイス
1～3	1～3

ハーフエルフは攻撃魔法の達人だ。しかし、レベルが低いうちはなかなか苦労させられる。魔法を唱えるタイミングを間違えなければ活躍してくれるだろう。

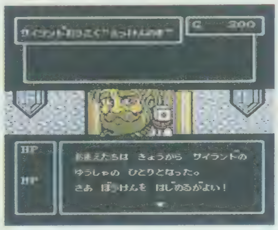
冒険へ出発する前に

冒険へ出発する前に、まずサイランド王国の王様に会ってみよう。彼からは役に立つありがたい話を聞くことができるぞ。何度も通うと王様はいろいろなことを聞かせてくれるだろう。その情報を冒険に役立てていくのだ。

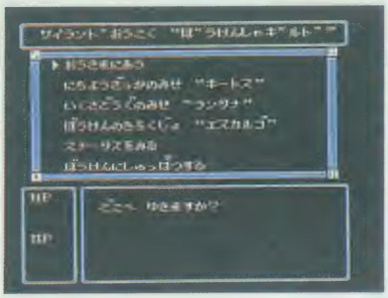
サイランドに到着



冒険者を育ててきた国だ



王様は冒険者たちにいろいろな話をしてくれる

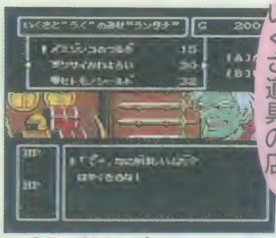


いろいろな店があるのだ

冒険者ギルド

冒険者ギルドには、主人公たちが冒険を進めていくために必要ないろいろなお店が立ち並んでいる。とくに日用雑貨の店は重要だ。ここには冒険を有利に進めることができるアイテムがたくさんあるぞ。

いくさ道具の店



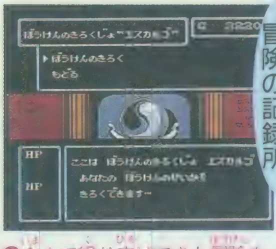
武器、防具を売っている。どれを買うか迷ってしまうね

日用雑貨の店



重要なアイテムがたくさん置いてあるのだ

冒険の記録所



今まで繰り広げてきた冒険をセーブしてくれる場所だ

装備を整えよう

武器や防具は何種類もあるが、すべて各キャラクタの専用になっている。冒険へ出発するときは、そのキャラクタ用の装備を買いそろえて装着するようにしよう。武器を優先させると冒険が楽になるぞ。



武器は少し高いものを買おう。ケチるとろくなことがないぞ



買った武器や防具は、すぐに装備するように！

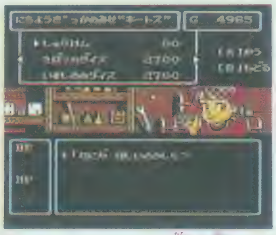
武器 魔法以外の攻撃はすべて武器でおこなわれる。剣やオノ、ツエなどいろいろな種類がある

防具 このゲームに登場する防具はヨロイだけだ。値段が高いものは、無理して買わないほうがいい

盾 盾は敵から受けたダメージを減らしてくれる。お金に余裕があれば、高価なものを買おう

アイテムを買おう

アイテムは各キャラクタ共有の持ち物になっている。だから、キャラクタごとに大量に買っておく必要はない。しかし、「エリクサー」だけはある程度数をそろえておいたほうがいいだろう。これはキャラがやられても復活できるありがたいアイテムだ。



エリクサーだけは必ず買っておくようにしよう

アイテム表

薬草 体力を少しだけ回復してくれる。敵から奪えることもある

エリクサー 冒険の途中で倒れてしまっても、復活することができる

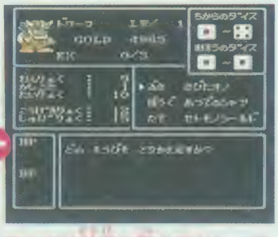
アミュレット1～6 それぞれ数字に対応したさいころの目を出せるようになる

失敗のダイス マップ上でさいころの振りなおしができる

奇跡の薬 ヒットポイントとマジックポイントが100加算される

敵の待つステージへ

装備を整えアイテムを購入したら、さっそく冒険に出かけよう。まずサイランドのゲートから、冒険したい国を5つの国の中から選ぶのだ。しかし、キャラクタのレベルが低いうちは、ステージ2以降の国へ旅立てない。まずはステージ1の旅立ちの国でレベルを上げるのだ。



まずは装備を整えてから、アイテムをチェックしよう



旅立ちの門から出発だ。まずはステージ1へ出かけよう

冒険の始まりだ！



移動のダイスを振って進もう

ダイスを振ってゲームを進めよう

主人公はまず移動のダイスを振り、出た目の数だけマップ上を移動する。そして止まったマスによって、戦いが始まったりイベントが起こったりするのだ。移動数値は1から6まである。



⬆3が出たので3コマ進めるのだ

楽しいイベント



⬆止まったマスによって、いろいろなイベントがある

地形の説明

- **スタート**　スタート地点のマス。ここに戻ってもサイランドには戻れない
- **普通のマス**　モンスターが出現する。必ず戦わなければならない
- **泉**　レベルに応じた量だけHPとMPが回復するぞ
- **人物登場**　ここに止まると誰かに会える。アイテムをくれる人もいる
- **建物**　村のマスだ。ここは上を通過することができない
- **矢印**　矢印のマスを通過するときは、その向きに従うことになる
- **武器**　武器の女神が現れて、武器を少しパワーアップしてくれる
- **盾**　盾の女神が現れて、盾を少しだけパワーアップしてくれる
- **鎧**　鎧の女神が現れて、鎧を少しだけパワーアップしてくれる
- **リタイア**　これはリタイアのマスで、冒険を途中で逃げ出したことになる
- **山**　山にはモンスターたちのボス格が住んでいる

戦闘もダイスを使用

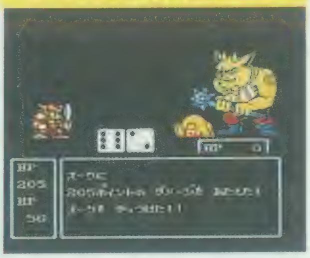
戦闘シーンでは、力のダイスを投げ合い、数の大きい方が攻撃権を得られる。つまり、敵より大きな数を出さないと敵にダメージを与えるどころか、逆に自分が一方的に攻撃を受けてしまうのだ。これは魔法攻撃にも同じことが言える。なお攻撃は、数値の大きいダイスの数から数値の小さいダイスの数を引いた分だけヒットするようになっている。

攻撃時に使うダイスの数値の上限は、各キャラクタごとに違っている。しかし、レベルアップすれば、数値の上限が上がっていくぞ。最大の目は9だ。

戦闘シーンのコマンド

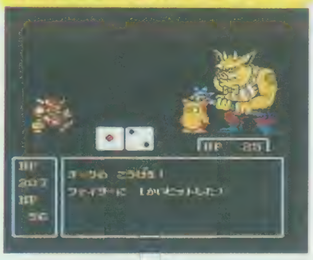
- **●戦う**　装備している武器で敵を攻撃するコマンドだ
- **●魔法**　使用可能な魔法で敵を攻撃する。MPを消費する
- **●調べる**　キャラクタの足下を調べる。何か見つかることがある
- **●ステータス**　キャラクタのステータスや発見したアイテムが見られる
- **●見学**　これはマップ全体を見ることができるコマンドだ
- **●道具**　持っている道具のリストを表示し、使うことができる
- **●逃げる**　ダイスの目だけバックして逃げることができる
- **●呼ぶ**　お助けキャラのダイスマンを呼ぶことができる

ダイスの数が多いと



⬅6から2をひいて、合計4発ぶん敵にダメージを与えられた

ダイスの数が少ないと



⬅一発敵の攻撃を喰らってしまった。しかしまだまだ平気



⬅魔法も武器攻撃と同じだ。これは強力な魔法がさく裂したところ

ダイスマンたち

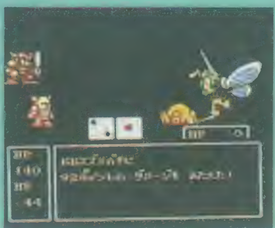
戦闘中に主人公を助けてくれるお助けキャラがダイスマンで、全部で6匹いる。振ったダイスの数によって、1号から6号までのどれかが登場するのだ。

ダイスマンは敵にダイスを投げつけてダウンさせてしまったり、地面を揺らしてダイスの目を変えてしまったりするのだ。

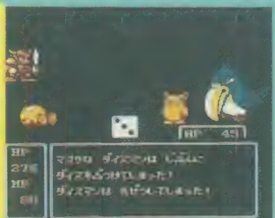


⬅[illegible]

⬇一番[illegible]になるダイスマン6号。敵を[illegible]させるぞ



役立たずもいる…



⬅自分[illegible]にぶつかって[illegible]まった[illegible]ン…

ステージ1「旅立ち」

サイランド王国のお城の出入口である旅立ちの門から出発した主人公は、ステージ1の国へ向かうことになる。この国では昔から住んでいるゴブリンが突然凶暴になり、多くの人々が困っていた。主人公はそのゴブリンを退治するために立ち上がったのだ。はたして主人公は見事にゴブリンを倒すことができるのか?



泉で体力回復。最高999ポイントまで回復するぞ



悩んでいる王様の話を聞いてあげよう

イベントがいっぱい



キャラクタが装備している武器や防具が強化される

まずはレベルアップ

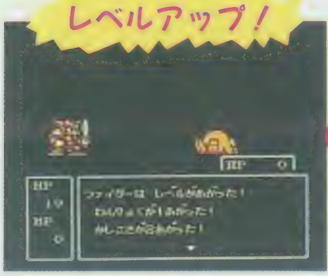
最初、主人公たちはとても弱い。とくにエルフは他のキャラクタよりずっと体力が少ないので、あっという間に倒れてしまうことがある。そんなことでは、ボスのゴブリンを倒すことなど到底無理だろう。だからボスと戦うのは、ある程度レベルを上げてからにしよう。

レベルが上がると腕力やかしこさのステータス値がアップする。さらに攻撃に使うダイスの上限値もときどきアップするのだ。そうなれば、ボスもなんとか倒せるだろう。



ファイターのキツーイ一撃が見事に命中した

レベルアップ!



レベルアップでステータスアップ!

ゴブリンを倒せ

ザコ敵を倒しつつ進んでいると、ゴブリンの住む洞くつにたどり着く。

ゴブリンはとてもヒットポイントと攻撃力が高い強敵だ。倒すのに成功すると洞くつの西に出るので、そのままフィニッシュのマスに行けばステージ1クリアとなる。倒すのに失敗すると洞くつの南に出され、もう一度ゴブリンと戦うため洞くつのまわりを1周することになってしまうぞ。

ボス登場



洞窟の中に現れる敵のボスだ。強そうだね



ボスのそばにいるダイスマンもパワーアップしているようだ

勝利!



ボスを倒しフィニッシュのマスに止まればステージクリア!

ステージ2に備えろ

ステージ1をクリアすると、ステージ2へ行くことができる。しかしステージ2は登場する敵がとても強く、マップもとても広い。ステージ1と比べると、とても難しくなっているのだ。だからステージ2に備えて最初のステージで何度も戦い、レベルを上げておこう。ボスを何回倒してもまた現れるので、いい経験値かせぎになるぞ!

また、ステージ2へ行くときは、ステージ1で得たお金を使い、新しい装備とアイテムを購入するようにしよう。



お金が貯まったから高い武器を購入

ステージ2へ!



次の旅はもっと苦しくなる 体力回復アイテムを買おう



ダイスマンを引きつれてステージ2へ出発

ステージ1 全体マップ

最初はつらいかもしれないが、少しレベルを上げれば問題ないだろう



ステージ2「悩める王様」

このステージは別れ道がとても多い。分岐点にある建物に住んでいる人から出される質問の答え方によって、左右どちらに進むかを決定されるのだ。この別れ道をどちらに進むかによって、ゲームの展開が大きく変わっていくぞ。キミはどう進むかな?

運命の別れ道



右と左、どちらに進んだほうがいいのかな



ここで選択した答によって、どちらに進むかが決まるのだ

この国の王様は…

この国は魔物によって征服されてしまっている。国王は、国民たちの身の安全と引き換えに、魔物による支配に甘んじているのだ。

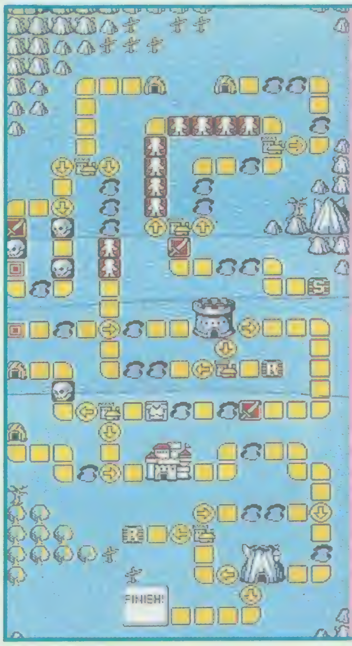
しかし、国民たちは、魔物の影におびえながらの暮らしには我慢ができなくなっていた。事情を知った主人公は、魔物の手先「ウエアベアー」を倒し、王様の間違った考えを諭そうとするのだが…。



王様の気持ちも分かるけどね…

ステージ2 全体マップ

人物からの質問の答えかたに注意しよう。2匹目のボスが強いぞ!

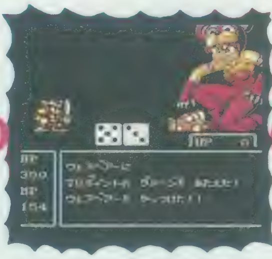


手強いボスだ

ボスキャラであるウエアベアーはとにかく手強い。とくにツメで引っかく攻撃はダメージが大きいので、絶対によけたい。回復系の魔法とアイテムを有効に使って反撃しよう。しかし、ウエアベアーをやっと倒したと思っても、その先に道がずうっと続いているのだ。そしてその道の終わりには、さらに手強いボスが待っている…。

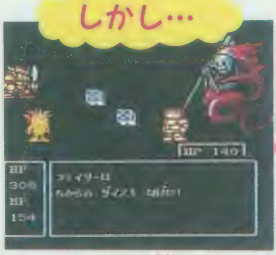


暗闇に現れた不気味な目の光。一体そこにいるのは誰だ?



強敵ウェアベアーが出現!

しかし…



ウェアベアーを倒しても、さらに恐ろしい敵がいたのだ

ステージ3「迷いの海」

ステージ3は島と海が舞台になる。ここでやっかいなのが、マップの半分近くを占めている海だ。主人公は海の中を進むと、ヒットポイントが大量に減ってしまうのだ。これを防ぐためには船を見つけなければならない。船に乗れば海の中に入らずにすむし、おまけに移動するたびにヒットポイントが回復するのだ。はたして船はどこに?



海を泳ぐ主人公。クジラの上に乗りたいね



出現する敵は魚類が多い。この敵はとても耐久力があるぞ

船を手に入れろ!



この国の王様は、まず船を手に入れろと助言してくれた

海を渡ろう

この国の巣食う魔物を倒すため出発した主人公は、まず船を探すことになる。しばらく進むと丈夫な船を作ってくれるという男から船をゆずってもらうことになる。しかし、船は途中で海に沈んでしまうのだった。この後の主人公の運命はいかに!?

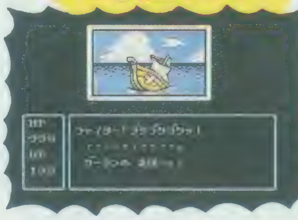


男の人からお酒をもらった。これは何に使うのかな?



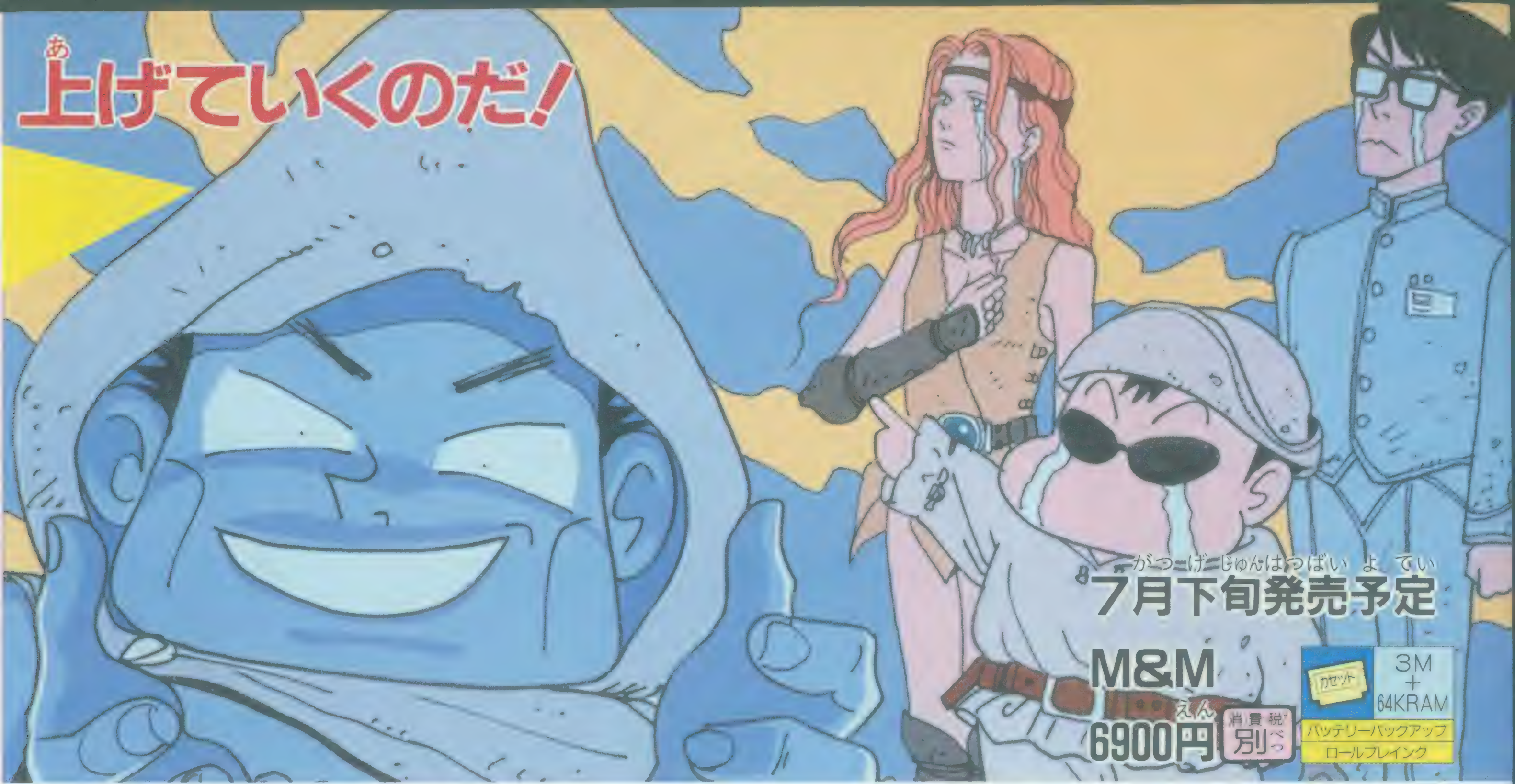
なんとお酒と引きかえに船をもらった。ラッキーだね

沈没だ!



しかし船は移動中に沈んでしまった。急いで脱出するのだ

上げていくのだ!



7月下旬発売予定

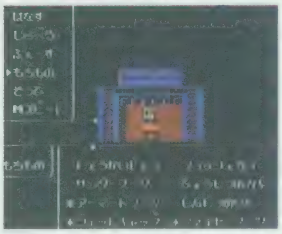
M&M

6900円 消費税別

カセット 3M+64KRAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング





◐ストーリーに反してシステムはごく普通のRPGだ

◐男と女の勢力が真っ二つに分かれた世界で展開していくのだ

女性上位の星になぐりこみだ!!

江口寿史、本宮ひろ志の漫画家コンビが制作にたずさわったRPG。ゲームの背景となるのは、女が男よりも強い世界。物語は、日頃女たちにバカにされている男たちが、ここらで立場を対等にしようと決起するというものだ。

男がだらしないなんていわれる今日に〝男とは本来こうあるべき〟ということを、コミカルなイメージの中に、強くアピールした内容だ。

宇宙の女神の願望

オープニングでは、宇宙の女神がこのゲームの最終目的を伝えてくる。「宇宙最強の悪神が光の矢を放ち、すべての女性を彼女にしようとしている。この矢を防ぐためには私のもとへ来れる強い男が必要だ」と。

◐◐女神のもとに行くには5つの宇宙船のパーツが必要なのだ



◐女にバカにされている男たち





肩身がせまいよぉ～



◐こんな美女が敵!? とんでもないワガママをいってくるぞ



◐◐この世界の様子を象徴するメッセージ。でもちょっといいすぎなのでは?

男よ、立ち上がれ

女たちはますますつけあがる一方。そんな女たちに、本物の男の魅力を分からせようと立ち上がる人物がいた。彼こそこのゲームの主人公だ。最初は1人で旅するのだが、後に同じ意思を抱いた心強い同志が加わり、真の男たちのパーティが結成されるのだ。



◐シナリオが進み仲間が加わった。最終的には4人パーティになる



◐主人公、大地に立つ。ちょっと太めなキャラだ

ファミコン

経験値とともに男を

おたくの星座
AN ADVENTURE IN THE OTAKU GALAXY

だいぶ発売が延びたけど、これまでのRPGにないストーリー設定と、有名漫画家が手がけたということで注目を浴びてるゲームだ。今回は以前本誌で紹介した第一章の次、第二章まで案内しよう





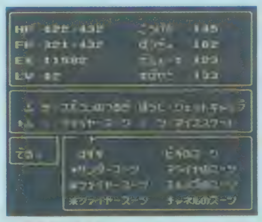
⬆レベルが低いうちにイベントに臨むとこのとおり

ゲーム開始直後の主人公は、まだまだこの世界の女たちに立ち向かうだけの器じゃない。体力（HP）なども非常に少ないため、敵との戦闘などで簡単に力尽きてしまうことも。したがって、レベルを十分上げてから各イベントに臨まなければならないのだ。また、イベントの内容は根性や度胸だめしのようなものが多いぞ。



2つの戦闘システムが特徴的だ

戦闘には特徴的なシステムが2つある。1つは、装備を変更するシステム。これは戦闘中、現在持っている装備を自由に変更できるもの。仲間に渡すことも可能だ。そして、もう1つは、ふぉーす（魔法）の成長システム。これはレベルが上がると同時にふぉーすも強くなるというもの。たとえば「アチャ」なら次のようだ。



⬆装備変更システム。弱い仲間をフォローするのに便利



➡最強段階は"メチャチャ"。複数の敵を倒せるようになる

第1段階 "アチャ"

▼

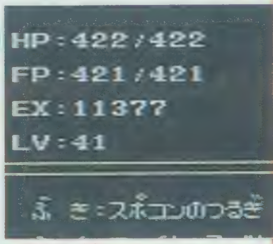
第2段階 "アチャチャ"

いざ出陣



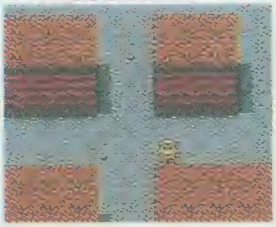
⬆主人公がこんなに成長。これからが本番だ

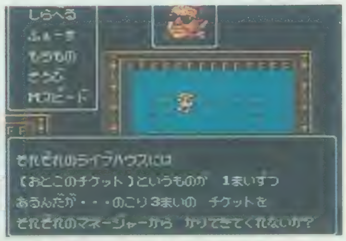
十分にきたえて



⬆戦闘を重ね、せっせとレベルを上げる。男の修行ってワケだ

⬇ダンジョン内にいる強敵を倒してお礼をもらうイベントも





⬆「大事なものを取ってきてくれ」などと申し出られるイベントが多くある

男たちを牛耳る5人の美女たち

シナリオは全部で5つの章からなる。そして章ごとには、男たちを鼻であしらう美女がボスとしてのさばっているのだ。つまり、この美女たちを相手どり、ゲームを進めていくわけだ。なりふり構わず振る舞う彼女たち。しかし、この振る舞いの奥にチラッとホンネの部分が見え隠れする。

人呼んでオーロラ娘

美女たちは通称"オーロラ娘"と呼ばれ、女神様が送り込んだ遣いの者なのだ。彼女たちは、男に求めるもの、性格がそれぞれ異なり、各章のイベントもそれに合わせた設定がなされているぞ。



⬆➡女っけのないおたくたちにとってオーロラ娘はアイドル的存在だ

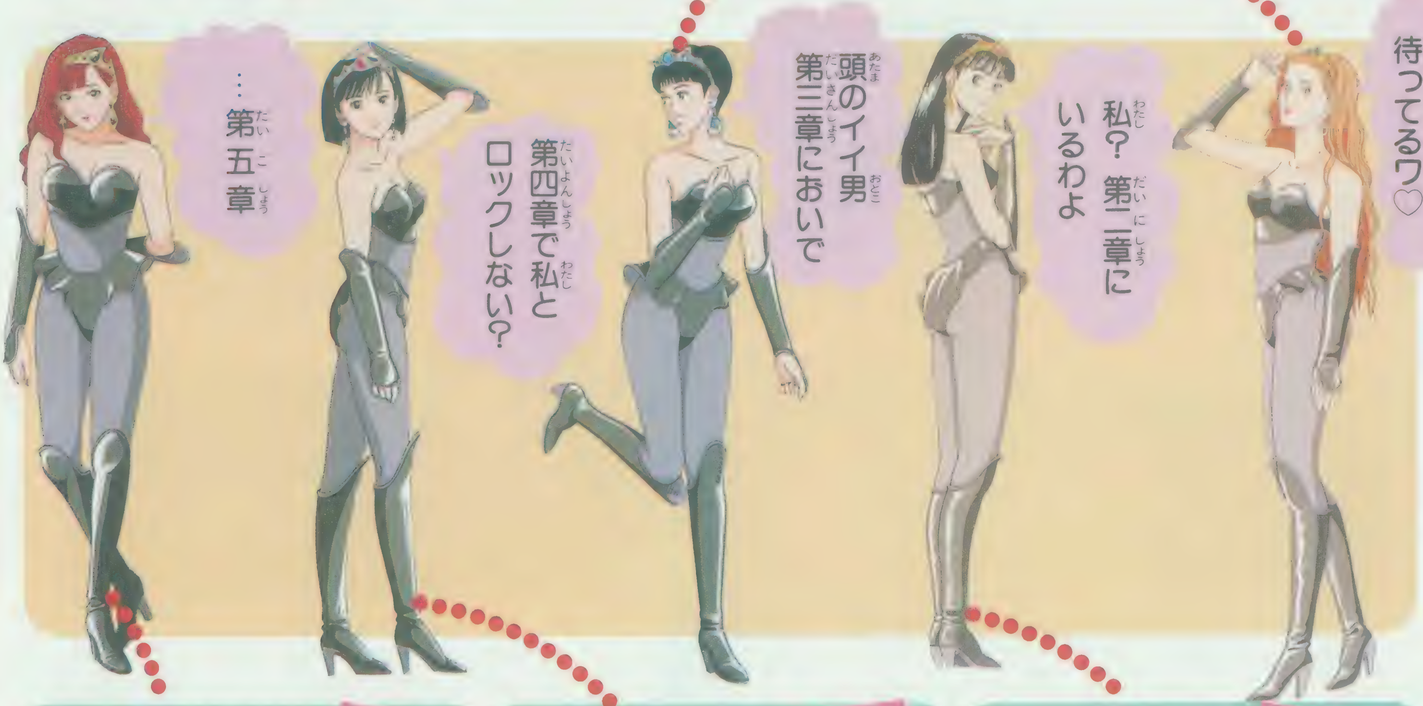


学歴追求派 ユン

教養のないヤツは、男として認めない性格。そんな彼女は、主人公の知識を試すかのように「なぞなぞ」で攻めまくる。また「知性のチケット」などを手に入れないと相手にしないというが…。ホンネは、彼女のハートの問題を解いて欲しいと願っているのでは？

気分は女王様 ヤン

男に貢がせることを最高の快楽としている。したがって彼女の前では主人公はすっかり、「ミツグくん」になってしまう。ダイヤの指輪、きれいな花束など欲しい物を遠慮なくいいつける彼女だが…。ホンネは"物"でなく"心"に貢いで欲しいと願っているのでは？



神がかり的美女 ミン

最終ボスという以外は、まったく謎に包まれている。彼女の前に来るまでに倒したオーロラ娘たちを、幻影として操り、主人公を攻めたてる。まさに神秘のベールで周りをガードしているのだ。ホンネは…といきたいところだが、謎が多くて不明である。

ロック命!! ルン

ロックンロール以外はまったく興味を示さない性格。権力、腕力、そして当然男にも。そんな彼女に近づこうと、主人公は「稲妻のギター」「きらめきのシンセ」などを手に入れるのだが…。ホンネは、ロックのような情熱を持つ男に一番興味を持っているのでは？

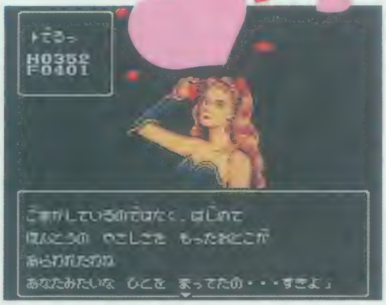
ブランド志向娘 リン

センスの悪い男は大嫌いなタイプだ。着こなしのダサイやつは、彼女の前に姿を現すことすらゆるされない。そんな彼女を前に無理して着飾る主人公だが…。ホンネは、ハートに"独自の個性"という名のシャツをまとった男の出現を望んでいるのでは？

「好き」と言わせろ

章の最後はオーロラ娘との戦闘になる。この戦闘に勝って「好き」と言わせることができるとクリアになるのだ。この愛の告白の後にもらう宇宙船のパーツ。これを5つ集めて、はるかかなたの星へたどりつき、そこにいる女神様をくどき落とすのだ。

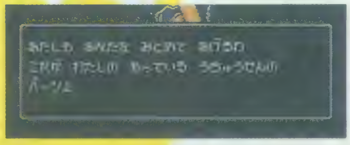


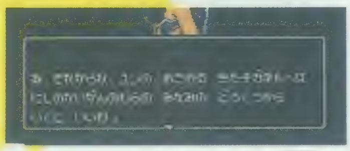


オーロラ娘との戦闘シーン。タメージを与えて降参させるのだ

メッセージに注目!! 降参すると「好きよ」と愛の告白がある

女のホンネ！





主人公にホレたオーロラ娘は一転して親切になるのだ

…フッ
（男の微笑）





章をクリアするとオーロラ娘からプレゼントか。宇宙船のパーツのほか、ふぉーすなどももらえる

美女たちはコイツらを操っている



オーロラ娘たちは、この世界に住む人間や動物などを〝シュラ〟というモンスターに変えて操っている。つまり敵キャラというわけだ。顔ぶれを見ると、江口氏の漫画に登場したキャラクタや、某人物をモデルにデザインしたと思えるシュラがチラホラと見られるね。



シュラにされるのを恐れるオヤジ。やっぱりイヤだろうなあ

ユウジ



万博怪獣!? イベントにかかわる敵だが…あっ、この顔どっかで

シゲサト



モデルは某コピーライターか!? イベントにかかわる強敵なのだ

ヒミコ



隣の家のオバタリアン…ではない。毒を使ってくるぞ

フランケン



ウマズラ、巨顔、太いマユ。これで結構強いんだから

ブーチャンズ



クマのぬいぐるみ!? 弱いけど複数で押し寄せる

タケシ



健？ 剛？ この敵も名前だけ強そう。名前だけね

ボンソワー



ウルトラマンが老けたのではない。実力は[illegible]

キチマロ



「ひかえ、ひかえ」偉そうな姿も見かけだけ。弱い

チキンババ



ここにニワトリの進化論を見た！「[illegible]持っとるでぇ」

チャラチャラした服を着せられるぞ
第二章

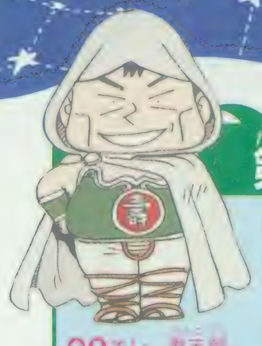
第二章は、男に洗練されたオシャレを求める「リン」がボス。そのため、主人公には着なれないブランドもののスーツを着るなどのイベントがある。また後半には、真の男を目指す同志「ジョン²」が仲間になり、2人でリンに挑むことに。「男はいざというとき、黄金に輝けばいいんだ。男の本当の美しさを見せてやる！」ー主人公の名言よりー



◯チャネルのスーツ!? この章ではいろんなブランドの服を着る



第一章はこうだったぜ



最初はジパングという町から始まる。そこのライブハウスのマネージャーが「男のチケットを集めてこい」という。このチケットを入手するには、洞くつ内の敵を戦ったり、シュラにされている人を人間の姿に戻してあげなければならない。そして、ボスのヤンとの対決。貢ぎ物を次々要求する彼女に、主人公の怒り爆発。この怒りに逆にヤンはシビれるのであった。



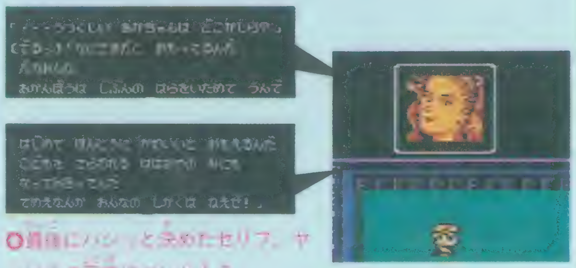
◯◯オレ、[illegible]。今後もよろしくな



◯このマネージャーから男のチケットをもらう



◯シュラを人間に戻すとイイことがありそうだ



◯最後にバシッと決めたセリフ。ヤンはこの言葉にジンとくる

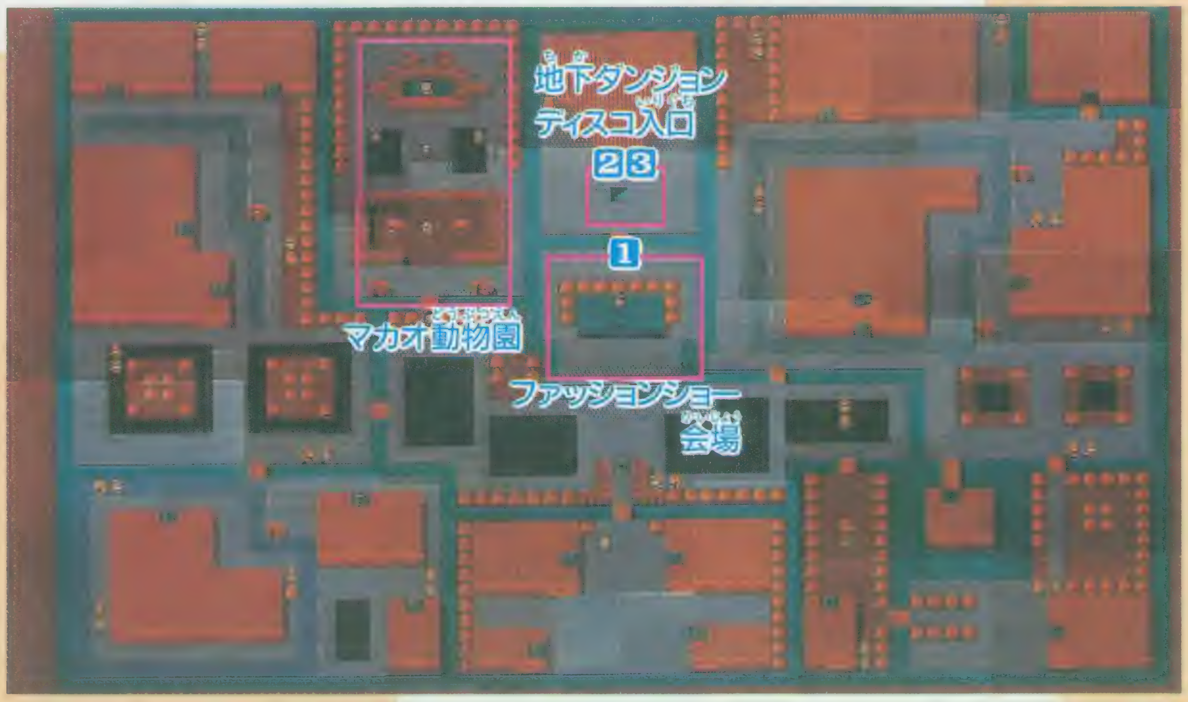
シャレ者の町だぜ

ダサイ着こなしをしていては、この町をうろつくことができないどころか、中にも入れない。センスの良さを追求した町なのだ。そこで場違いな恰好の主人公は、さっそくブティックでブランドもののスーツを買うのだ。このスーツの選び方で、この先のイベントが左右されそうだが…？



◯◯町に入るといきなりリンが登場。しかしまったく相手にしないそぶりだ

第二章の町全体マップ



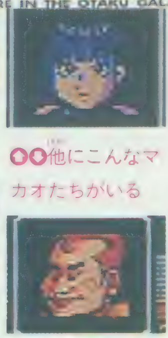
※マップ上の数字は、次のページの見出しに対応しています

1 華麗なる(?)ショー

この町ではバッチリ決めた服装をして、ステージ上で戦闘を行う妙なファッションショーが行われている。主人公はショーに出るが一度負けて動物園に送還。そこで出会った「マカオ」と呼ばれるニューハーフたちに励まされ、再び出場し、優勝を狙う。

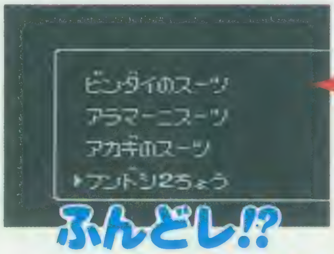


主人公、リンに対し烈火のごとく怒る


他にこんなマカオたちがいる



マカオにだって美学がある。マカオたちの生き方を理解してあげるべきだ



パンパカパーン 優勝すると商品としてこの3つの中から1つ選べる


このショーで3人の敵と戦って優勝しなくてはならない



エントリーNo.3は、コウイチ、ダサイおやにスーツが逆にオシャレ!?



エントリーNo.1、イナバの父、ボディコンスーツに身を包みさっそうと登場

2 ジョン²との友情

地下のダンジョンに監禁されている、マカオのリーダー「ジョン²」。マカオたちがリンに反抗できないのも、ジョン²が人質にされているためなのだ。彼(?)を助けに行くことを頼まれる主人公。その先で、男同士の堅い友情が結ばれるのだ。





ジョン²を見つけた! この後に友情を交わすメッセージが

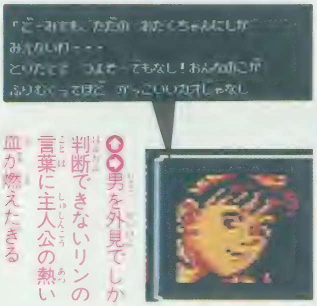

地下ダンジョンを黙々と進む


某お笑いタレントそっくりのマカオにジョン²の救出を依頼される主人公

3 「リン」と対決だ

遊び人の女たちが出入りする場所"ディスコ"。ここにリンがいるのだ。「とうとうここまでたどり着いたぜ」とばかりに、今まで着ていたブランドもののスーツを脱ぎ捨て、着なれた戦闘服に再び着替える主人公。最後の対決の心がまえは万全。後はリンのハートに火をつけて、愛の告白を待つだけだ。

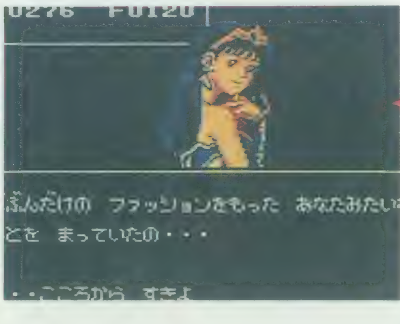



男を外見でしか判断できないリンの言葉に主人公の熱い血が燃えたぎる



ディスコ内にはリンが一人で踊っているのだ





男の個性美を見事証明した主人公、また一歩真の男に近づいた


いよいよ戦闘だ。ジョン²と協力してリンの根性をたたき直すんだ!!



1体のロボットを巡る謎に迫る!

METAL SLADER GLORY

メタルスレイダー グローリー

事実上ファミコンの限界といわれている8メガの大容量ロムを使ったSFアドベンチャー。そのビジュアルから前半のストーリーを大公開だ!!

8月10日発売予定

ハル研究所　8900円 消費税別

カセット 8M

パスワードコンティニュー
アドベンチャー

8メガのビジュアルはスゴイ!!

この『メタルスレイダーグローリー』は、ファミコン初の8メガの大容量ロムを使用したアドベンチャーゲームだ。8メガのロムによって、今までのファミコンのグラフィックをはるかに上回る美しさを表現している。特に目についたのは、一画面をとってみても必ずどこかが動いているというところ。だから、1つの動作にしても、かなりリアルに表現されていて、ほとんど違和感なく見ていられる。簡単にいってしまえば、TVアニメのようなグラフィックが流れるように展開すると思ってくれればいい。それに、登場人物の7～8割が女性というのもうれしい。何はともあれ、ファミコン期待の1本であることは間違いなし!?

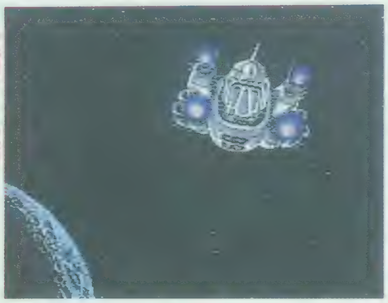


宇宙へ飛び立つ

○飛んでいるシーンも、キレイに表現!

○キャラのアップなんかは、まさしくTVアニメのよう





○宇宙船での移動シーン、とてもSFっぽくてグッド



○宇宙船のメインフロア。奥行きもハッキリしている

○とても悲しそうな表情だ。各キャラがいろんな顔をする



動きもリアル

人間の顔の表情は、性格と同じで十人十色だ。各人たくさんの顔をもっている。その辺を考えてか、ゲーム中に登場する人物もいろいろな表情をもっている。とにかく、笑ったり、怒ったりと多種多様だ。表情だけ見ていても、なかなか飽きがこない。まずは、どんな感じなのか、次の囲みを見てほしい。

疑いの顔



○そんな目をして、何も悪いことしてないよ～

笑った顔



○うーん、やっぱり女の子は笑った顔が一番!

怒った顔



○むすっとしちゃって、カワイらしいね



1人の女の子の表情を追ってみた。右上は通常の顔。

システム、設定を細かく解剖

このゲームの話の進展は、普通のアドベンチャーと同じで、オーソドックスにコマンドの選択で進んでいく。通常と違う点は、いちいちウインドウの呼び出しをしなくていいんだ。その場所によって、自動的にいろいろなコマンドが画面下に表示されるようになっている。その中から、好きなコマンドを入力するわけだ。ここで重要なのは、誰と何について話すか、ということだ。これは、アドベンチャー全般にいえることだが、最低限の会話や行動をしていないと、話が進展しないんだ。ここでは、最初の1シーンを検証する。1つの場所で、いろいろ見たり、話したり、さらに視点を変えることも可能だ。



場所ごとに、各コマンドが自動的に表示されるんだ





話す相手によって、聞くコマンドが違う。多いときは5、6種類

視点が変わる



振り返ることにより、主人公の視点が180度変わるんだ





"ゲン"という人物は一体何を考えてるのか、わからない奴？

話の内容が変化



う〜む、何か秘密があるんだろうけど、何を意味するのか？



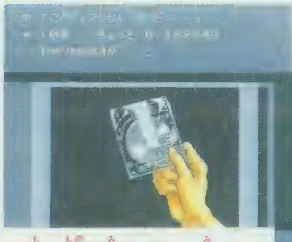
何ぃ〜！ それは本当か!? しかし、どこで見たのか？

経路の変化

このゲームのストーリーは、一本道ではなく、サブストーリーが用意されている。だけど、最終的にたどりつく所は同じだけどね。ゲーム後半に何人で行動するかや、何か見せるかで、話の内容が変わる。



誰と話をするかによってもストーリー変化があるのかな

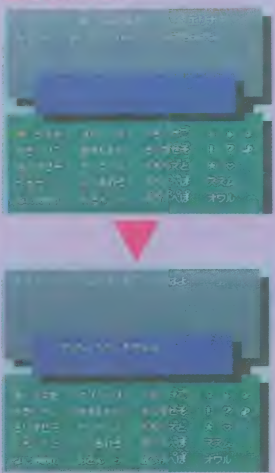


持ち物を見せるか、見せないかによっても違うらしい

セーブの工夫

一風、変わっているのがセーブのパスワードだ。眠っているパートナーを起こす言葉を入力するんだ。

まずは"エリナ"を起こす言葉を入力すると



言葉が、あっていると"エリナ"は目を覚ますよ

序盤の主な人物

まずは、行動を共にする人物や、それを取り巻く人物を公開しよう。ここで登場する人物は、主人公の気の知れた友達ばかりなことは断っておく。

チャーミー・グリント



ゲンの店の店員。女性の魅力的性格の持ち主

ゲン・ランクル



ゲンズ オートを経営する臨機応変タイプ

エリナ・ファーファ



忠のガールフレンド。頭のキレる行動派

日向あずさ



忠の妹。幼い性格をもつが、明るい女の子

日向 忠



一般の人では理解できない機械を扱える

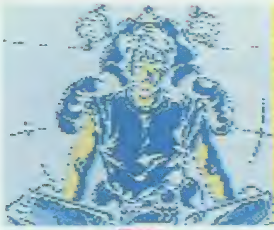
謎を追って宇宙へ旅立つ主人公

このゲームのオープニングストーリーや、時代背景について解説していく。まずは、時代背景だが、月に数々の娯楽観光施設が広がり、宇宙空間にも生活可能な円筒形居住区が建造されている2062年の話。長期にわたる戦争も8年前に終わって地球は平和な日々を送っていた。

ある日、主人公の〝日向忠〟は作業用ロボットを1体購入する。しかし、試乗したときに異変が起こったのだ。強い振動とともに、ロボットは以前の戦争で使用されていた、メタルスレイダーという戦闘用ロボットに変形してしまう。そして、記憶回路から「このメタルスレイダーの創造主を捜せ…地球は危機に瀕している…。」という奇妙なメッセージが流れる。メッセージの謎を探るべく、〝忠〟、〝あずさ〟、〝エリナ〟は行動を開始する。


購入した作業ロボットの試乗シーンからゲームは始まる

突然、異変が!


突然、ロボットに異変が起こる。この後、妙なことが…


急にメッセージが流れ出す

戦闘ロボに変形


8年前の戦争で、実際に使用されていた!

事の真相を追う

メッセージの謎を探るために、まずはロボットを買った〝ゲンズ オート〟という店から話を聞くことにした。早速、店に向かうが留守で誰もいない。仕方なく時間をつぶして、再度店にいく。すると、店員の〝チャーミー〟はいるが、肝心の〝ゲン〟がいない。しかし、あのロボットを居住区で買い付けてきたらしいことだけは、判明する。そして、店を出たときに、タイミング良く〝ゲン〟が帰ってくる。しかし、〝ゲン〟も居住区で買ったこと以外は知らないのだ。とりあえず追求するため、宇宙へ飛び立つことを決心する。


とりあえず、購入した店へ


最初は、留守らしく店は閉まっている。仕方なく立ち去る


暇をつぶして、もう一度いってみると今度は開いている


中に入ると、店員の〝チャーミー〟がいるけど


肝心な〝ゲン〟がいないので、〝チャーミー〟に話を聞く

あの車は!?


〝あずさ〟がいうには〝ゲン〟の車らしい


ナイスなタイミングだ!

居住区へ出発

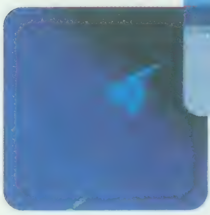
〝ゲン〟の話で、ターミナルステーションのデータ・ルームにいけば、何かわかるかも知れないという。ターミナルステーションは、居住区へいくための中間地点となっている。ここでの見どころは、2つある。1つは、エアポートまでの移動シーン。もう1つは、シャトルの飛び立つシーンだ。どちらもリアルだぞ。

お調子者


〝エリナ〟がうまくおだてて…


みんなをエアポートまで乗せる


大気圏を出たところでロケットを分離

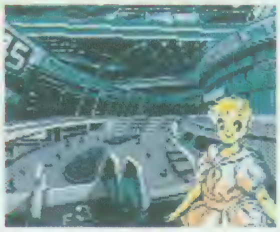

シャトルが離陸したばかりのところ

この先、宇宙を舞台に展開だ！

大したこともわからぬまま、宇宙へ来た3人。何かのときのために、"ゲン"が宇宙船ムーンフェイスを貸してくれた。その宇宙船の格納庫に、地球から運んだメタルスレイダーを配置した。まず3人は、調べるために、メタルスレイダーの機種番号などがないか調べてみることにした。しかし、一向にそれらしいものが見当たらない。だが、おかしな点が2つ見つかる。1つは、コックピット内で"V-MH"という文字が彫られていること。もう1つは、目に付きにくい場所に隠されたディスクだ。主人公は、この2点から探り始めることにする。はたして、メタルスレイダーについて何かわかるのだろうか？



↑これが、"ゲン"から借りたムーンフェイスだ



↓ここはターミナルステーションのステーション・ベイ



↑シャトルの機内では、これからのことの相談をする

何が録音されている？



↓一見すると、ただのコンパクトディスクだけど、何かな

↓V-MHかぁ？ 一体何を意味しているんだろう



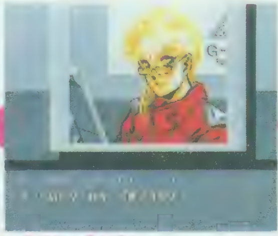
↓そんなこと聞いてもわからないよ

V-MHの謎

データ・ルームには、"エリナ"と2人で来る。"あずさ"は、星を見たいらしく宇宙船に残る。ここでは、前述した2つの点について聞く。ディスクは、軍用のタイプだとわかるだけだが、V-MHについては衝撃の事実が判明する。

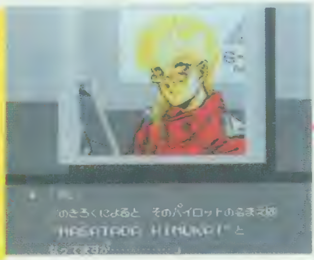


↓ここが、ターミナルステーションのデータ・ルームだ



↑早速、疑問点についてこの女性に問いかけてみた

驚くべき真実が！



↑パイロットの名は"日向"!!

メカニック・シン

ターミナルステーションには、"メカニック"というその名の通りメカニック屋がある。ここで働く"シン"という男の子に、メタルスレイダーを見てもらうと、いろんなことがわかる。特に驚くことは、"忠"のもつメタルスレイダーは量産されていないらしい。つまり、1機しか存在しない。

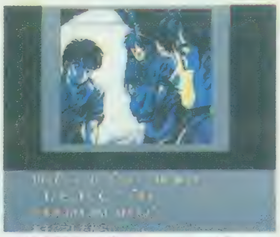


↓"シン"は機械にとても詳しい

たったの一機！



↓"シン"は、このメタルスレイダーをレプリカと思っている



↑製造元は月にあった。今でもその会社はあるのだろうか？

月の港へ出発

ここでの話は結構先のことだが、月にも行くことになる。月のインフォメーションでは、なんと！メタルスレイダーの設計者が判明するぞ！



↓ムーンフェイスで、月へ向かって出発！

飛行もリアル



↑なぜか月の町中は真っ暗だ。電柱はないのだろうか？



↓これは、インフォメーションの受付の女の子。カワイインじゃない？

設計者が判明



↑しばらく待った結果、メタルスレイダーの設計者の名が！



陣地を広げ、大番長を目指そう

つっぱりウォーズ

6月28日発売予定

サミー　6800円 別

カセット 2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
アクション



つっぱり学生が縄張り争いをするぞ

つっぱり学生の縄張り争いをモチーフにしたのが、この『つっぱりウォーズ』だ。プレイヤーは敵対する番長を倒して縄張りを広げ、全ての地域の学校を支配して大番長を目指すのだ。番長同士でタイマンを張ることもできるぞ。キミも天下一を目指そう。


大番長となるために、この中学校へ転校してきたのだ

各エリアを戦いによって占領し、縄張りを広げていこう


殴る!!ける!!

みんなまとめて殴ってしまえ

モードは3つ

モードはこの左にあるように全部で3つ。モードによってプレイできる人数が異なり、ツッパリウォーズでは1人、ツッパリスクでは1人から3人、タイマンバトルでは1人または2人でプレイする。1人でプレイするときは相手はコンピュータだぞ。

ツッパリウォーズ

天下一の大番長を目指そう

ツッパリスク

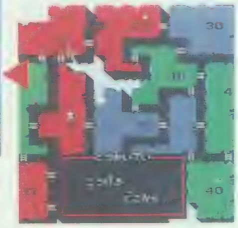
3人まで争うことができる

タイマンバトル

5対5の勝ち抜き戦だぞ

敵地へ入ると戦闘へ

マップ画面で敵のエリアへ攻め込むと、団体バトルへ突入する。肉弾戦となり、制限時間となるかまたは全滅するまで続けられる。団体バトルのときには、アイテムを使うこともできるのだ。

敵の占領する地域に攻撃をしかけると


団体バトルだ!!

団体バトルへと突入するぞ。肉弾戦を戦い抜こう

1Pのカーソルの人を操作する。後ろに回り込めば…


投げ飛ばせ!!

投げ飛ばすこともできるのだ

タイマンで対決だ

団体バトルのときに番長同士が接触したり、タイマンバトルのときは、1対1で戦う画面になる。ここでは互いの特長を生かして戦おう。2人ともHPがあり、HPがなくなってしまうと負けになってしまう。HPが減っているときに攻撃すればラクだぞ。

ボスが接触!!

団体バトルで番長に接触した

タイマンで戦え!!

番長同士のタイマンバトルだ


HPがなくなると負けだぞ



3つのモードで楽しめるぞ!!

ここでは3つのモードを詳しく見てみよう。特にツッパリウォーズのモードに注目してみたぞ。各エリアを戦いによって占領し、縄張りを広げていくために、うまく戦っていかなければならないのだ。

ツッパリウォーズ

プレイヤーは名前と顔を選びスタートする。まずはタイマンバトルとなり、中学校の番長と戦う。勝つと近所の中学を制覇したことになり、さらに陣地を広げるため他の地域へと攻め込むのだ。



お気に入りの名前と顔を選んで始めよう

大番長を目指せ!!



まずは中学校の番長になろう

陣地を広げよう

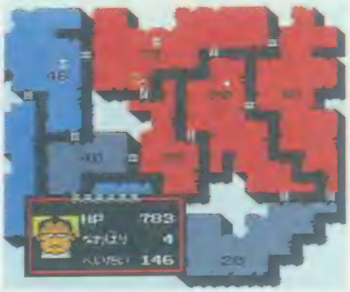
MAP画面が出たら、いよいよ他の地域へと攻め込もう。カーソルで選んで、どこの地域を攻めるか決めよう。攻撃をしかけると団体バトルになる。プレイヤーは1Pのカーソルのキャラを操作しよう。



カーソルを動かして、敵の陣地へ攻撃をしかけよう



すると団体バトル戦になる。うまく戦って全滅させよう



敵が全滅すると占領できるぞ

アイテムを使おう

団体バトルでは画面下にあるアイテムを使うことができる。アイテムは全部で6種類あり、うまく使って戦いを有利に導こう。アイテムは他地域を占領すると手に入るぞ。



ヤクザ	バイク	POLICE	雷	炎	なまず
敵味方関係なく、ケリを入れていく	バイクが突っ込み敵をなぎ倒す	警官を呼び、全員を逮捕してしまう	雷を落とし、全ての敵にダメージ	炎が出現し、触れるとダメージ	地震を起こす。使用後は操作不能に

ツッパリスク

ツッパリスクのモードでは1人から3人でプレイする。プレイヤーは1つの地域の番長となり、他の色の地域と戦って自分の色の陣地を広げていこう。番長同士が接触すると、タイマンバトルになるぞ。全ての地域を占領した人が勝ちになるのだ。



3つのマップのうちから、1つを選んで始めよう



団体バトルで敵を全滅させて陣地を広げていこう

WINNER!!



全てを占領すれば勝ちだぞ

タイマンバトル

タイマンバトルのモードでは、5対5の勝ち抜き戦をするのだ。先に5人倒したチームが勝ちとなる。5人のキャラは好きな顔を選ぶことができるぞ。相手にはコンピュータか2プレイヤーかのどちらとでも戦うことができるぞ。



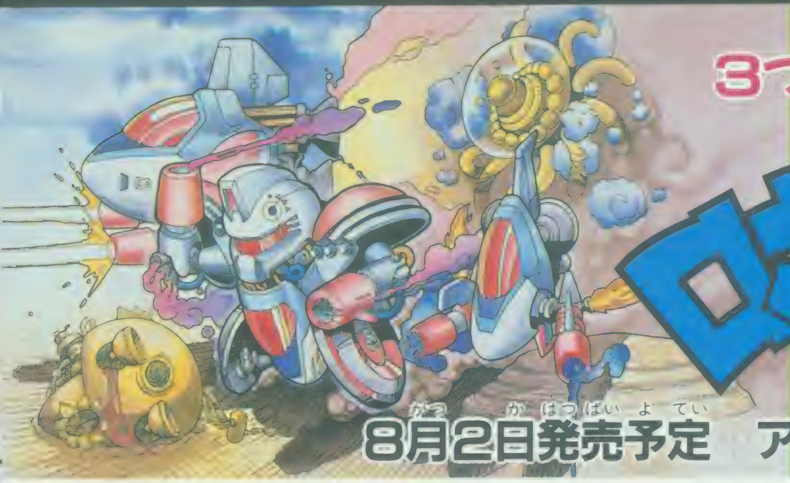
これらの顔の中から、5人を選んでおこう



タイマンバトルで、HPがなくなるまで戦い続けるのだ



見事に5人全員を倒して、こちらの勝ちとなったのだ



3つの姿に変形し、陸・海・空を大暴れ

ロボッ3ウォーズ™
ROBOCCO WARS

8月2日発売予定　アイ・ジー・エス　6900円　消費税別

カセット 2M+1M　コンティニュー　アクション

初めての人、苦手な人もだいじょうぶ

地上、空、水中の3種の舞台を変形ロボットが冒険するアクションゲームだ。

マイキャラの「R-10」は各ステージの舞台にあわせてロボット、飛行機、潜水艦に変形し、それぞれの特徴ある武器を駆使して突き進むのだ。

最近のアクションゲームはいきなり最初から難しいのも多いが、このゲームは序盤の難易度が低いので初心者でもかなり進めるぞ。



↑空中ステージはこんな感じになるぞ



↑ステージ1の最初の場面。いよいよ「R-10」の冒険が始まる

3タイプに変形する

R-10は各ステージが始まる前のオープニングデモで変形する。武器も空や水中ではそれぞれ対地爆弾と対空ミサイルが使えるようになるのだ。どちらも通常弾との同時発射はできないがボタンを押し続けると自動的に連射になる。



↑ステージクリア後の画面。次のステージに行く途中に変形する

ロボット

地上用。Ⓐボタンはジャンプで、Ⓑボタンは通常弾。後ろも向いて攻撃できるのはこのロボットのみ。



↑地上ステージを進むロボットの姿だ



→Ⓑボタンによる通常攻撃。パワーアップする



→ジャンプはボタンを押す長さで高さが違う

潜水艦（せんすいかん）

水中用。Ⓐボタンで真上に対空ミサイルを撃つ。Ⓑボタンの武器は水中用らしく魚雷になっている。



↑潜水艦の姿だ。[illegible]上に出ることはできない



→パワーアップすると魚雷からレーザーになる



→ミサイルをうまく撃ち上げて敵を倒そう

飛行機（ひこうき）

空中用。Ⓐボタンは対地爆弾。放物線状に飛んでいく。Ⓑボタンは前方攻撃用のミサイル弾だ。



↑空中面では[illegible]



→Ⓑボタンを押し続けるとミサイルが連射に



→爆弾もうまく投下させて先に進んでいこう

自機を強くしよう

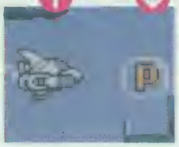
通常弾はPアイテムで2段階に攻撃力をあげることができる。ただし、各形態は武器が違うのでパワーUPも別々にやらないといけないのだ。



↑最高にパワーアップした「R-10」の攻撃。こいつは敵をつきぬけるぞ



↑こいつがアイテムを持ってる



←よし、アイテムがでたぞ



↑やった、パワーアップだ

主なアイテム

1UP	ノーマル回復	ライフ・アップ	スピード
マイキャラが1機増える。最大で9機まで増やせる。	体力を一目盛り回復できる。他に完全回復もある。	画面上部のライフゲージを一目盛り増やせる。	スピードをあげるアイテム。2段階にUPする。

全10ステージのクリアを目指し いけいけR-10

ステージは全部で10。空や海、迷路や巨大な木、なんてのもある。基本的な特徴として空は敵が多く水中は上下が狭い。地上には時々左の写真のような矢印がある。ここは分岐点になっているのだ。

これはこう進もう

分岐点の先では多くの場合難易度がかなり違う。やさしい方が良いかというとそうでもない。難しい方の敵がアイテムを出す事が多いのだ。


●矢印で道が2つに分かれている。右と下どちらに行こう


●さっきの矢印を下に降りてみた。右に行ったらどうだったろう？

ステージ1

前半は平地の鉄道、後半は山登りかトンネルの中だ。トンネルの中の道はトゲだらけだが、Pアイテムがでるので必ず取って行こう。

うまく乗りうつれ！


●タイミングよく飛び乗れ。成功すると上に行ける

●地上ステージではこいつがアイテムを持ってる



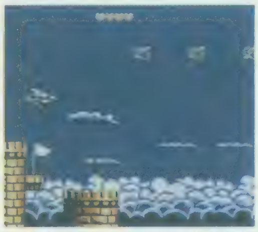
●中ボスのコンサイスだ。うまく攻撃をかわそう



●ボス。ダメージを受けると色が変わっていくぞ

ステージ2

空中面。かなりの数の敵が出るのでさっさと倒してしまおう。地上の大きめの砲台に注意。こいつは爆弾で早いうちに壊してしまおう。


●今度のステージは空中。飛行機姿でどんどん進もう

早めにたおせ!!

●地上から攻撃してくる砲台はいやな敵だ。すぐさま攻撃



●こいつはパラシュート部隊を飛ばして攻撃してくるぞ



●弾をたくさんだしてくる たまに子機もでてくる

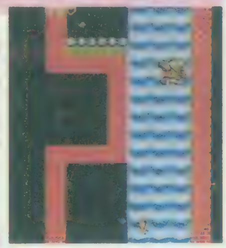
ステージ3

再び地上面だがここは木の中の洞くつ。頭上が低い所が多いので、素早く行動しよう。分岐点も1面より多い。飛びおりる時は足元の敵に注意!!


●上から降ってくる木の実をうまくかわして進もう


●上の敵の名はカメバイク。攻撃方法がいくつかあるぞ

足元に注意だ！


●滝を背に降下してると下から敵がでてきたぞ



●こいつはタイヤを転がしてきながらビームをはく

ステージ4

水中面。水面が低く行動範囲の狭い所では弱い敵にも大ダメージをくらうので注意だ。機雷やヤドカリなど破壊できないトラップも登場する。


●水中ステージはこんな感じだ。地上の敵はミサイルで攻撃だ

●機雷は破壊することができないぞ


破壊不可能だ!?


●危ない!! 上から急に敵が襲いかかってくるから注意



●クラゲのお化けみたいなこいつをうまく倒そう



セッティングをつめて、レースを走ろう

ファミリーサーキット'91

7月19日発売予定
ナムコ　7800円

別

カセット　5M＋16KRAM
バッテリーバックアップ
レース

名作のレースゲームが生まれ変わった!!

いまモータースポーツはものすごい人気になっているけれど、その頂点に立つのがF1だ。このF1のスピードとスリルをリアルにシミュレートしたのがこの『ファミリーサーキット'91』だ。前作から3年半を経て、パワーアップして帰ってきたぞ。レース中マシン同士がぶつからずに走れるシステムは、そのまま生かされているぞ。

スピードを競え!!



スピードの迫力は変わっていないぞ



いろいろなサーキットを舞台に、戦いが繰り広げられるのだ

このように変わった

今回のバージョンアップでは、この3つの点が大きく変更された。セッティング項目の細分化、市街地コースの新設、バッテリーバックアップの搭載の3点だ。それぞれによってより面白くなったぞ。



コースもこんなにたくさんの中から選べるようになったのだ

セッティング項目

セッティング項目が細かく専門的になったので、プレイヤーのレーサーのテクニックはもとより、メカニックとしての技術も求められるぞ。

今回



今回はより細分化・専門化されて、マニアックになったのだ

今回のと比べると、前作のセッティングは大ざっぱだった



前作

市街地コース

市街地コースが新設されたので、高速コースやテクニカルコースなど、コースごとの性格づけが明確になった。

今回



今回のサーキットには市街地コースが増えて、より多彩になったのだ

前作のコースは普通のサーキットだけで、特に特徴はなかった



前作

バッテリーバックアップ

バッテリーバックアップが付き、コースレコードやマシンを保存できるようになった。

今回



バッテリーバックアップ搭載のおかげで、マシンを保存しておけるぞ

前作ではマシンをセッティングしても、保存しておくことはできなかった



前作

4つのレースモード

左にある4つのモードで走ることができる。セッティングをつめたらフリープラクティスで練習し、タイムアタックでコースレコードを目指そう。スプリントやエンデュランスはチャンピオンを狙おう。

エンデュランス



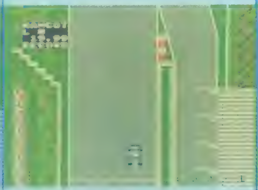
岩より硬い精神力が必要になってしまうぞ

スプリント



何戦もレースをして合計ポイントで争うのだ

タイムアタック



タイムをつめて、コースレコードを更新しよう

フリープラクティス



練習走行をするのならこのモードでしよう

　※本製品はシャープ社製「C I」では使用できません。

セッティングを決め,ベストタイムを狙え

ここではセッティングモードを見てみよう。セッティング項目は細かく専門的なのでよりリアルにマシンを造れるぞ。究極のセッティングを目指してみよう。



セッティングをつめれば、より速く走ることができるぞ

名前を登録しよう

まずセッティングを始める前に、モード選択画面でいちばん下のモードを選び、名前を入力しておこう。今回、バッテリーバックアップが付いたので、保存しておけるぞ。



まずは名前などを登録してから始めよう

セッティングをつめろ

マシンはコースの特性に合わせていろいろと変更しないと、性能をフルに発揮することができない。だからセッティングをするのだ。



マシンを細かくいじって、より速く走るようにしよう

変更してみよう

それではマシンを変更してみよう。ここではエンジンとミッションをいじってみたぞ。指定された数値の中から選んで変更しよう。



重さや回転数を変更できる

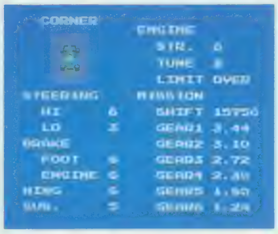


オートマやギア比を変えよう

完成車もあるぞ

最初はどんなセッティングにするかわからないので、あらかじめ8タイプのマシンが用意してある。好きなプリセットタイプを選ぶのも可能だ。

このマシンはテクニカルコース用でコーナリング重視だ





このマシンは高速サーキット用だ。コーナーでは不利になる

オリジナルを作ろう

あらかじめ用意されているプリセットマシンの各セッティングを変更することで、オリジナルマシンを造ることができる。例えばこれはスピード命のマシンになっている。



プリセットされたマシンを変更して、オリジナルを造ろう

スプリントに挑戦

セッティングを変更したらスプリントモードに挑戦だ。いくつものレースを戦い、各戦のポイントの合計で優勝を争うのだ。



スプリントモードに挑戦してレースの腕をみがこう

3つのシリーズがある

スプリントモードには初心者用のノービスシリーズ、中級者用のジャパンシリーズ、上級者用のワールドシリーズの3つのシリーズがあるぞ。



スプリントモードではこの3つのシリーズがあるのだ

ワールドシリーズを戦い抜くのはとても難しいぞ



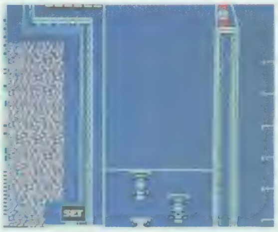
全16戦を戦おう

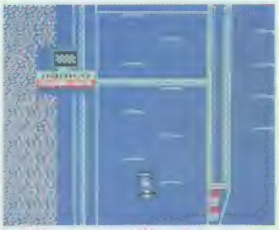
ワールドシリーズだと、全16戦を戦っていく。コースは市街地や高速サーキットなど多彩だぞ。全16戦を戦いぬき、チャンピオンを目指そう。



ワールドシリーズ第1戦はアメリカで行われる

ポールポジションからのスタートだ。さあ頑張ろう!!





長いレースを走り抜き、ゴールが見えてきたぞ



1位で優勝だ。おめでとう!!



たいむゾーン

さらわれた女の子を救え!!

7月発売予定　シグマ商事　6200円　消費税別

カセット　2M
コンティニュー
アクション

6つの時代を駆けめぐり、冒険しよう!!

さらわれてしまった女の子を助けるために、主人公の男の子が時を越えて戦うアクションゲームがこの「たいむ・ゾーン」だ。主人公はスケボーと帽子投げが得意で、これを武器にして戦っていくのだ。カラフルで変化に富んだステージを、うまく操作しながら進んでいこう。

主人公



スケボーと帽子投げが得意なのだ

女の子



謎の科学者にさらわれてしまった

いろいろ進もう



さまざまな時代を進もう

アクションをみよう

主人公は基本的に横スクロールの面を進んでいく。そこを主人公はジャンプやキャップアタックを駆使しながら進んでいくのだ。



横スクロールの面で敵を倒しながら進んでいこう

ジャンプ

主人公はⒶボタンを押すことでジャンプする。また、Ⓑボタンを押しながらダッシュしているときにジャンプすると、大きくジャンプできる。



Ⓐボタンを押すと、主人公はジャンプするぞ



ダッシュをしながらジャンプをすると高くジャンプできる

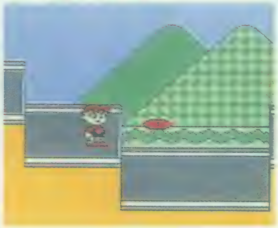
キャップアタック

主人公の唯一の武器がこのキャップアタック(帽子投げ)だ。Ⓑボタンを押すことで帽子を前方に投げるぞ。投げた帽子はブーメランのように戻ってくるので、うまくコントロールすることで後ろにいる敵も倒すことができるぞ。

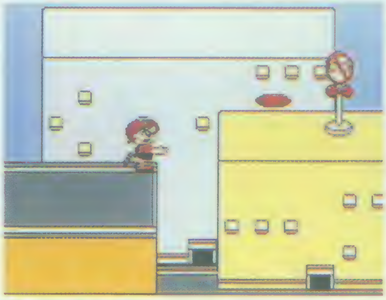
帽子を投げる!!



Ⓑボタンで帽子を投げよう



投げた帽子はブーメランのように戻ってくるぞ



ジャンプとうまく組み合わせてうまく帽子を使おう

ベルを取ろう

ステージのあちこちには、アイテムのベルがある。これを8個取ると、一定時間無敵になれるぞ。スケボーに乗った状態になるので、どんどん敵に体当たりしながら進んでいこう。

ベル



ステージのあちこちに置いてある



ベルを1つ取ると画面下にある時計が少し動くぞ



ベルを8つ取ると時計が1周して、無敵になるのだ

無敵に!!



敵に体当たりしながら進もう

ラウンド1・1991年を進んでみよう!!

面構成は全部で6つのラウンドからなっており、各ラウンドには4つのステージがある。主人公はいろいろな時代のラウンドを戦っていくのだ。ここではラウンド1を進もう。

ステージ1

ラウンド1は1991年の現代を進んでいく。ステージ1は特に特徴のないステージなので、ジャンプやキャップアタックなどを練習しながら進んでいこう。



ジャンプやキャップアタックの練習になるステージだ



最後にあるロープにつかまると、ステージクリアになるのだ

ステージ2

ステージ2はアスレチック面になる。ジェットコースターのように進むので、足場から落ちてしまうとミスになってしまうぞ。



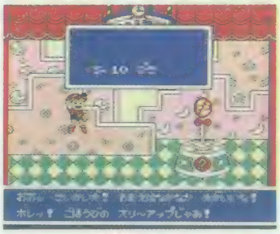
ジェットコースターのような構成になっているステージだ



敵にぶつかったり足場から落ちやすいので気をつけよう

ボーナスステージ

ステージ2のあとにボーナスステージがある。クイズに正解すると、なんと3UPのプレゼントがあるぞ。



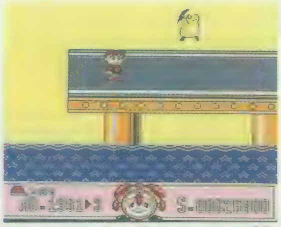
クイズに正解すると、なんと3UPもしてとてもお得なのだ

ステージ3

ステージ3では地面が上下している。いちばん下まで下がったときだと海に落ちてしまうこともあるぞ。



地面が上下に動いている。海面下に沈んでしまうところも



いきなり飛び上がってくる敵キャラもいるぞ。気をつけろ



ブロックの上から炎を出しているところもあるぞ



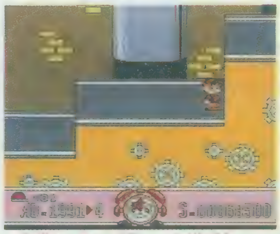
勢いあまって落ちてしまった

ステージ4

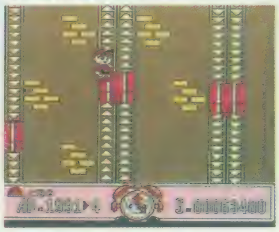
ステージ4では強制スクロールの面を進んでいく。ステージの途中にはトラップが多いので気をつけよう。



ステージ4は強制スクロールだ。遅れないようにしよう



巨大な柱が動いて主人公をはさみこもうとしているのだ



上下に動く足場をうまく乗り換えて進んでいこう



地面からやりが出たり入ったりしている。落ちるとヤバイぞ

ボス面

ステージ4の最後まで行くと、ボスとの対決になる。帽子を何回もぶつけて倒してしまおう。

自動車



ラウンド1のボスは自動車なのだ

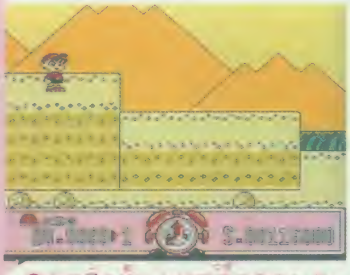


ボスの自動車はジャンプして主人公を襲ってくるぞ



ジャンプしてくるボスをかわし、キャップアタックで攻撃だ

さあ次のステージへ



女の子を追いかけて次のラウンドへ



まるくなって体あたり！コミカルアクションゲーム

アルマジロ

8月9日発売予定

アイ・ジー・エス　6900円　消費税別

カセット　2M＋1M　バッテリーバックアップ　アクション

アルマジロの変身をいかせ

主人公はテキサス生まれのアルマジロ。まるいボールに変身し敵を攻撃したり、アイテムを利用して違う動物に変化したりと大変身が実に楽しいアクションゲーム。ラウンド上のコマを進め、アクションステージをクリアし、ボスを追いつめていく。バトルボックス対応ゲームの第2弾！

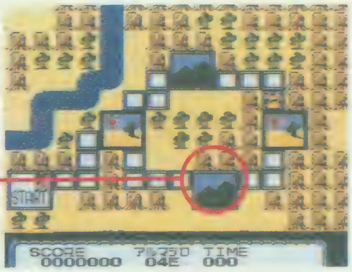


主人公のアルマジロ

◆ぼくが主人公のビリー・ザ・シェル



◆アクションステージは時間制限もある



◆絵のあるコマがアクションステージ

まるくなってみよう

シェルの変身は、アイテム利用のものと、手元の操作によるものとがある。操作ではまるく変身できる。ボールの形になると高い所にも行けるが、転げ落ちそうな時は基本形に素早く戻ることが大切。



◆◆◆右の基本形が2段階でまるいボールに変身する。変身は一瞬にして完了するぞ。基本形とボール形を使いわけよう



もっと小さくなろう

ボールで攻撃

「アルマジロ」は、砂漠に本当にいる動物。本物のアルマジロは丸くなって外敵から身を守るけど、シェルは敵を攻撃できるんだ。

まるくなって攻撃



◆敵はぶつかってやっつけよう。ザコ敵はこれで大丈夫

まるくなって高くジャンプ



◆ボールになると、ずいぶん高い位置までジャンプできる

まるくなってブロック壊し



◆ブロックは、壊れるものとびくともしないものがある

しかし…するりと



◆坂道はうまく歩かないとすべってしまう

便利なアルマジロ

基本形のアルマジロは、微妙な動きを必要とする場面では重宝する。ボールほどではないがジャンプもできるし、はしごだって登れる。

ジャンプはピタッ



◆ボールの状態でジャンプして空中で変身。着地成功！

テクニックでカベ登り



◆かなりテクニックを必要とするが、こ～んな技もあり

はしごも登れる



◆はしごをみつけたら、登ってみよう。後ろ姿がかわいい

しかし…攻撃はできない



◆変身しないと敵は倒せないで注意しよう

　※画面は開発中のものです。

アイテムで大変身

プレゼント箱をボールにぶってこわすと、さまざまなアイテムが出現する。変身のアイテムをうまく活用して、シエルの能力を高めよう。



カンガルーに変身できるアイテム。最初のステージで出現する


ボールと同じくらい高くはねるが攻撃はムリ!?


魚に変身できるアイテム。水中の場面には必ずどこかにある

水中を自由に泳ぎまわれる

その他のアイテム

アイテムは変身アイテムの他にも、さまざまな種類がある。大いに利用しよう。



ラウンド序盤はこんなステージ

ラウンドは全部で8つ。ラウンドごとに、いくつものアクションステージがある。

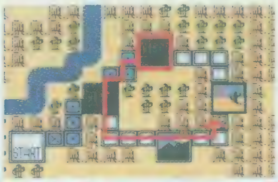
ラウンド1

最初のラウンドはテキサスを舞台に繰り広げられる。シエルの味方となってくれる火星人とどこかで遭遇できるぞ。


舞台はテキサスの砂漠


火星人は強い味方!

火星人を探せ!


宇宙船を借りるとワープできるぞ



ボスのマシンガンのタマに注意しよう

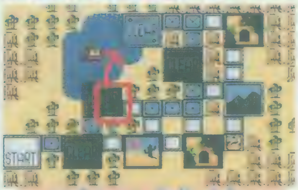
ラウンド2

水中の場面があったり縦スクロールにも展開するラウンド2。船で近道をしよう。



モニュメントバレーを舞台とする縦スクロールのステージ。夜空がきれい

水中のステージ。水の中でも敵はいるぞ。少し動きが遅くなるから注意!



マップ上の船を見つけたら、すかさず乗ろう。近道ができるよ

船で近道



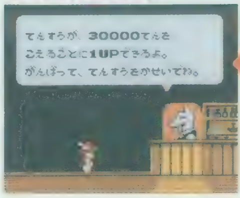
ラウンド2のボス。勇気を出そう!

得点アップの道

スコアが3万点をこえると1UPできる。よく情報を集めて敵キャラの倒し方を研究したり、各ステージのゴールでボーナス点をかせごう。

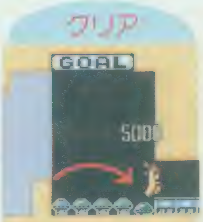
スシバー


ステージの少し高い所にスシバーを発見



ここでは重要な情報を教えてくれる。聞きもらしのないようにしよう

クリア



"GOAL"の文字が見えたらクリア



下に並んでいるボタンは高い程得点が高い。失敗するとこうなる

サイコロ集め!


ブロックをくずすと中からサイコロが出る場合がある



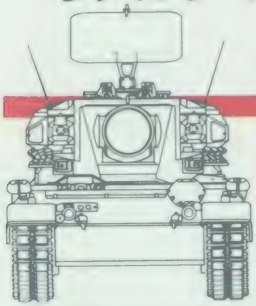
サイコロは5つ集めよう。取ったサイコロの目の揃い方で得点も違う

バトルボックス

昨年12月発売の『バトルスタジアム』の付属品で、セーブ機能をもつ。『アルマジロ』でセーブするには、これが必要となる。なお、バトルボックス単体のみの発売は検討中とのこと。



上がバトルボックス。別売で価格未定。左は本体へ接続図





リアルタイムでより実戦に近づいた！

大戦略

だいせんりゃく

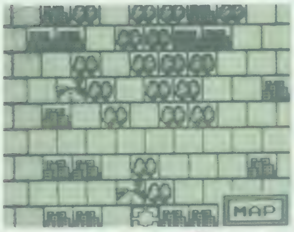
COMPETING TYPE SIMULATION GAME

6月12日発売予定 ヒロ 4800円 消費税こみ 込

対戦型 1M+256KRAM バッテリーバックアップ シミュレーション

シミュレーションの大御所!!

ありきたりのシミュレーションにはもう飽きたという人にぴったりのゲームだ。従来と同様、敵軍の首都を占領するのが目的になる。しかし、それまでの過程が従来とは大きく変わっている。そのうえ、登場する兵器は現在世界各国で使用されているものばかりで興奮度も倍増だ！



これがゲームボーイ版だ。かなりシンプルになったなあ



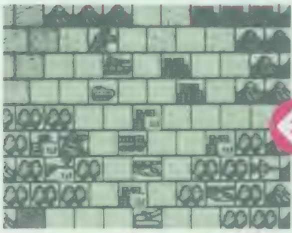
グラフィックが美しいパソコン版。う〜ん、難しそうだね



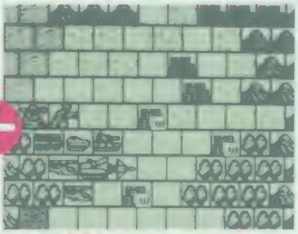
これはメガドライブ版「大戦略」。6月21日に発売される予定だ

リアルタイムの戦闘

ゲームボーイ版『大戦略』の最大の特徴は、戦闘がリアルタイムで行われていくということだ。今までのシミュレーションゲームのほとんどはターン制だったけれども、ターン制だと相手が考えている間はじっと待ってなければならないし、間違った命令をすると次のターンまで耐えなければならなかったよね。でもゲームボーイ版『大戦略』はそういう不満を全て解消し、いつでも好きな時に命令を与えることができるんだ。



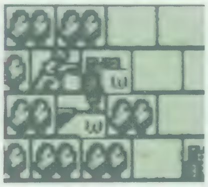
あっという間にこんなに分散してしまった。気を抜けないぞ



また生産したばかりの状態のユニット。命令を忘れないように

生産後に注意

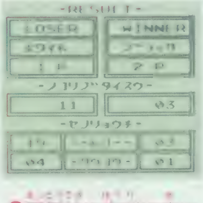
リアルタイムだから時間も大切になってくる。生産したユニットは待機の状態なので、忘れずに命令を与えておこう。



すぐに命令を与えよう。でないと時間の無駄になってしまうぞ

首都をチェック

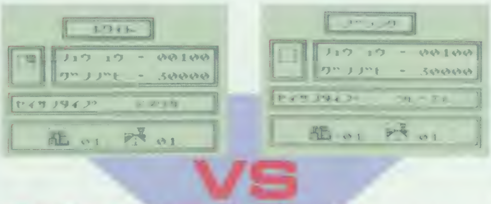
ターン制とは違って敵の動きをじっとみている余裕はない。気を抜いていると首都を占領されかねないぞ。



圧倒的に有利に攻めてたはずなのに、そんなバカな。悪夢だあ！

対戦モードもあるぞ

相手が人間だけに、戦いも熱くなることうけあいだ。もちろんリアルタイムで戦闘は進んでいく。相手の腹のうちを探りながら、裏をかいて相手をアッと言わせよう。

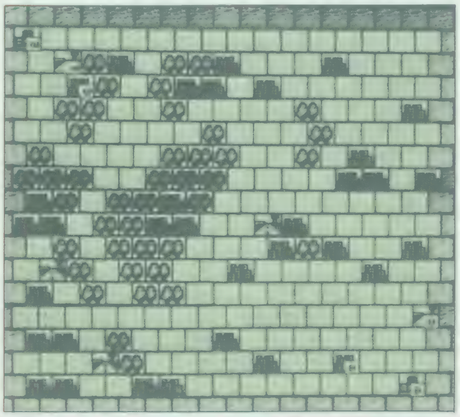


VS

セイサンタイプは[illegible]勝負だ。こうなると実力がものをいう。戦略[illegible]の分かれ目だ

マップは全12面

それぞれが変化に富んだマップが全部で12面。マップによって戦略も大きく変わってくるぞ。このマップは"ゲキセンノミチノリ"だ。



4ケ国の熱い戦いが展開!

アメリカ、ソ連、ドイツ、ニホンから好きな国を1国選んで戦闘に臨もう。もちろん国によって兵器の種類は違ってくる。さあ、最新兵器を駆使して敵の首都を占領だ。

まずは状況設定

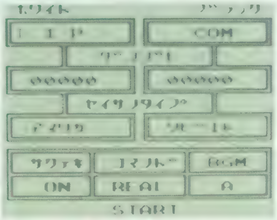
とりあえず状況の設定から始めよう。簡単に状況といっても、なかには戦略に大きくかかわってくるものもあるんだ。よく考えてみようね。

グンジヒ

戦闘初期から使える軍事費の設定だ。この他に、占領した都市からも収入が入るぞ。相手に勝てる自信のある人はハンディをつけてもいいかも。

セイサンタイプ

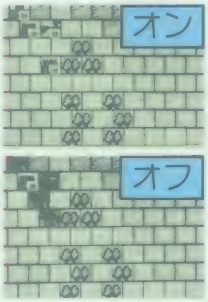
ここで好きな国を選ぼう。国を選ぶことによって使える兵器も決まるんだ。同じ国同士で戦うこともできるよ。



さあ、状況は決まったかな。いよいよ戦闘開始だあ!

サクテキ

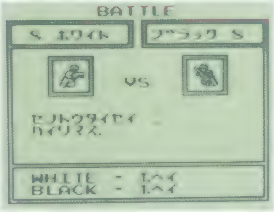
オンにすると自分のユニットの視界範囲内でしか敵を見ることができないんだ。より高度な戦略が必要になるぞ。



いないはずの敵がこんなに!

コマンド

戦闘シーンをアニメーションでみるか、メッセージでみるかを選択できるんだ。アニメーションのほうがわかりやすいし楽しいいかも。



同じ戦闘でもメッセージモードだとこうなってしまう



これはリアルモードの戦闘シーン。う～んリアルだなあ

ポイントはここだ!

ただやみくもに攻めてもなかなか勝てない。戦闘のポイントになりそうなところをいくつか挙げてみたので参考にしてほしい。もちろん、戦略をたてるのは君自身だ。

経験を積もう

ユニットには経験値があって部隊を育てていく楽しみも味わえるんだ。コマンド画面右上に階級が表示されるよ。


経験を積むと階級があがっていくんだ

地形を利用しろ

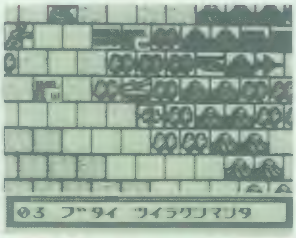
ゲームボーイ版「大戦略」は、ユニットがいる地形も戦闘に影響してくるんだ。同じ種類のユニットでも地形によっては有利に戦えたりするんだ。都市に陣取って戦うのが一番いいんじゃないかな。



同じ歩兵同士でもこれだけ差がでる。有利な場所で闘え!

空港を確保せよ

航空兵器は絶大な威力があるんだけど、すぐ燃料がなくなってしまう。燃料を補給できるのは空港だけなので空港の占領がポイントになるぞ。



他に気をとられすぎていると目も当てられないことに。くやし～

波状攻撃だ

敵国の首都の近くまでいくと、敵のユニットも多い。ユニットを生産できるのは首都とそのまわりだけなので多数の部隊で一気に攻め込もう。


さあ、一気に首都に攻め込むんだ。もう勝利は目の前に

これが最新兵器

例としてニホンの兵器を挙げてみた。どれも重要なものばかりだ。

ホーク	75式155mm	88式歩兵戦闘車	74式戦車	89式戦車	重歩兵	歩兵
離れた位置の航空兵器を攻撃できるミサイル車	離れた距離から攻撃できる純国産自走砲	歩兵、重歩兵を搭載できる。攻撃力もそこそこ	89式にはかなり劣るが、値段は安くお買得	日本最新鋭の重戦車。最新の装備を誇る	歩兵と同様占領ができる。移動力は小さい	首都や空港を占領できるため、作戦の要になる

F-1	ファントム	イーグル	イロコイ	ヒューイコブラ	補給車	87式対空自走砲
対地攻撃に効果絶大。スグレものの爆撃機	イーグルには劣るが、移動力はなかなかのモノ	航空兵器の中では最強。離れた敵も狙える	歩兵、重歩兵を搭載できる。輸送が主になる	世界初の攻撃ヘリ。対地攻撃に能力を発揮	陸、空にかかわらず燃料、弾薬を補給する	対航空兵器に絶大な効果を発揮する

ルーレットに人生を託してみよう!!



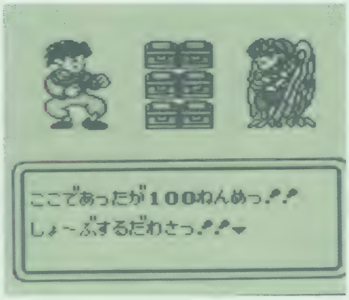
人生ゲーム伝説

6月28日発売予定　タカラ　3980円　消費税込み

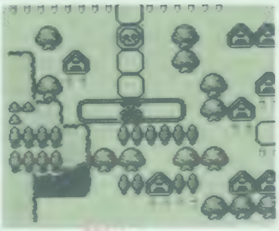
1M　ロールプレイング

人生ゲームがゲームボーイで楽しめるぞ

ボードゲームとしておなじみの人生ゲームが、ゲームボーイでプレイできるようになったぞ。その名も『人生ゲーム伝説』だ。これはただのボードゲームではない。キミがファンタジーワールドの冒険者となり、どれだけお金を稼いで王様のところへたどり着けるかという、ロールプレイングゲームなのだ。人生は山あり谷あり、さあどうなる？



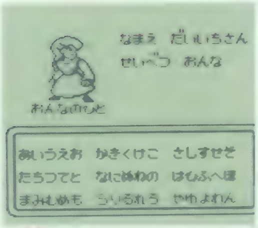
いろいろなイベントが待つぞ



キミは冒険者となり、ファンタジーワールドを進んでいく

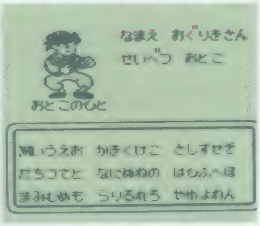
プレイヤーを決めよう

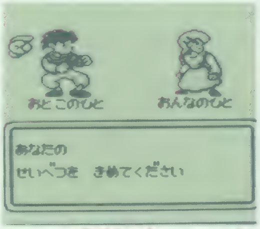
ゲームをプレイする前に、まずコンピュータの人数、性別、名前などを入力しよう。このあとはルーレットの出た数字によって、移動できるマスの数が決まってくるぞ。



同じようにコンピュータの性別と名前を入力しておこう

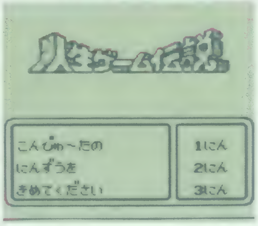
性別の次は名前を入力しよう。4文字まで入力できる





キミの性別を決めよう。男と女のどちらがいいかな？

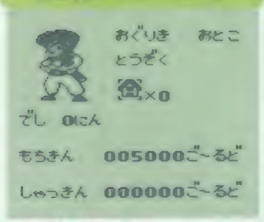
いっしょにプレイするコンピュータの人数を決めよう



職業を変えよう

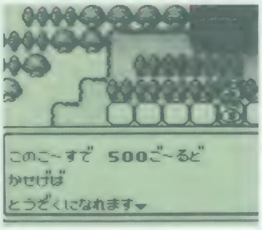
それではゲームスタートだ。少し進んだところに訓練所がある。ここでは職業を変えることができるのだ。転職を希望すると別のコースへと進み、そこで一定以上のお金を稼ぐと、その職業になれるぞ。

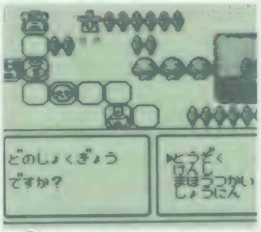
転職できたぞ



苦労の末、転職できました

転職を希望すると、そのための修業コースを進むのだ





転職できるのはこの4つの職業だ。どれにしようかな？

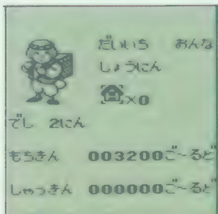
このマスをプレイヤーが通過すると、必ずストップさせられるのだ



転職はこの4種類

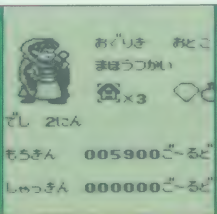
転職できるのは、左に示したとおりの4種類だけだ。その職業に転職すると、止まったマスでのイベントがその職業に合わせたものになるのだ。また転職すると、もう冒険者には戻れないぞ。

商人



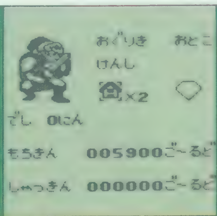
修業コースで1500ゴールド稼ぐと転職できる

魔法使い



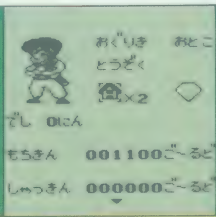
修業コースで1000ゴールド稼ぐと転職できる

剣士



修業コースで200ゴールド稼ぐと転職できる

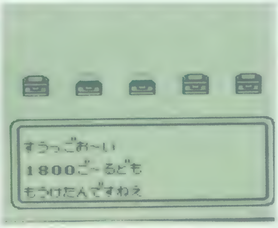
盗賊



修業コースで500ゴールド稼ぐと転職できる

職業を決めたら、どんどんお金を稼ごう

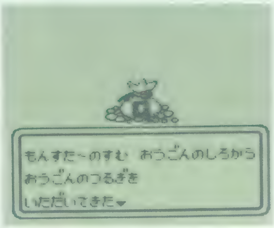
職業が決まったら、さらにルーレットの出た目に従って進んでいこう。道中ではモンスターなども出てくるけれど、お金を取るか取られるかだけなので、死ぬことはないぞ。



人生には山もあり谷もある。どれだけお金を稼げるのかな？

イベントもたくさん

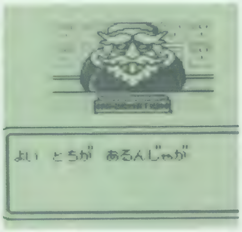
止まったマスによっていろいろなイベントが待ち構えている。白いマスではお金が増えたり減ったりするだけだけど、その他にもこんなマスがあるのだ。見てみよう。



自分の職業によっても、イベントは異なってくるのだ

不動産屋

このマスでは土地を500ゴールドで買うことができる。あとで家賃収入が入ることもあるぞ。



高く売りとばしたりすることはできないぞ

アイテム

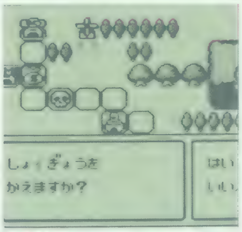
薬や宝石などを500ゴールドで買うことができる。お金に余裕があるなら、買っておくといいぞ。



薬や宝石、剣などを売っているのだ

訓練所

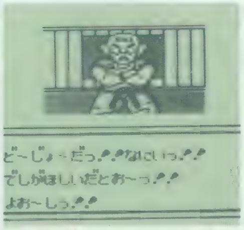
ここのマスでは職業を変えることができる。職業を変えようとするときは、修業のコースへと進むことになる。



転職したくなったら、このマスで希望しよう

道場

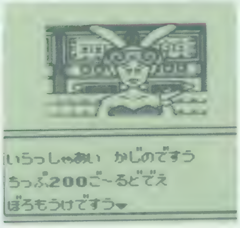
このマスに止まると、弟子を1人雇うことができる。何人雇ってもお金はかからないのでお得だぞ。



別に欲しくなくても弟子がついてきてしまうのだ

カジノ

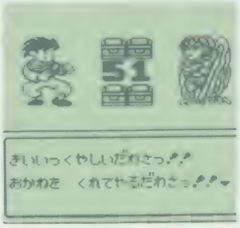
このマスではギャンブルができる。カードめくりやルーレットなどが楽しめる。チップを払ってからやろう。



カードめくりやつかみどりなど、いろいろできる

モンスター

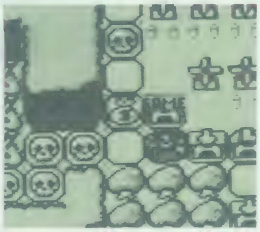
このマスに止まるとモンスターとの対決になる。戦闘はお互いに宝箱を開けて大きい数が出たほうが勝ちとなるぞ。

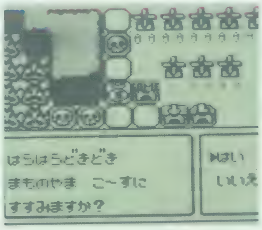


マスによっては災害が起きたり、仕返しができる

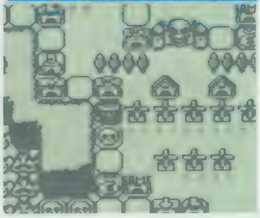
別れ道もある

マスをどんどん進んでいくと、2つに道が別れるところがある。モンスターばかり出現する魔物山コースと通常コースの2つだ。どちらか好きなほうを選んで進もう。


ここから先は2つに道が別れているぞ

このマスに来ると必ずストップして、どちらか選択する


通常コース

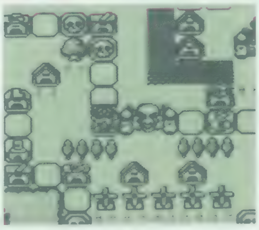

いままでと変わらない道だ

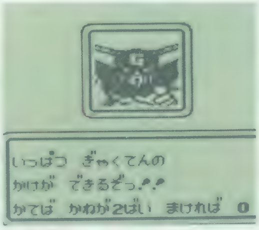
魔物山コース


モンスターばかり出現する

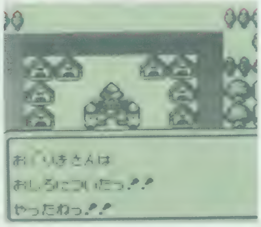
ゴールは近いぞ

いよいよゴールの城が近づいてきた。その前に全財産をお金に変えよう。全財産を2倍にするチャンスもあるぞ。ゴールしたあと、キミはどんな姿になっているかな？

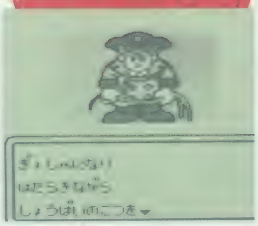
この先のマスで全財産をお金に換えるのだ




全財産を賭けて勝負することもできるのだ

いよいよゴールの城へたどり着いたぞ。お疲れさま


ゴール!!


どんな姿になるのかな？


tonkin house
トンキンハウス
SUPER FAMICOM

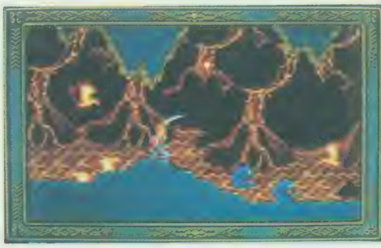
スーパーファミコンによって、「イースIII」に生命が吹き込まれた！



WANDERERS FROM YS

リアル・ファイティング・ロールプレイングゲーム

イースIII





アドルが走る。/ アドルが飛ぶ。/ アドルが闘う。/
スーパーファミコンだからこそ、"全て"を越える迫力が加わった。

6月21日発売予定・定価8,800円(税別)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

Falcom

とにかくスーパーである。



サイン は[待て!]
ホームランソフトを狙え!!

スーパーウルトラ野球 ベースボール

本格野球に超スーパーな機能を全力投球!

すべての野球ファンに贈る、パーフェクトゲームがこれだ!

スーパー機能 1　エディットプログラム



セ・パ両リーグ12球団、ウルトラリーグ6球団の18球団、さらにその中からオリジナル6球団がエディット可能。名前、打率、走力、スタミナなど君だけのチームが6チームも作れ、すべてをエディット・セーブできる本格機能。

スーパー機能 2　チームタイプ



さらにチームタイプシステムが追加。好みのタイプを選んで、打力の強いチーム、守備と走りのチームなど、個性豊なチームタイプエディットができ、こだわり派もOK。

スーパー機能 3　各種設定



1・3・5・9回のイニング設定が選べ、ユニホーム、アンダーシャツのカラーエディット、難易度は3段階を選べる。ペナントは6人参加可能で、途中からCPUにまかせることも。

スーパー機能 4　守備シフト



選手一人一人の守備位置が設定できるシフト機能で、より本格的なこまかい守備操作も可能になった。これはスーパーウルトラベースボールだけのスーパー機能だ。

もちろん本格ベースボールである。そのうえウルトラである。

CULTURE BRAIN™
カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL03(3695)3513





すべての野球ファンの夢を実現!
ペナントレースの可能性を、無限に広げた本格野球機能。

本格野球機能 1　ペナント



フランチャイズ制6球場、24球団、そして野球ゲーム史上最高の出場総勢432人が繰り広げる迫力のプレイ。ペナントレースが5・30・60・130と試合数を選べる。このビッグスケールがなんといってもスーパーだね!

本格野球機能 2　ペナント



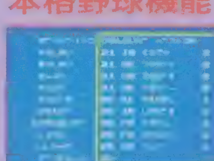
個人成績やペナント成績、チーム成績がTV中継を観ているように一試合、一打席ごとにリアルタイムで表示され、一瞬にチーム能力が把握できる。監督モードにすれば選手を起用したり、サインをだしたり、思いのままだ。

本格野球機能 3　ペナント



試合も短縮できる高速処理モードで、観戦でも、監督でも、選手でも、好きなモードにはやがわり。フルオートペナント機能でTV観戦気分を楽しんだり、スーパーな多機能性が、充実。

本格野球機能 4　パーフェクト表示



ペナントレースの途中や終了時の各チームの順位、勝率、ゲーム差、打率、本塁打、打点、勝数、負数、防御率の表示。他にも打撃11部門、相手10部門のベスト30傑表示で、どんな野球ファンも大満足。

さらにウルトラ機能を加えて、遊び方100倍。
39種類の魔球、秘打、超ファインプレーが炸裂!

ウルトラ機能 1　超人魔球で強打者もこわくない!



何とピッチャーが4人の分身投法や透明投法で超人ピッチャーになれるんだ。忍者ボールやスーパー変化球、タヌキボールなど、信じられない魔球をくりだしての、ウルトラプレーが楽しめる!

ウルトラ機能 2　秘打を使って場外ホームラン!



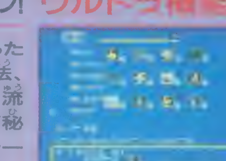
魔球には、ウルトラ打法で対抗だ!打った球がヘビのように蛇行するスネーク打法、球場がぐるぐる回転する大回転打法、流星打法、ミサイル打法とまだまだスゴイ秘打が勢揃い! これならどんなピッチャーからも、場外ホームランが奪えるぞ!

ウルトラ機能 3　このなんアリ?!の超ファインプレー



相手が魔球や秘打を使うウルトラチームなら、こちらもウルトラ守備で応戦! スーパージャンプキャッチやスーパーかっとびスライディングで、点は取らせないぜ!

ウルトラ機能 4　ウルトラポイント設定が自由自在

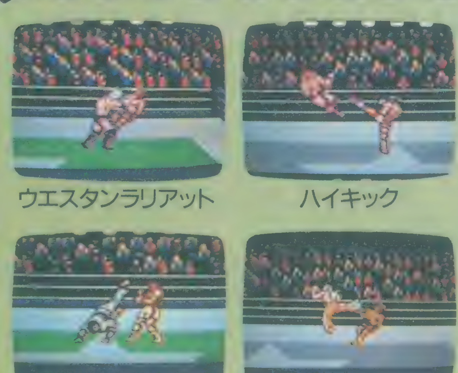


ウルトラプレイをするのに必要な、ウルトラポイントも自由自在に設定。しかも無制限がついているから、ウルトラプレイが使いたい放題!

激闘! 他流真剣勝負!!

このリアルな格闘を背筋で感じてくれ。今度の“飛龍の拳スペシャル”は 4 つのモードで様々な戦慄のバトルシーンが繰り広げられる。息苦しいほどの興奮とともに、8 種類の格闘技と80を超える技が、縦 横無尽に炸裂。そして選べるキャラクターも 8 種類12人。実 力に合わせた 3 段階の操作法、マーク表示による戦闘システムなど、遊び方はまさに自由自在。育てたキャラクターのパスワードを使って、友達同士でファミコン初の夢の団体戦闘シミュレーションもできちゃうのだ。さあ、きみも幾多の死闘をくぐり抜けろ! 次々 現れる強 敵を、絶望のマットに沈めろ! 史上 最 強の格闘王を目指せ!

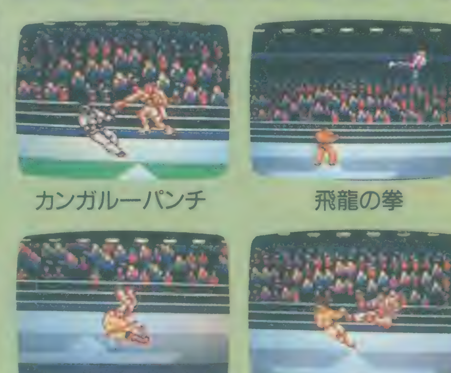




ウエスタンラリアット　ハイキック

はねげり　ローリングソバット

☆サーキットモードは勝ち抜き戦だ! 8 種類12人の格闘家の中から選手を選び、試合に勝ってどんどん強くなろう!
☆空手と拳法チーム、ムエタイとプロレスチームなどという、想像を絶する超 強 力コンビが実現する夢のタッグマッチモード!
☆1〜8 人までの選手を選んで対戦させるVSトーナメントモード。育てたキャラも参加可能。初の格闘シミュレーションもできるぞ!
☆ファミコン初の団体戦が楽しめるイリミネーションマッチモード! パスワード入 力で友達と最 強戦士軍団も作れるよ!



カンガルーパンチ　飛龍の拳

ヘッドブレーカー　三角飛び



6月21日発売!! 6,300円(税別)

速報
飛龍の拳スペシャルファイテイングウオーズ
全国大会決 勝 8 /16(金)後楽園ホールで激突
地区予選大会を勝ち進め!!


JALECO
スーパードッグ
BOOBY
ブービー
TM
赤ちゃん大ぼうけんの巻
アルフレッドを救えるのは、君しかいない!
いたずら好きの赤ちゃんアルフレッドが、お母さんの眠っているすきに家から飛び出してしまった。街には、こわーいギャングや動物たちがウヨウヨ……アルフレッドが、危ない! さぁ、スーパードッグ・BOOBYの出動だ。キック! パンチ! ジャンプ! ダッシュ! 君のスーパーテクニックでアルフレッドを助けてくれ!!
❶あ、アルフレッドが家を飛び出そうとしてる! スーパードッグ、ブービーとともにゲームの幕開けです。
❷おもちゃが大好きでデパートに来てしまったアルフレッド。ブービーが、ファイティングポーズでギャングにアタック!
7月中旬発売予定
価格未定
ファミコン用ソフト
たおせ、バットカー軍団。
めざせ、ニューヨーク!
7月上旬発売予定
価格未定
ゲームボーイ用ソフト
サンフランシスコ、ラスベガス、デンバーなどを通って、アメリカ大陸を横断。行く手をはばむバットカー軍団をたたけ! 最終ステージニューヨークが君を待っている!!
ポンコツ車
"サブロッくん"の大冒険
バニシングレーサー
ション攻撃. さぁ、君はどう受けあ!
人気キャラクターが大活躍!
つるピカハゲ丸
TM
~セコリンピックの巻~
©のむらしんぼ・小学館・テレビ朝日
あのつるピカハゲ丸くんがファミコンになった!
「まっかせなさい!」
「だいじょうぶでし!」
障害物や妨害者をかわして、ゴールをめざせ!
ファミコン用ソフト
9月発売予定
価格未定
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871 大阪06(385)0801
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820 代表 ●福岡 〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18 水巻第一ビル ☎092(482)6811 代表
●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100 代表 ●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271 代表





SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
しんせい ロール プレイング ゲーム
新生、RPG。
スーパーファミコン用カセット
5月28日発売
¥8,800(税込)
ガデュリン
TM
選手一人、一人が試合をする度に成長! 投げる! 打つ! 走る! 力の全てが一目で分かる、新システム搭載!
SUPER スタジアム
スーパーファミコン用カセット
7月2日発売
¥8,800(税込)
次
打率
防御率
チーム勝率
CHANGE
(社)日本将棋連盟推薦
初段
森田将棋
社日本将棋連盟公認・総合棋力初段
スーパーファミコン用カセット
8月発売予定
¥8,800(税込)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の



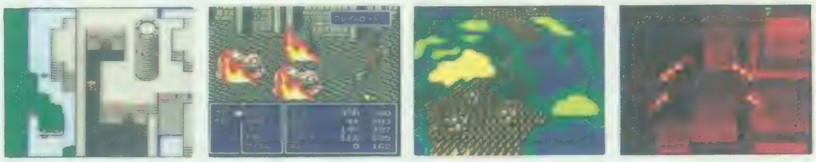
◆回転・拡大・縮小のスーパーファミコン機能をフルに活かした大仕掛けが満載。◆恐怖を盛り上げる、迫力のステレオ・ホラーサウンド。◆より鮮やかに、より大胆に展開される、プレーヤーのムチさばき。
SFC ソフト　価格未定
10月発売予定
画面写真は開発中のものです
悪魔城ドラキュラ
© KONAMI 1991
コナミ週刊テレホンサービス実施都市
【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(3262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141　【関西地区】大阪06(334)0399
【四国地区】松山0899(33)3399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　志布志0994(72)0606　鹿児島0994(44)3977　以上、全10局開設しております。
SUPER Famicom


KONAMI
100年目の夏
血に飢えた魂が甦る。
あの恐怖から100年。邪悪な心を持つ者の祈りによって、不死身の伯爵が甦った——。
大好評ドラキュラシリーズの原点「悪魔城ドラキュラ」が、画面構成・仕掛け・敵ともにスケールアップして、スーパーファミコンに登場/ SFC機能を駆使した迫力のホラーアクション。
あのドラキュラシリーズGB版が、
さらにグレードアップ!
ドラキュラ伝説II™
© KONAMI 1991
ゲームボーイ ソフト
7月12日発売予定
3,800円(税込)
コナミ株式会社
東京本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
スーパーファミコン ゲームボーイは任天堂の商標です

この夏、浮上。



人々の夢であった天翔ける舟――飛空艇。
その機動力は、「夢」の実現ばかりか
「欲望」を満たす手段にまでなりえた。
1991年 夏……「ファイナルファンタジーⅣ」は、
F.F.ユーザーの「夢」と「期待」を乗せて、
7月19日、今 大空へと飛び立つ……。



7月19日発売予定

価格/8,800円(税別)
ソフト発売元/株式会社スクウェア



ファイナルファンタジーⅣ

FINAL FANTASY IV

サウンドノベルの新世界

「サウンドノベル」。チュンソフトが開発中の新しいジャンルの名前です。AVGでもRPGでもない、今までにないまったく新しいゲームです。ゲームというよりもむしろ読み物。その名の通り音のついた小説なのです。

スーパーファミコンでどうしてわざわざ小説を？　そんな疑問を持つ方もいることと思います。普通の小説と大きく違うのは、何といってもその効果音。サンプリング音源方式で奥行きのあるリアルな効果音を再現、抜群の臨場感を演出します。さらには、自分で主人公の行動を選択できるマルチシナリオシステムの導入で、小説の舞台にいつしか迷い込んでしまったかのような疑似体験を味わうことができるのです。

耳を澄ましてみて下さい。暗い屋敷の廊下に立つあなたの背後から、誰かが近寄ってくるはずです。

「サウンドノベル」第一弾ソフト

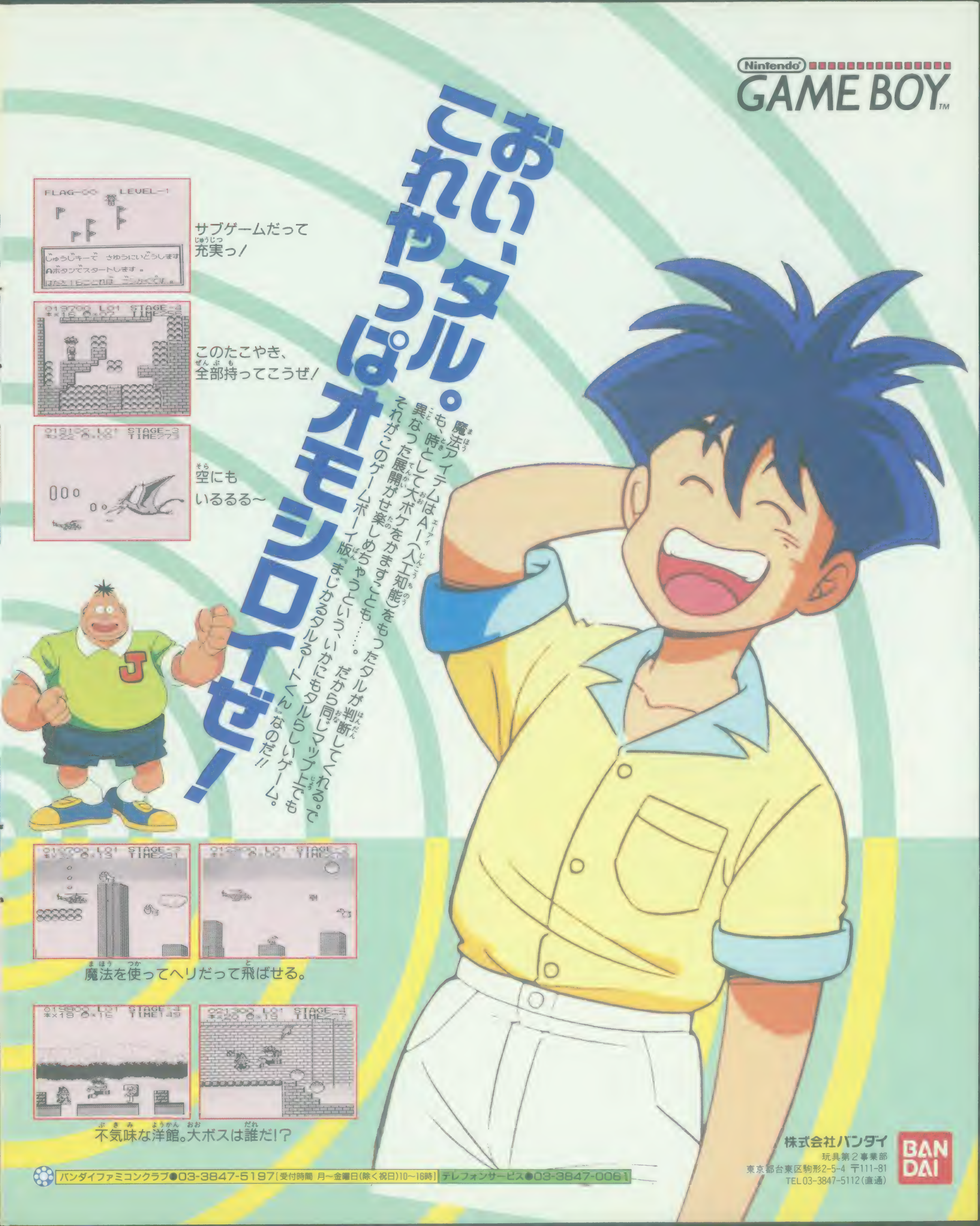
若いカップルが迷い込んだ屋敷の中で体験する、恐怖の一夜をつづったサスペンス・ホラーです。あなたも雨の夜の不気味な一夜をともに体験してください。



「弟切草」
10月発売予定
税込価格8,800円



発売元
株式会社チュンソフト
CHUN SOFT　〒160 東京都新宿区新宿6 24 20 丸増新宿ビル10階


Nintendo GAME BOY
おい、タル。
これやっぱオモシロイぜ!
魔法アイテムはAI（人工知能）をもったタルが判断してくれる。で
も、時として大ボケをかますことも……。だから同じマップ上でも
異なった展開が楽しめちゃうという、いかにもタルらしいゲーム。
それがこのゲームボーイ版『まじかるタルるートくん』なのだ!!
サブゲームだって充実っ!
このたこやき、全部持ってこうぜ!
空にもいるるる〜
魔法を使ってヘリだって飛ばせる。
不気味な洋館。大ボスは誰だ!?
株式会社バンダイ
玩具第２事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL 03-3847-5112(直通)
BANDAI
バンダイファミコンクラブ●03-3847-5197［受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時］
テレフォンサービス●03-3847-0061



まじかる☆タルるートくん
FCも発売中!よろしくたのむ!
¥3,500(予)[税込み]
6月15日発売!
さあ、
アクションゲームの
始まり始まり～
START
©TATSUYA EGAWA/SHUEISHA
·TOEI ANIMATION
©BANDAI 1991
LICENSED BY NINTENDO
先生も伊代菜も、
みんなみんないるぞー
出たぞ大ボス
大怪獣!!
本丸、たこやき!宝箱の方が先だぜ!
瓦礫が崩れてくるぞ!気をつけろ!!
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
©江川達也/集英社・東映動画 ©BANDAI 1991 MADE IN JAPAN

ENIX BOOK

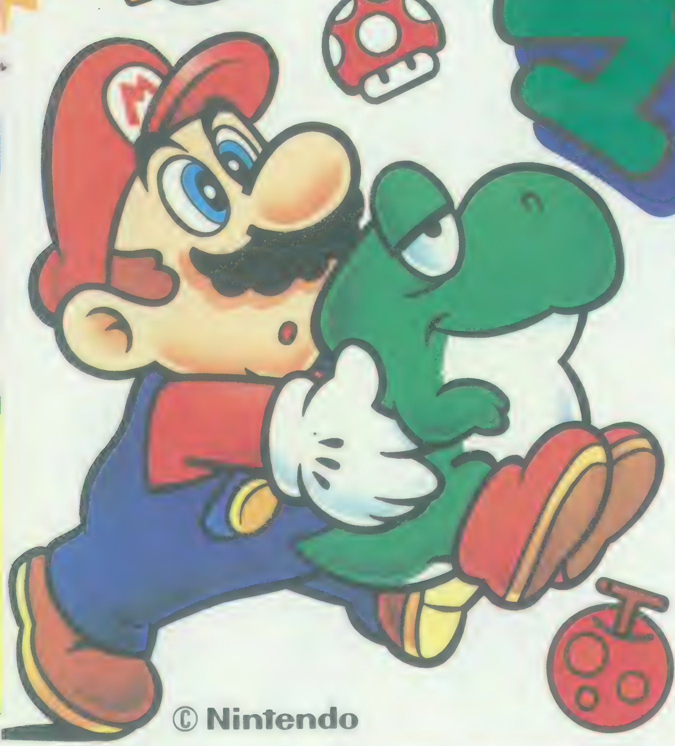
WAKU WAKU WAKU

エニックスの本 1991

3大新刊大好評発売中!!

SUPER MARIO スーパーマリオ

4コマ マンガ劇場



© Nintendo

オール書き下し220本

A5判 128ページ 定価580円

ドラクエ4コマシリーズに続く

スーパー笑撃波!

日本ギャグマンガ界のMVP（エムブイピー）『4コママンガ劇場シリーズ』に、スーパースターのマリオがなぐりこみ!! クッパが、ピーチ姫が、マリオワールドの住民が総登場で、おもしろ度200%のギャグを連発!!! 笑いすぎるなよ！

WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WAKU WA

笑説 天空戦記

シュラト

熱風怒濤（ねっぷうどとう）

B6判 定価980円

あかほりさとる・著

奥田万つ里・カバーイラスト



狂喜爆笑!!シュラトコミカル版

ぶっちぎりギャグ短編小説が満載！あかほり先生のエッセイも入った、オールカラー豪華本!!

WAKU WAKU WAKU WAKU

DRAGON QUEST ドラゴンクエスト

パズルランド

B5判 オールカラー 定価680円

クロスワード・迷路・スケルトンなどなど、バラエティいっぱいのパズルとたくさんのイラストが楽しい、ドラクエの紙上遊園地が新登場！ これをクリアできれば、キミはドラクエ博士!!

※おわび▶「ドラゴンクエストパズルランド」本文P14のⒶは1マス上が正しい位置です。また、P32の線が一部欠けていることをおわびいたします。くわしくは月刊「少年ガンガン」7月号P76をごらんください。





月刊少年ガンガン

日本一元気な少年マンガ誌！

7月号6/12発売 定価390円

株式会社 エニックス 出版局

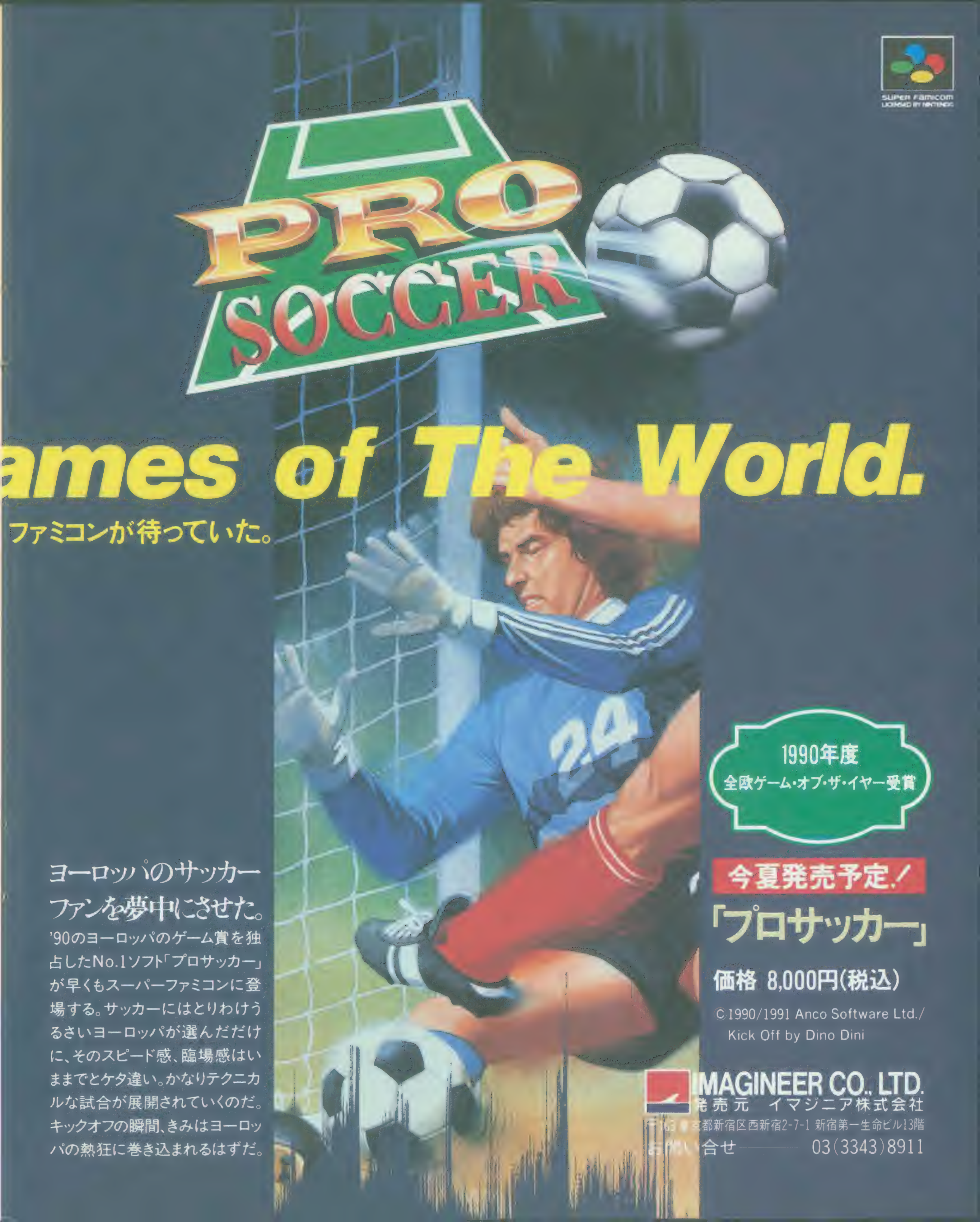
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4にちビル4F TEL03(3369)8978

営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F TEL03(3369)8982

●お求めは、お近くの本屋さんで。

●定価は税込みです。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom は任天堂の商標です。
さらなる、ドラクエの進化。
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
お問い合わせ先／03-3371-5581 ★電話番号は正確にお願いします。★
株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
PRO SOCCER
ames of The World.
ファミコンが待っていた。
1990年度
全欧ゲーム・オブ・ザ・イヤー受賞
ヨーロッパのサッカー
ファンを夢中にさせた。
'90のヨーロッパのゲーム賞を独占したNo.1ソフト「プロサッカー」が早くもスーパーファミコンに登場する。サッカーにはとりわけうるさいヨーロッパが選んだだけに、そのスピード感、臨場感はいままでとケタ違い。かなりテクニカルな試合が展開されていくのだ。キックオフの瞬間、きみはヨーロッパの熱狂に巻き込まれるはずだ。
今夏発売予定/
「プロサッカー」
価格 8,000円(税込)
©1990/1991 Anco Software Ltd./
Kick Off by Dino Dini
IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
お問い合せ——03(3343)8911

SUPER Famicom

ELECTRONIC ARTS



We are The No.1 Ga

その旋風をスーパー

1989年度
全欧ゲーム・オブ・ザ・イヤー受賞

かつて、天地創造は神にのみ許された。

パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム「ポピュラス」。大地の造成、地震、火山、洪水。神にしかできない奇跡を自由にあやつり悪魔の種族と戦いながら地上世界を統一していく、いままでにない新感覚のシミュレーションだ。神になる快感、それはポピュラスでしか体験できない。

好評発売中!

「ポピュラス」

価格　8,800円(税別)

4M(メガ)+64Kバックアップ付

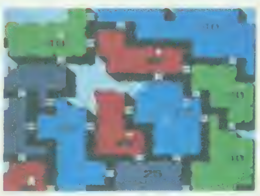
一人用



©SAMMY 1991

1〜3人プレイが可能な3モード

■ツッパリウォーズ・モード	主人公を選択して全マップの全エリアを征服するのが目的。
■ツッパリスク・モード	8つのマップから1つを選択し、全エリアを征服すると勝利。
■タイマンバトル・モード	キャラクター5対5の勝ち抜き戦。先に5人倒したチームが勝利。



これがマップ画面。
各エリアを戦いによって占領し、縄張りを拡大していく。敵エリアに攻撃をしかけると団体バトル画面になる。



これが団体バトル画面。
攻撃には肉弾戦の他にアイテムが使え、今使っている“ポリス”は、敵味方の区別なく補導してしまう。



これがタイマンバトル画面。
団体バトル画面で番長どうしが接触するとこの画面になる。ここは1対1のアクションゲームで、互いの特長を生かして戦え!

サミーの最新情報が聞ける、サミー・ユーザーズテレホン
(03)3847−0730
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

サミー工業株式会社
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F
TEL.03(3847)7571
Sammy サミー

特別企画

おもちゃショーへ行こう!

ゲームソフトからボードゲームまで今年話題おもちゃがすべて見られるおもちゃショー! その中からゲームソフト中心に大紹介だ!

P.83



❶これもコナミの新作『タイニートゥーン』。うさぎが主人公

P.84



❶コナミのファミコンシューティング、『CRISIS FORTH』

P.82



❶スーパーファミコンの『悪魔城ドラキュラ』はコナミから

P.97



❶サン電子のぬいぐるみが主人公のアクションゲーム、『ギミック』

P.96



❶データイーストの『AVENGERS(仮称)』

P.100



❶テクモの『キャッ党忍伝　てやんでえ』。エドボリを守れ

P.86



❶タカラからは「アシベ」が主人公の「少年アシベ　ネパール大冒険」

P.97



❶少し変わったヤツらが主人公の『へべれけ』はサン電子から

P.95



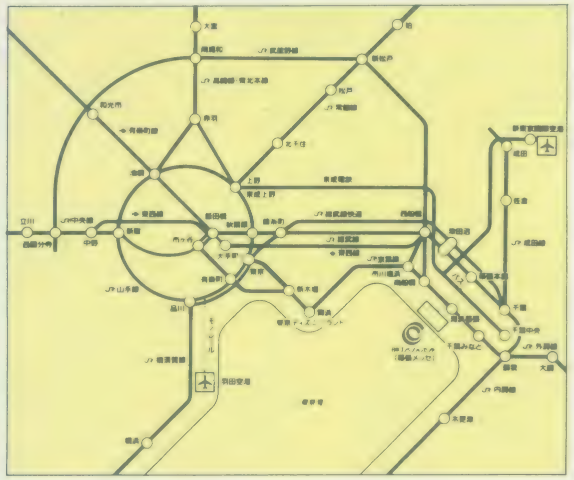
❶データイーストの『戦え原始人 JOE&MAC』

初心会展示会がほぼ1カ月前に行われた幕張メッセで、今度はおもちゃメーカーが一堂に集まり、ボードゲームやプラモデルそしてゲームソフトまでも展示してしまう「おもちゃショー」が開かれる。期間は6月6日から6月9日まで。一般の人が入場できるのは6月9日になっている。

おもちゃショー会場の幕張メッセへの行きかた

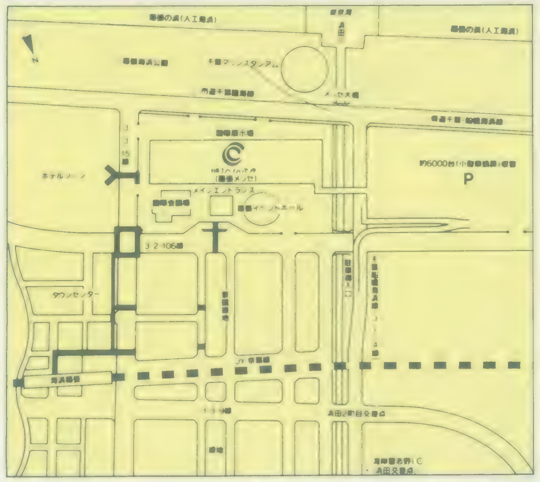
電車でいくには

おもちゃショー会場の幕張メッセに行くには車よりも電車で行ったほうが無難。東京都心から行く場合のもよりの駅は「京葉線・海浜幕張」と「総武線・幕張本郷」の2つ。「幕張本郷」からはバスに乗り換えて15分程度で幕張メッセに着く。



駅までの道のり

「京葉線・海浜幕張」を降りたらそこから徒歩5分で幕張メッセに行けるはず。目印などは特にないが街並みがスッキリしているので、人の流れをよく見て人の歩いている方向に行けば、まず迷うことはない。



ゲームソフト出展メーカーと出展作品一覧

メーカー名	ソフト名	ページ
アイ・ジー・エス	アルマジロ(FC)	
	パズニック(FC)	
	ロボッ子ウォーズ(FC)	
	ヴァルトギウス(GB)	
アイレム	スーパーR-TYPE(SFC)	
	ダイナウォーズ(SFC)	
	快傑ヤンチャ丸2 からくりランド(FC)	
	スパルタンX2(FC)	
	大工の源さん(FC)	
	太陽の勇者ファイバード(FC)	
	パーマンPART2 秘密結社マドー団をたおせ!(FC)	
	元祖!!ヤンチャ丸(GB)	
アスキー	ウィザードリィ外伝I(GB)	
	フリートコマンダーV.S.(GB)	
	サンリオカーニバル(GB)	
アスミック	デメンションフォース(SFC)	
	一発逆転!DX馬券王(GB)	
	メガリット(GB)	94
エポック	ドラゴンスレイヤーVI 英雄伝説(SFC)	
	ちびまる子ちゃん ごきげん絵日記(SFC)	
	ドラゴンスレイヤー外伝(仮称)(GB)	
カプコン	エリア88(SFC)	
	超魔界村(SFC)	
	ファイナルファイト(SFC)	
	天地を喰らうII(FC)	
	リトルマーメイド(FC)	
	ロックマン4(FC)	
	レッドアリーマー(GB)	
	ロックマンワールド(GB)	
カルチャーブレイン	スーパーウルトラベースボール(SFC)	96
	飛龍の拳スペシャル(FC)	100
	スーパーチャイニーズランド2(仮称)(GB)	
コナミ	悪魔城ドラキュラ(SFC)	82
	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻(SFC)	
	タイニー トゥーン アドベンチャーズ(FC)	83
	クライシスフォース(FC)	84
	ドラキュラ伝説II(GB)	
	T.M.N.T.2(GB)	
	ネメシスII(GB)	81

メーカー名	ソフト名	ページ
ケムコ	ラグーン(SFC)	96
サン電子	レミングス(SFC)	
	ギミック!(FC)	97
	ダイナマイトバットマン(FC)	
	バトルフォーミュラ(FC)	
	へべれけ(FC)	97
	ペスカトーレ(FC)	
	ボンバーキング シナリオ2(GB)	
ジャレコ	スーパープロフェッショナル ベースボール(SFC)	
	スーパードッグブービー 赤ちゃん大ぼうけんの巻(FC)	
	バニシングレーサー(GB)	
セタ	スーパースタジアム(SFC)	
	初段 森田将棋(SFC)	
	バイオフォースエイプ(FC)	
	シルヴァサーガ(FC)	
タイトー	ハット トリック ヒーロー(SFC)	
	JuJu伝説(FC)	
	SD刑事ブレイダー(FC)	
	エレベーターアクション(GB)	
	ナイトクエスト(GB)	
	サガイア(GB)	
タカラ	超人狼戦記ウォーウルフ(FC)	
	少年アシベ ネパール大冒険の巻(FC)	86
	人生ゲーム伝説(GB)	
	ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ワールド(GB)	
	少年アシベ ゆうえんちパニック(GB)	86
タケル	ココロン(FC)	
テクノスジャパン	いけいけ熱血ホッケー部(FC)	
	くにおくんの時代劇だよ全員集合!(FC)	
	すごろクエスト(FC)	
	熱血高校ドッジボール部(GB)	94
テクモ	キャッ党忍伝 てやんでえ(FC)	100
	シャトー・ドゥ・ファントーム(仮称)(FC)	95
	忍者龍剣伝III 黄泉の方舟(FC)	
データイースト	JOE&MAC 戦え原始人(SFC)	95
	AVENGERS(仮称)(FC)	
	METAL MAX(FC)	
東亜プラン	スノーブラザーズ(FC)	100
トミー	モノポリー(FC)	

メーカー名	ソフト名	ページ
トンキンハウス	スーパーテニス(SFC)	
	ワンダラーズ フロム イース(SFC)	
	サッカー(GB)	
ナムコ	ちびまる子ちゃん うきうきショッピング(FC)	95
	ファミリーサーキット'91(FC)	
NCS	ウイナーズホース(GB)	93
日本物産	F1サーカス(FC)	100
	麻雀大戦(FC)	
ハドソン	アースライト(SFC)	
	ボンバーマンII(FC)	
	時空戦記ムー(GB)	99
パック・イン・ビデオ	Minesweeper～掃海艇～(GB)	94
バリエ	中嶋悟F-1HERO2(FC)	100
	中嶋悟F-1HERO GP(GB)	
バンダイ	機動戦士ガンダムF-91(SFC)	
	SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語(SFC)	
	からくり剣豪伝ムサシロード(FC)	
	ファミコンジャンプ'91(FC)	
	ドラゴンボールZII(FC)	
	ルーンマスター(FC)	
	まじかる☆タルるートくん(GB)	
	SDガンダムGARMS(GB)	
ビクター音楽産業	ダンジョン・マスター(SFC)	
	イースIII(FC)	
	スター・ウォーズ(FC)	100
	チョップリフターII(GB)	
ヒューマン	サッカー(仮称)(SFC)	93
	プロレス(仮称)(SFC)	93
	茶々丸冒険記3 「アビスの塔」(GB)	
ヒロ	キャッスリアン(FC)	
	ビッグフット(FC)	
	ミグレイン(FC)	
	キャッスリアン(GB)	
	ミグレイン(GB)	
	大戦略(GB)	
やのまん	アレサII(GB)	
	信長公記(GB)	

(5月26日調べ)

ソフト名のうしろの英文字は、(FC)=ファミコン、(GB)=ゲームボーイ、(SFC)=スーパーファミコンを表しています



新タイトルを含む強力ラインナップ
コナミ

シリーズもの、新タイトルを含めた全6作を引っ提げておもちゃショーに臨むコナミ。その自信と意気込みを感じてくれ！

初心会展示会が終わったばかりなのにスーパーファミコンで1本、ファミコンで2本、ゲームボーイで3本、計6本の出展予定ソフトを持つ意欲的なコナミ。ジャンルはすべてアクションかシューティングだが、その内容はシリーズもの、新タイトルが取り混ぜられており、それぞれ個性的。さらに追加の予定もある。

シリーズものにももちろん期待が高まるところだろうが、注目したいのはやはり新タイトルのアクションゲーム『タイニー　トゥーン』とシューティングの『クライシス　フォース』。息の長いゲームになるのかどうか、直接会場に足を運んで確かめてほしい。

出展作品

スーパーファミコン	悪魔城ドラキュラ／がんばれゴエモン
ファミコン	タイニー　トゥーン／クライシス　フォース
ゲームボーイ	ドラキュラ伝説II／T.M.N.T.2／ネメシス2

シューティングの王道をゆく！

ゲームボーイ

ネメシス2

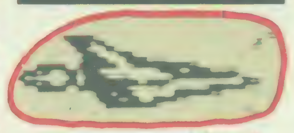
発売日未定
コナミ
価格未定
1人用
シューティング
画面は開発中のものです

コナミの定番の1つ、『グラディウス』の弟分にあたる(!?)横スクロールシューティング。今回もゲームボーイの画面中をところ狭しと暴れ回ってくれる。

武器のパワーアップのパターンなどのシステムに変わった点はほとんどないが、新しい武器が何種類か登場するらしい。

敵はまたしてもバクテリアン軍団。今度こそ敵の完全壊滅を目指せ！

VIC VIPER（ビック バイパー）

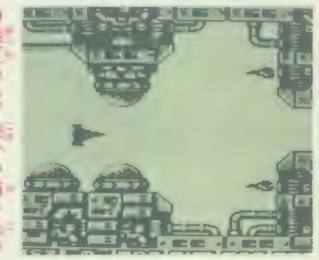


○ビックバイパーに休息の日はない。新たな戦いが待っている

撃て！撃て！



○ゲームボーイとは思えないスピード感が体験できる！

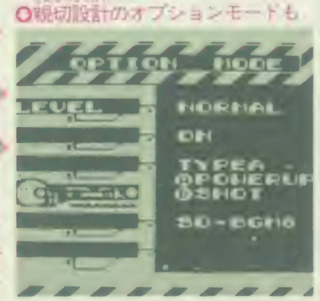


○相変わらず細かい描き込み

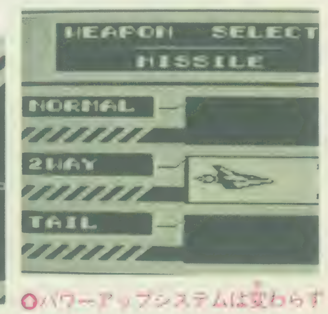
バクテリアン軍団は滅びていなかった



○しぶといバクテリアン軍団を今度こそ完全壊滅するのだ！



○親切設計のオプションモードも



○パワーアップシステムは変わらず

またしてもドラキュラ復活!!

スーパーファミコン

悪魔城ドラキュラ

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○ドラキュラを倒すべく一人立ち上がる青年

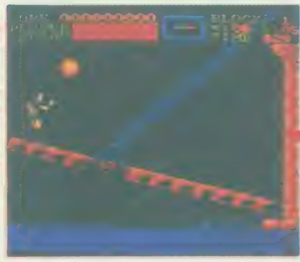
魔王のドラキュラを倒すために、主人公がムチを武器にして戦う横スクロールアクション。ファミコン、ゲームボーイですっかりおなじみの悪魔城シリーズだ。

基本的なシステムは『悪魔城ドラキュラ』、『悪魔城伝説』と同じだが、当然スーパーファミコンでの発売ということで仕掛けや各キャラの動きなどに大きく手が加えられているようだ。特に主人公に新しい動きが加えられ、より操作のしやすい仕上がりになっているらしい。



○システムは今までのシリーズと同じ。主人公の主な武器はムチ

ドラキュラを倒せ



○新たな仕掛けが待ちかまえるドラキュラ城へ潜入!!

SFCオリジナル

スーパーファミコン用に開発されたオリジナルとして特に重点をおかれたのは主人公の動き。ムチを敵に巻き付けて振り回したり、しゃがみながら進んだりという新しい動きが追加されている。



○動かないものにムチを巻き付けてこんな風に飛び移ったりできる。ムチの利用度はかなり高い



○使うボタンはA、B、Xボタン。操作性にもかなり気を配っているらしい

ウサギが主人公のアクション

ファミコン タイニートゥーンアドベンチャーズ

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

かわいいウサギが主人公の『タイニートゥーンアドベンチャーズ』。モンティーにつかまっているベイブスをバスターバニーと3人の仲間が力を合わせて救い出すことが、ゲームの目的。バスターバニーはステージ開始前にプラッキーダック、デイジーデビル、フールボールの3人の中から1人だけ連れていける。この仲間とはアイテムを取ることでチェンジ可能。3人のキャラはそれぞれ特徴をもっているので、ステージに合わせて3人のキャラを使い分けよう。

各ステージにはモンティーの屋敷のカギがあるので、それを集めながらステージを進んでいこう。



○バスターバニーと3人の仲間をうまく使って進むアクションゲーム


○イジ悪な敵キャラに注意して、ステージを進め


○各キャラそれぞれ特徴ある動きが楽しめる

キャラチェンジもできる


○アイテムを取ればキャラチェンジできる。うまくこれを使って先へ進んでいこう


○どのステージにどのキャラを使うかが考えどころ


○どのキャラの動きもルックスも特徴がある

多彩なアクション

バスターバニーたちの動きは多彩で、歩いたりジャンプしたりするのはもちろんのこと、ふせたりヒップアタックといった動きも可能。水中ではスイスイ泳ぐほか、水中でのジャンプなども自由自在だ。

キャラによってはスライディングや羽ばたきといったように動きが異なってくるので、それを見ているだけでもきっと楽しい気分になるはず。


○敵キャラの攻撃をうまくかわして先へ進もう


○いろいろなステージが用意されているぞ


○ボスキャラを倒せばカギが手に入るぞ、ベイブスを救うためガンバレ!


○敵キャラの動きにも注目

水の中を進む


○なんと水の中をスイスイ移動できるぞ

2人でアトランティスを倒せ!

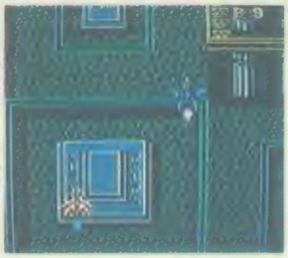
ファミコン

クライシスフォース

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

2人同時可能なシューティング『クライシスフォース』。2人の主人公は、古代ムー帝国の末えい。彼らが乗る"オーラウィング"という戦闘機は人間のオーラを感じ、その形態を変化することができる戦闘機だ。

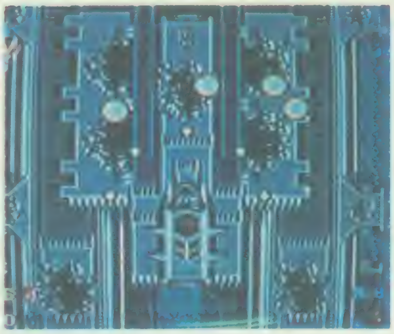
はるか昔、アトランティスやムー大陸が栄えていたころ、アトランティスは世界を征服するために7つの巨大な化け物を作りだした。だが、化け物は自らの意志を持ち、無差別な攻撃を始めた。そんなときにムー大陸人が作りだしたのが"オーラウィング"だ。時は流れ、再び現れた化け物を倒すために"オーラウィング"が再び出撃。


○2人同時プレイ可能なシューティングゲーム


○プレイヤーの好みに合わせて自機の形態が選べる

オーラウィング


○形態の違いにより、攻撃方法にも変化が現れる


○合体攻撃は強力無比! うまく使うことができればこわいものなし

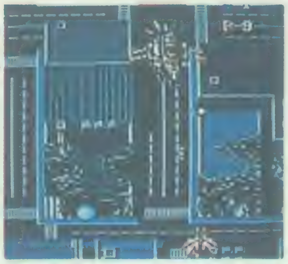

○1人でももちろん遊べるようになっている


○敵の攻撃やステージもかなり変化に富んだものになりそう

遊びやすいゲーム

このゲームには難易度設定などの機能に加え、難しい操作を必要としない簡単な操作方法を採用。2人プレイのときには、合体して攻撃できる。この合体攻撃はゲーム開始時に選ぶ自機の形態によりさまざまに変化する。

パワーアップアイテムなども出現して、自機の攻撃力が上がったり、レーザーなど武器が使えるようになる。なんといっても合体攻撃は見ものだ。


○難易度による、マルチエンディングになる予定


○デモ画面なども多く取り入れられているらしい


○ボスキャラだ! 2人で戦えばなんとかなるだろう

アトランティスを倒すんだ!

○合体攻撃も自機の形態によりいろいろ変化する




○アイテムなども親切な設定だ



ゲームもおもちゃも、盛りだくさんなのだ!
バンダイ

週刊少年ジャンプのキャラたちがゲームの中でいきいきと跳び回るよ！　ぬいぐるみやキャラクタ商品も負けないくらいたくさん並んで、待っているぞ！

ゲームソフト以外のおもちゃをたくさん発売しているバンダイ。今回の「東京おもちゃショー」にもゲームソフト以外のおもちゃが1000点以上も展示される。その中には、人気絶調の「カードダス」や、ジュースにおまけが付いた「きゃらかーん」のSDガンダムシリーズなどもある。

ゲームソフトも『機動戦士ガンダムF-91』や『ナイトガンダム物語』といったスーパーファミコンのもの、ゲームボーイソフトの『GARMS』が出展される。

また『ファミコンジャンプ'91』を始め、同じくファミコンの『ドラゴンボールZII』やゲームボーイの『まじかる☆タルるートくん』といった一連の週刊少年ジャンプものもバッチリ。

また、遅れていた『ルーンマスター』も出展される。

出展作品

スーパーファミコン	機動戦士ガンダムF-91／SDガンダム外伝ナイトガンダム物語
ファミコン	からくり剣豪伝ムサシロード／ファミコンジャンプ'91／ドラゴンボールZII／ルーンマスター
ゲームボーイ	まじかる☆タルるートくん／SDガンダムG ARMS

主なゲームたち

雑誌やアニメでおなじみの「ドラゴンボールZ」の第2弾、『ドラゴンボールZII』は移動や、戦闘の面で前作よりもパワーアップしている。

第2弾といえば『ファミコンジャンプ'91』も2作目だ。戦闘シーンに大きく手が加えられていて、前作をプレイした人も、してない人も楽しめるゲームになっている。

『からくり剣豪伝ムサシロード』はアニメから移植のアクションRPGで、ムサシが大活躍する。『機動戦士ガンダムF91』はスーパーファミコンでのRPGでリアルタイプのF90やF91が登場するぞ。また、同じガンダムでも、SD化された『SDガンダム外伝ナイトガンダム物語』の方もRPGで、ファミコン版とは違った仕上がりになっている。

ゲームボーイ版のガンダムは『SDコマンドガンダムGARMS』というアクションゲームだ。もう1本のアニメからの移植は『まじかる☆タルるートくん』。Aーでタルるートが本丸を助けてくれる。

最後に紹介するのは『ルーンマスター』という、ロールプレイングゲームだ。以上8本がバンダイの出展作品だ。



○「ファミコンジャンプ'91」の画面



○『機動戦士ガンダムF-91』



○『まじかる☆タルるートくん』



○『からくり剣豪伝ムサシロード』

その他の出展作品

バンダイが出展するのは、ゲームソフトばかりではない。「きゃらかーん」といったジュースとプラモデルがくっついているもの、今大人気のカードダスやSDキャラたちの文房具、ぬいぐるみなども出展されている。その他にもウルトラマンがお地蔵さんになった「ウルトラ様」という貯金箱があったりとバラエティに富んでいる。ブースには約1000点も出展されるので全部見てまわるだけでも大変だ。



○「ウルトラ様」。貯金箱だよ！



○人気のSDガンダムもいろいろと



少年アシベとゴマちゃんに会いにいこう!

タカラ

かわいいアニメキャラたちとゲームの中で一緒に遊べるよ。アシベやちびまる子ちゃんたちも勢ぞろい。楽しいオモチャもたくさん出品するから要チェック！

週刊ヤングジャンプで連載中で、TVアニメでもおなじみの「少年アシベ」のファミコンおよびゲームボーイ版を出展する。また、ゲームボーイの『ちびまる子ちゃん』の第2弾、『ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ちゃんワールド』も同時に展示される。

タカラの大ヒット作「人生ゲーム」をモチーフにして、少し味付けをした「人生ゲーム伝説」。もちろん「人生ゲーム」の最新版「人生ゲーム平成版III」も展示。

ボードゲームでは、ほかにも人気のクイズ番組「クイズ世界はSHOW BY ショーバイ」を。番組のウリにもなっているミリオンスロットもそのままだ。

パーティゲームでは、絶妙のバランス感覚が要求される「のびのび腕ながおじさん」などが展示される。

出展作品

スーパーファミコン	なし
ファミコン	超人狼戦記ウォーウルフ／少年アシベ ネパール大冒険の巻
ゲームボーイ	人生ゲーム伝説／ちびまる子ちゃん2／少年アシベ

ゲームの数々

今回出展される2本の『少年アシベ』。ファミコン版はネパールへスガオ君に会いに行くといったアドベンチャーゲーム。もう1つのゲームボーイ版の方は、じいちゃんの会社で作った遊園地で宝探し大会をやるといったロールプレイング。アシベの武器は得意の大声、その他のキャラもユニークな武器をもっている。

また、ゲームソフト以外にもTVの雰囲気をそのままボードゲームや、音に反応してクネクネ、クシャクシャと動く「ブレイクカン」などを出展予定。



SHOW BY ショーバイのゲーム



動きが楽しい「ブレイクカン」

ファミコン 少年アシベ ネパール大冒険の巻

コミック感覚の冒険物語なのだ

マンガやアニメでおなじみの「少年アシベ」がファミコンゲームになった。スガオくんの手紙がきっかけで、アシベとゴマちゃんがネパールで大冒険を繰り広げるアドベンチャー。

10月発売予定
タカラ
7200円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです



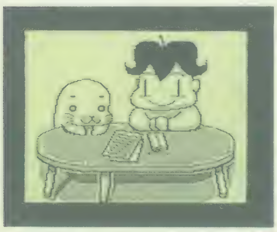
数々の難関をクリアして、スガオくんに会いにいこう！

ゲームボーイ 少年アシベ ゆうえんちパニック

広～いゆうえんちで遊ぼう！

主人公のアシベとあざらしのゴマちゃんが巨大な遊園地で4つの宝を探すという、RPG。ジャマをする遊園地のスタッフを相手に立ち向かう、アシベの勇姿が見られるよ！

9月下旬発売予定
タカラ
3800円（消費税込）
1人用
RPG
画面は開発中のものです



4つのワールドと1つのお城が舞台。とってもファンタジー

スピード感あるゲーム陣
カプコン

スーパーファミコン・ファミコン・ゲームボーイの人気ゲームがずらりと並ぶよ。目移りしそう

出展作品はスーパーファミコンは『超魔界村』など3本、ゲームボーイ2本。アーケードゲームで人気のあった『ストリートファイターII』も展示される。

出展作品	
スーパーファミコン	エリア88／超魔界村／ファイナルファイト
ファミコン	天地を喰らうII／リトルマーメイド／ロックマン4
ゲームボーイ	レッドアリーマー／ロックマンワールド

新作をチェック

発売予定のゲームでは、スーパーファミコンは『エリア88』、『超魔界村』。ファミコンで『ロックマン4』、『リトル・マーメイド』。ゲームボーイは『ロックマンワールド』が見られる。他に現在発売中のゲームでは、『ファイナルファイト』などが出るよ。


画面いっぱいにキャラが動きまわる


グラフィックの美しさはさすが!


モーターショーをイメージしたようなフォルムのブース

多彩なゲームを楽しもう
タイトー

PCエンジンやメガドライブのゲームもあるぞ。バラエティに富んだゲームが楽しめるよ!

ゲームソフトを多岐にわたって手がけているタイトーでは、ファミコンやスーパーファミコンだけでなく、PCエンジンやメガドライブなどのゲームも出展されるよ。

出展作品	
スーパーファミコン	ハット トリック ヒーロー
ファミコン	JuJu伝説／SD刑事ブレイダー
ゲームボーイ	エレベーターアクション／ナイトクエスト／サガイア

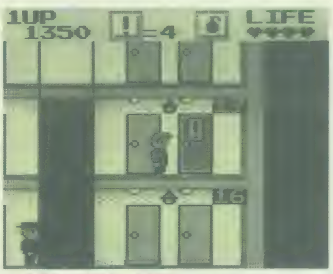
出展作品を紹介

ゲームの主なラインナップを紹介しよう。

まず、スーパーファミコンは「ハット トリック ヒーロー」で、業務用から移植のサッカーゲーム。

ファミコンの新作「SD刑事ブレイダー」は、コミカルな機動刑事に変身するキャラが主人公のRPG。もう1本の新作ゲームは「JuJu伝説」。猿が主人公のいっぷう変わったアクションゲームだ。

ゲームボーイのソフトも3本出展される。1本目は「エレベーター アクション」で、以前のファミコンゲームのリメイク版。2本目は、「ナイトクエスト」。主人公が騎士になるために修業を積んでゆくアクションRPG。3本目の「サガイア」は『ダライアス』のゲームボーイ版といった感じのシューティングゲーム。



素早い対応が要求されるゲームだ!


目的めざして、どんどん進もう!


敵を倒すたびに強くなってゆく



人間ばなれした技が続出するのだ


ヒーローがかっこよく立ち回るぞ!

イベントもりだくさん！
エポック社

スーパーファミコンのソフトを2本と、それ以外のおもちゃが多数展示されている

出展作品	
スーパーファミコン	ドラゴンスレイヤー英雄伝説／ちびまる子ちゃん　ごきげん日記
ファミコン	なし
ゲームボーイ	なし

ゲームソフトは『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』と『ちびまる子ちゃん　ごきげん日記』の2本。ただし、それ以上に一般玩具が数多く展示される。イベントも多い。

ゲームソフト

ファミマガのNo.11でも紹介している『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』。ドラゴンスレイヤーシリーズ初のコマンド入力式ロールプレイングになっている。

それと同じくスーパーファミコンの『ちびまる子ちゃん　ごきげん日記』。こちらはボードゲーム。まるちゃんを操作してカレンダーの上を進んでいく。もちろん花輪くんや丸尾くんなどもたくさん登場する。


○「ちびまる子ちゃん　ごきげん日記」



○「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」

その他のおもちゃ

ゲームソフト以外のおもちゃもたくさん展示される。たとえばクイズ番組「世界ふしぎ発見」のボードゲームや簡単にボディーペインティングができる「らくがきせっけん」などのユニークな作品ばかり。

また、これらを使った楽しいイベントやゲーム大会など数多く行われる。


○ボディペイントが簡単にできる「らくがきせっけん」のセット


○ゲーム大会も開かれる「バーコードバトル」。バーコードで対戦


○昔ながらのパーティゲーム「ポカポンゲーム」の最新作！

パーティゲームが中心
トミー

ファミコンとゲームボーイでまったく同じタイトルのソフトを2本ずつ。おもちゃももりだくさん

出展作品	
スーパーファミコン	なし
ファミコン	モノポリー
ゲームボーイ	なし

大人気のボードゲーム「モノポリー」をファミコンやゲームボーイに移植した『モノポリー』、『アメリカ横断ウルトラクイズ』のゲームボーイ版とファミコン版を発表。

ゲームソフト

No.1ボードゲームと言っても過言ではない「モノポリー」がファミコンとゲームボーイに移植される。

それとゲームボーイで発売中の大人気のクイズゲーム、「アメリカ横断ウルトラクイズ」の続編がファミコンとゲームボーイで発売される。

その他の展示品

もともとおもちゃメーカーのため、展示もテレビゲーム以外のものが多数展示される。男の子用や女の子用、はたまた年齢を問わず楽しめるボードゲームの「モノポリー」などいろいろと展示されるよ。



○これも展示作品のひとつ

ゲームソフト一色! ハドソン

PCエンジンのソフトを中心に、スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイを各1本展示

ファミコンよりもPCエンジンのソフトを数多く発売しているハドソン。今回の「東京おもちゃショー」への出展作品にも、その傾向が強く表れている。

出展作品

スーパーファミコン	アースライト
ファミコン	ボンバーマンII
ゲームボーイ	時空戦記ムー

出展ソフト

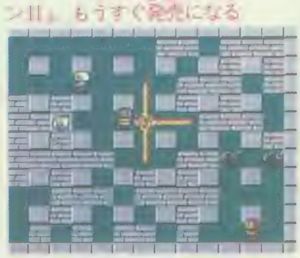
ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイとそれぞれ1本ずつ展示される。

ファミコンは6月28日発売の『ボンバーマンII』。3人同時の対戦プレイがウリ。

スーパーファミコンは『アースライト』。PCエンジンの『ネクタリス』によく似たシミュレーションゲーム。

そしてゲームボーイの「時空戦記ムー」はRPG。

それ以外にもPCエンジンのソフトが数多く展示される。



ファミコンソフト「ボンバーマンII」もうすぐ発売になる



スーパーファミコンの「アースライト」シミュレーション

★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HU

ゲームボーイ 時空戦記ムー

ムー大陸のナゾに挑戦!

6月下旬発売予定
ハドソン
4500円(消費税込)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ムー大陸を舞台にした、見下ろし画面でゲームが展開するロールプレイングゲーム。戦闘中に敵モンスターと会話をすることが特徴になっている。

物語は、魔物の群れから逃げてきたプリマ王国の王様が主人公の村におちのびてくるところから始まっている。



ごく普通のRPG

★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HUDSON★HU

体感ゲームも出展! ジャレコ

ゲームソフトに業務用のゲーム。それとデパートなどにある「じゃじゃ丸ポップコーン」を出展

「東京おもちゃショー」での展示ソフトは「初心会ソフト展示会」とまったく同じ。ただ、それ以外にも業務用の「シスコピート」「ファンタズム」などがある。

出展作品

スーパーファミコン	スーパープロフェッショナルベースボール
ファミコン	スーパードッグブービー 赤ちゃん大ぼうけんの巻
ゲームボーイ	バニシングレーサー

出展作品

ソフトは、現在発売中のスーパーファミコンの「スーパープロフェッショナルベースボール」とファミコンの「スーパードッグブービー」、そしてゲームボーイの「バニシングレーサー」の3本になる。

また業務用の「シスコピート」と「ファンタズム」の2作品も展示される。



「スーパードッグブービー」の画面。アクションゲームだ



「バニシングレーサー」の画面 360ccの軽自動車が活躍する

マテリアにまた会える
やのまん

あの『アレサ』の続編『アレサII』と、シミュレーションゲーム『信長公記』が一足早く見られる

やのまんと言えば『アレサ』を思い浮べる人が多いと思う。もちろん、ゲームボーイのソフト『アレサII』も出展するが、その他にもカードゲームを数種類出展予定だ。

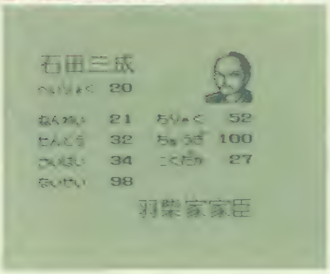
出展作品

スーパーファミコン	なし
ファミコン	なし
ゲームボーイ	アレサII／信長公記

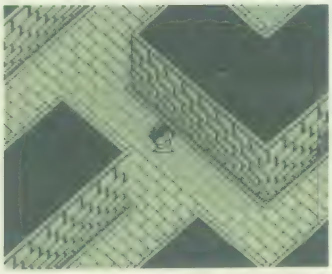
GBとファミコン

ゲームソフトの方での注目はやはり『アレサII』。システムなど、前作とは違う点もいくつかあるが、ストーリーは前作の続編。『アレサ』をプレイした人ならぜひやってみたい1本だ。主人公の「マテリア」、魔法使いの「ドール」らが新しい冒険に挑む。

もう1本ゲームボーイソフトで出展が予定されているのは『信長公記』という戦国シミュレーションだ。日本各国の武将のうち1人を選び、全国統一を目指す。選べる武将は歴史に名を残す武将が、各国に配置されているぞ。



○『信長公記』はシミュレーション


○『アレサII』はロールプレイング

カードゲーム

ゲームソフト以外では、カードゲームを数種類出展予定。まずは「ファイブパワー」という、神経衰弱を基に作られたゲーム。自分と相手にカードを分けて、相手のカードと自分のカードの数字を合わせて取っていくというもの。

「ファイブパワー」の他にも、麻雀のルールを簡単にしたルールで遊べる「ジ・アース」、「夢かもしれない!?」というどちらもカードゲームを出展する予定だ。


○「ジ・アース」


○「ファイブパワー」

ドラクエグッズ勢ぞろい
エニックス

『ドラゴンクエストV』を待てない人は、ドラクエグッズを買って気を紛らわすといい?

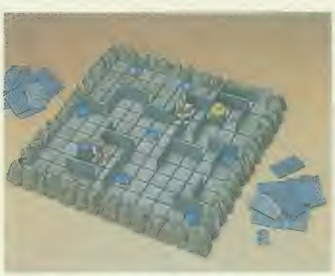
残念ながら『ドラゴンクエストV』の出展はないが、『ドラクエ』関係のボードゲームやグッズは山盛りだ。ゆっくりボードゲームで遊びながら『ドラクエV』を待とう。

出展作品

スーパーファミコン	なし
ファミコン	なし
ゲームボーイ	なし

ドラクエグッズ

『ドラクエ』のボードゲームはこれまでにも発売されているが、おもちゃショーではその最新作の「アレフガルド」を出展予定だ。やっぱり『ドラクエ』ファンにはぜひ、そうでない人も、もう1つの『ドラクエ』ワールドを味わってみてはいかがかな。


○もちろんボードゲームもあるよ


○ぬいぐるみなどはもうおなじみ


○カラーペンなどの文具も出展される

パーティゲームいっぱい
ヒロ

ゲームボーイのソフトと本体の周辺機器を出展する。また、それ以外のおもちゃも多数展示する。

パソコンで人気の『大戦略』をゲームボーイに移植したものを始め、ファミコン、ゲームボーイそれぞれ3本ずつの出展になる。また、それ以外のおもちゃも出展する。

出展作品

スーパーファミコン	なし
ファミコン	キャッスリアン/ビッグフット/ミグレイン
ゲームボーイ	キャッスリアン/ミグレイン/大戦略

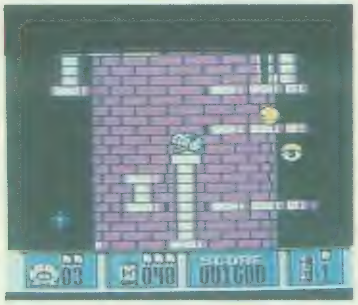
ゲームソフト

ファミコンとゲームボーイの両方で発売される『キャッスリアン』と『ミグレイン』。『キャッスリアン』はさまざまなトラップが用意された塔を登るアクション。キャラクタを中心に地形が目まぐるしく変わるところが新しい。『ミグレイン』はレーザー光線を反射させて目標をクリアするパズルゲーム。

それ以外にもゲームボーイでは『大戦略』、ファミコンでは『ビッグフット』を出展。



ゲームボーイ版の『大戦略』



ファミコン版『キャッスリアン』

他にもいろいろ

ゲームボーイを持ち運ぶためのケースが2点展示される。1つは「ウエストポーチ」、もう1つは「キャリングケース」。どちらも8月発売予定。

またボードゲームも多数出展する。たとえば、ゲームボーイで発売された『石道』。これは同じ色や形の石を、となり同士になるように並べていくパズルゲーム。

ほかにもいつでもどこでも遊べる「ポケットボーイ」の最新作も多数展示するそうだ。



ボードゲーム版『石道』



ゲームボーイのキャリングバッグ

おもちゃショーみどころ その他の機種

もちろんファミコン以外のゲームソフトなども多数出展される。ここでは有名どころをピックアップしてみよう。

まず、一番のみどころはなんといっても「セガ」であろう。現在話題になっているメガドライブのCD-ROMが出展されるらしい。それというのもファミコンで『ココロン』を発売している「タケル」がメガドライブのCD-ROM用ソフト『ノスタルジア』を出展するからだ。「性能はどうなるのだろう?」とか「値段はいったいどうなるのだろう?」と興味がつきないところだ。

CD-ROMといえば、PCエンジンのNEW CD-ROMはどうなっているのか? ということにもなってくるのだが、しかし、残念なことに、こちらの展示発表はどうやらないらしい。激化するCD-ROM戦争。本命の任天堂の発表はいったいいつに…?

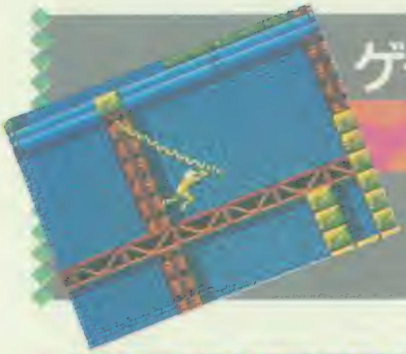
ほかにもメガドライブ関係では「テクノソフト」が単独でブースを出してくるし、PCエンジン関係では最近ソフトを発売することが決定したハードメーカーの日本電気ホームエレクトロニクスがブースを出す。



PCエンジン『PC原人』



これは予想イラスト(メガ版)



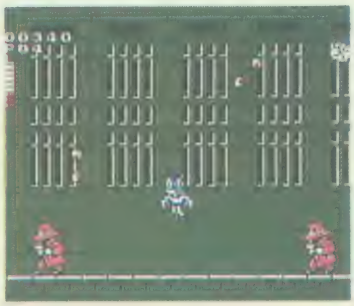
ゲームソフトが大集結 CSG

家庭用ゲーム機のソフトを作成、販売するメーカーの集まり。ここに来れば、このショーに展示されているソフトの7割を見ることができる！

「コンシューマ・ソフトウェア・グループ」を略してCSG。最近では独自の展示会も行っている。

とにかく参入メーカーが多いので、目的がTVゲームメーカーの人はここを中心に見てまわるといいだろう。ただ、初心会に比べるとさほど目新しいものはない。

しかし、その中でもアイレムは業務用からの移植『大工の源さん』や『パーマン』の続編を出展するし、ヒューマンはスーパーファミコン用ソフト『プロレス(仮称)』と『サッカー(仮称)』を出展予定だ。



◎アイレムの「パーマン2」



◎データイーストの「JOE&MAC」

CSG出展ソフト一覧

メーカー名	ソフト名	ページ
アイ・シー・エス	アルマジロ(FC)	
	パズニック(FC)	
	ロボッ子ウォーズ(FC)	
	ヴァトルギウス(GB)	
アイレム	スーパーR-TYPE(SFC)	
	ダイナウォーズ(SFC)	
	怪傑ヤンチャ丸2 からくりランド(FC)	
	スパルタンX2(FC)	
	大工の源さん(FC)	
	太陽の勇者ファイバード(FC)	
	パーマンPART2 秘密結社マドー団をたおせ/(FC)	
	元祖//ヤンチャ丸(GB)	
アスキー	ウィザードリー外伝I(GB)	
	フリートコマンダーVS.(GB)	
	サンリオカーニバル(GB)	
アスミック	デメンションフォース(SFC)	
	一発逆転/DX馬券王(GB)	
	メガリット(GB)	94
カルチャーブレイン	スーパーウルトラ ベースボール(SFC)	96
	飛龍の拳スペシャル(FC)	100
	スーパーチャイニーズランド2(仮称)(GB)	
ケムコ	ラグーン(SFC)	96
サン電子	レミングス(SFC)	97
	ギミック/(FC)	
	ダイナマイトバットマン(FC)	
	バトルフォーミュラ(FC)	
	へべれけ(FC)	97

メーカー名	ソフト名	ページ
サン電子	ペスカトーレ(FC)	
	ボンバーキング シナリオ2(GB)	
セタ	スーパースタジアム(SFC)	
	初段　森田将棋(SFC)	
	バイオフォースエイプ(FC)	
	シルヴァサーガ(FC)	
タケル	ココロン(FC)	
テクノスジャパン	いけいけ熱血ホッケー部(FC)	
	くにおくんの時代劇だよ全員集合/(FC)	
	すごろクエスト(FC)	
	熱血高校ドッジボール部(GB)	94
テクモ	キャッ党忍伝　てやんでえ(FC)	100
	シャトー・ドゥ・ファントーム(仮称)(FC)	95
	忍者龍剣伝III 黄泉の方舟(FC)	
データイースト	JOE&MAC 戦え原始人(SFC)	95
	AVENGERS(仮称)(FC)	
	METAL MAX(FC)	
東亜プラン	スノーブラザーズ(FC)	100
トンキンハウス	スーパーテニス(SFC)	
	ワンダラーズ　フロム イース(SFC)	
	サッカー(GB)	
ナムコ	ちびまる子ちゃん うきうきショッピング(FC)	95
	ファミリーサーキット'91(FC)	
NCS	ウイナーズホース(GB)	93
日本物産	F1サーカス(FC)	100

メーカー名	ソフト名	ページ
日本物産	麻雀大戦(FC)	
ハドソン	アースライト(SFC)	
	ボンバーマンII(FC)	
	時空戦記ムー(GB)	
パック・イン・ビデオ	Minesweeper ～掃海艇～(GB)	94
バリエ	中嶋悟F-1HERO(FC)	100
	中嶋悟F-1HERO GB(GB)	
ビクター音楽産業	ダンジョン・マスター(SFC)	
	イースIII(FC)	
	スター・ウォーズ(FC)	100
	チョップリフターII(GB)	
ヒューマン	サッカー(SFC)	98
	プロレス(SFC)	93
	茶々丸冒険記3「アビスの塔」(GB)	

記号の見方：(FC)＝ファミコン　(GB)＝ゲームボーイ　(SFC)＝スーパーファミコン

SFC初のプロレスゲーム

スーパーファミコン

プロレス

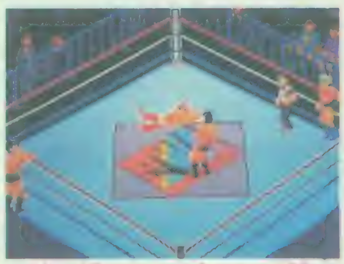
12月発売予定
ヒューマン
8500円(消費税別)
●カセット
プロレス
画面は開発中のものです

スーパーファミコンで初のプロレスゲームを出すのはヒューマン。

PCエンジンで『ファイヤープロレスリング』というゲームが発売されているがその移植＋αということだろうか？



○斜め上からの見おろし型



○華麗な技をビシバシ決めろ！ 汗が飛び散りそうな肉弾戦の数々を見よ!!

○PCエンジンの「ファイヤープロレスリング」の移植!? 大技を決めろ！



ヒューマンのSFC参入第1弾

スーパーファミコン

サッカー

発売日未定
ヒューマン
価格未定
●カセット
サッカー
画面は開発中のものです

『プロレス』同様ヒューマンお得意のスポーツゲームの1つ。こちらもPCエンジンでサッカーゲームが発売されているが、画面を見る限りではそれとはまったく別のものになるのかもしれない。



○さりげなくヒューマンの広告が



○各キャラの操作法はどうなるのか？ 数字のついたキャラを動かすのか？

○画面は「プロレス」同様斜め上から見おろすタイプ。1画面に入りきらない広いグラウンド



馬を育てるシミュレーション

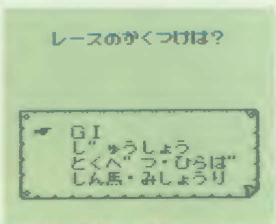
ゲームボーイ

ウイナーズホース

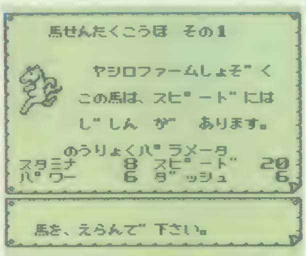
9月20日発売予定
NCS
4000円(消費税込)
1人用
競馬
画面は開発中のものです

自分が馬主になって馬を育てながらレースで賞金を稼ぐというシミュレーション。馬が引退するまでに総額10億円を獲得するのがゲームの目的。

まったく別のモードで、実在する馬のデータを入力して本物の競馬の予想をすることもできる。

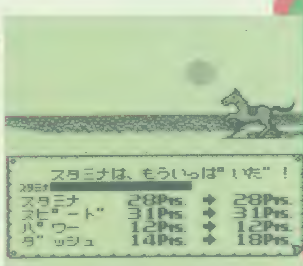


○実際の競馬の予想ができる



○馬を育てて賞金を稼げ！

やった！



○勝つためにトレーニングを積む。スタミナがついたぞ

いけいけ！



○レース中は効果的にムチを使い自分の馬を優勝させよう

TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN

おなじみのくにおくんシリーズ

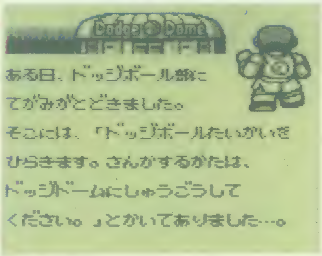
ゲームボーイ
熱血高校ドッジボール部

- 10月発売予定
- テクノスジャパン
- 3600円(消費税込)
- 対戦型
- ドッジボール
- 画面は開発中のものです

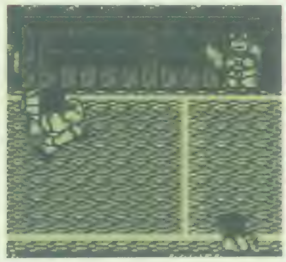
おなじみの「くにおくん」が活躍するスポーツゲーム『熱血高校ドッジボール部』のゲームボーイ版。個別にある必殺シュートを駆使して、様々な強敵たちを倒していこう。ただし、あまりダメージを受けてしまうと天使になってしまう。



○おなじみのくにおくんものだ



○数字のついたキャラを操作


○チームワークが大切だ!!


○各キャラには必殺技がある


○あんまりダメージを受けると天使になってしまうぞ

TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJAPAN★TECHNOSJ

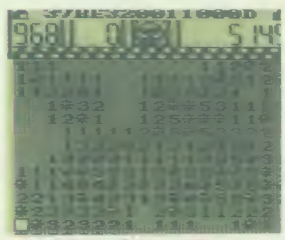
PACKINVIDEO★PACKINVIDEO★PACKINVIDEO★PACKINVIDEO

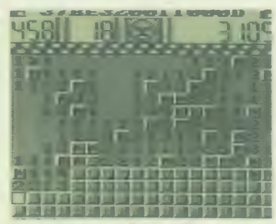
機雷をよけてパネルをめくれ

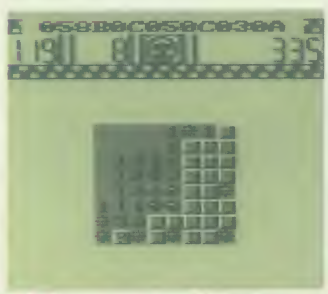
ゲームボーイ
掃海艇 Minesweeper

- 8月下旬発売予定
- パック・イン・ビデオ
- 3500円(消費税込)
- 対戦型
- パズル
- 画面は開発中のものです

めくったパネルに書かれている数字をヒントに、パネルの下に隠された機雷を時間内に捜し出すゲーム。ただし、誤って機雷の隠されているパネルをめくってしまうと「ドッカーン!」


○思考能力の限界に挑戦しよう


○パネルには機雷が隠されている。パネルを開くと出てくる数字で、機雷の位置を推測する


○機雷のあるパネルを開けたらアウト

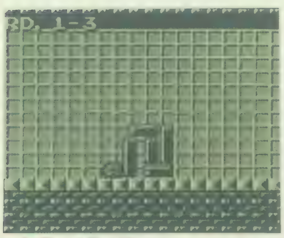
ASMIK★ASMIK★ASMIK★ASMIK★ASMIK★ASMIK★ASMIK

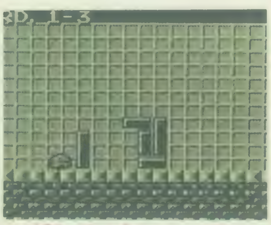
積まれた石を地面に降ろせ!

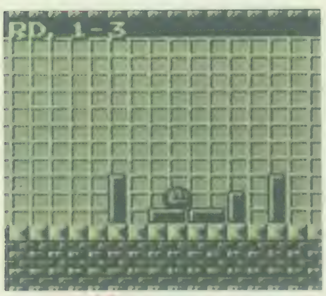
ゲームボーイ
メガリット

- 8月上旬発売予定
- アスミック
- 3900円(消費税込)
- 1人用
- パズル
- 画面は開発中のものです

巨大建造物「メガリット」を解体してすべての巨石を地面に下ろし、封印を解け! ただし、2ブロック以上もある高い所から下ろすと、巨石は壊れてしまい封印は解けなくなってしまう。


○巨大な石を使ったパズルゲーム


○地上に積み上げられた石を、重量を利用してすべて地面に降ろせば1面クリアとなる


○レベルの違う2つのモードがある

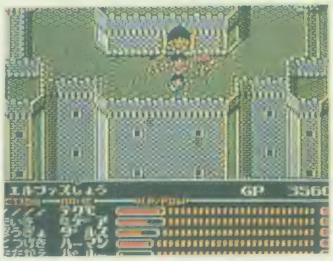
テクモ初のRPGついに登場!!

ファミコン

シャトー・ドゥ・ファントーム(仮称)

発売日未定
テクモ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

マップが城、町をふくめてすべてリアルサイズで描かれているRPG、『シャトー・ドゥ・ファントーム』。このゲーム、戦闘シーンが、コマンド入力式でありながらリアルタイムで行われる。しかもお得意のアニメシーンが随所に入ってくる。



○建物はすべて原寸大だ



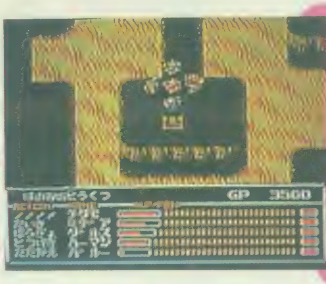
○街の中では、できるだけ情報を集めて、次の戦いに備えよう

仲間と協力



○仲間と力を合わせて突撃! 5人集まれば強いのだ

みーつけた!



○ダンジョンの中には、重要なアイテムの入った宝箱が!

まるちゃんお買い物をしようよ

ファミコン

ちびまる子ちゃん うきうきショッピング(仮称)

10月4日発売予定
ナムコ
5800円(消費税別)
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

ちびまる子ちゃんのファミコン版はボードゲーム。まるちゃんや花輪くんなどおなじみのキャラクタで4人までプレイできる。途中にはさまざまなイベントが待ち受けているぞ。



○ナムコのまる子ちゃんはボードゲーム。お買い物を楽しもう



○もちろんおなじみのクラスメイトたまちゃんや花輪君たちも登場する

○どのマス目に止まるかによってまる子の運命は決まってしまう。さいころの目次第なのだ



2人同時プレイのアクション

スーパーファミコン

JOE&MAC 戦え原始人

10月発売予定
データイースト
8500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

JOE&MACという2人の原始人が主人公の横スクロールアクションゲーム。襲いかかる恐竜や他の原始人たちに石オノや骨で戦いを挑む。モチロン2人同時プレイも可能になっている。



○業務用ゲームの移植だけあって画面の色がカラフルでキレイ



○大きな恐竜もこわい顔をして迫ってくる。武器を投げてやっつけろ!

○2人同時プレイが可能なのだ。それぞれが石オノ、骨を武器にして、パワーアップしつつ進む



CULTUREBRAIN★CULTUREBRAIN★CULTUREBRAIN★CULTUREBRAIN

飛び交う魔球の超人的な野球

スーパーファミコン

スーパーウルトラベースボール

6月発売予定
カルチャーブレーン
8800円（消費税別）
●カセット
野球
画面は開発中のものです

この野球ゲーム、『スーパーウルトラ』と名が付くぐらいだから、超人的なプレイが次々に繰り出されるのだ。

分身魔球やすごい変化球を使う投手がいるかと思えば、消える魔球を打つ選手もいる。目を見張ってしまうようなウルトラ技は全部で39種類もあり、常識はずれなプレイが存分に楽しめる。

130試合のペナントレースモードで遊んだり、選手の能力値を変えたりと多様な遊び方ができる。



○超人的なプレイ続出の野球は視覚的にも楽しいのだ



○打者のプレイも迫力満点！



○必殺魔球の派手さはすごい



ホームラン

○場外まで届きそうな特大アーチもガンガン飛び出す

DATAEAST★DATAEAST★DATAEAST★DATAEAST

悪の組織からアメリカを守れ

ファミコン

AVENGERS（仮称）

9月発売予定
データイースト
6500円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

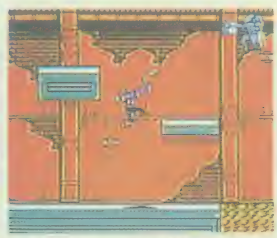
アメリカの広大な街を舞台に駆け巡る主人公はアメリカン・コミックのヒーローである2人。2人の力を合わせた戦いが特徴のアクションゲーム。多様な動きと攻撃で悪の組織に立ち向かってゆく。



○ヒーローたちの戦いが始まる



○ステージはアメリカ各都市がモデル



○主人公たちの攻撃はキック、パンチ、タックル、ぶら下がりのアクションなど多種多様！

KEMCO★KEMCO★KEMCO★KEMCO

パソコン版から完全移植だ！

スーパーファミコン

ラグーン

発売日未定
ケムコ
8500円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

パソコンの人気アクションRPG『ラグーン』がスーパーファミコンに移植された。戦闘シーンの動きもスムーズで、グラフィックも美しい。主人公・ナセルの冒険物語が華やかに展開する。



○キャラの動きがすごく楽しみ



○デカキャラとの戦いも迫力あるぞ！

○ストーリーはパソコン版を少しアレンジしたものになっているらしい。ダンジョンもあるよ



うぴょーと出現の元気キャラ！

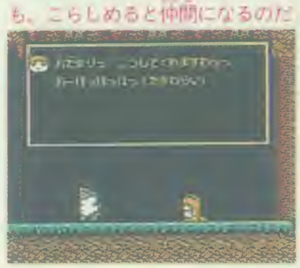
ファミコン

へべれけ

8月発売予定
サン電子
6200円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

『へべれけ』は、主人公のキャラの動きがユニークでコミカル。迷路のようなステージをジャンプしたり泳いだりして進んでゆくのだ。仲間を加えると、そのキャラでのプレイも可能。


○へべれけは、オチャメなヤツ


○最初のボス「おーちゃん」でも、こらしめると仲間になるのだ


○迷路みたいなステージ、ジャンプして敵を踏みつけて倒していく

星を投げて敵をやっつけろ！

ファミコン

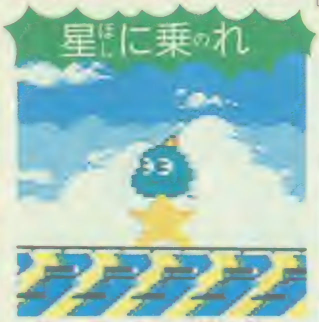
ギミック！

8月発売予定
サン電子
6200円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

まるいボディーに、ちょこんと角を生やした、かわいいキャラが主人公。パワーをためて、小さな星くずを大きな星にして敵キャラにぶつけて倒すのが楽しい。星に乗っての移動もできるのだ。


○これはステージ全体の姿なのだ


○首を左右に振りながら歩くキャラ。パワーをためて星をつくり、敵キャラに投げて攻撃していく



○大きな星に乗って高速移動だ！

おもちゃショーのみどころ ～アイレム～

とにかく出展作品数が多いアイレム。残念ながら写真が間に合わなかったモノばかり。そのすべてをさっとみていこう。

この「東京おもちゃショー」に出展されるアイレムのソフトのタイトル数は全部で9本ある。

まずスーパーファミコンの『スーパーR-TYPE』。本紙の読者ならご存じの横スクロールシューティングゲーム。


○これはスパルタンX2の画面

同じくスーパーファミコンの『ダイナウォーズ』はタイトル以外は何もわかっていない。

続いてファミコン編。『快傑ヤンチャ丸2』。87年に発売された『快傑ヤンチャ丸』の続編にあたるアクションゲーム。

『パーマンPART2』は最近発売された『パーマン』の続編。

『スパルタンXII』も数年前に発売されたゲームの続編。ビジュアルシーンがウリになっている。

『大工の源さん』は業務用からの移植のアクションゲーム。

そして『太陽の勇者ファイバード』はテレビで放映中のアニメをファミコンにしたもの。

ゲームボーイでは『元祖!!ヤンチャ丸』を出展。


○パーマンが大活躍するアクションゲームの第2弾！

本格的将棋に挑戦しよう!

スーパーファミコン

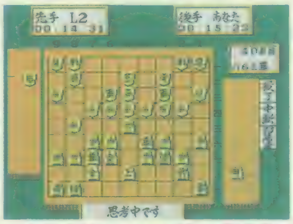
初段 森田将棋

8月発売予定
セタ
8800円(消費税込)
●カセット
将棋
画面は開発中のものです

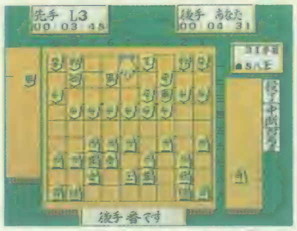
87年にファミコンで発売された『森田将棋』の続編。将棋好きの森田和郎氏が監修した本格的な将棋ゲームで、自分の実力に合ったレベルを選択することができる。

将棋は初めてという人はこのソフトでルールを覚えるところから始められるし、腕に自信のある人はじっくりと自分の手を考えたり、途中で待ったをかけながらコンピュータの手をあれこれと研究することもできる。

本将棋にあきたら、詰め将棋で息抜きすることもできる。



○思考時間はかなり長い(FC版)



○じっくり腰をすえて(FC版)

○やった! 勝った!!(FC版)




○これがSFC版の画面だ!

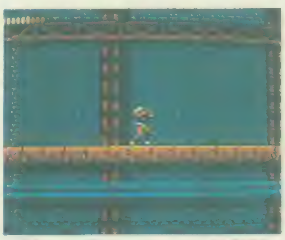
プロレス技を使うアクション

ファミコン

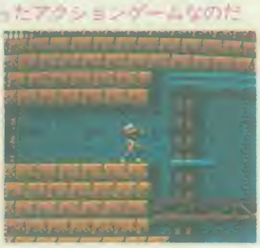
バイオ フォース エイプ

8月発売予定
セタ
6800円(消費税込)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

猿が主人公の横スクロールアクションゲーム。通常はパンチやキックで攻撃するが、近づく敵をプロレス技で倒してしまうこともできる。技の種類はかなり豊富で、いろいろ繰り出せるらしい。


○猿の「ノーティー」が主人公


○パンチやキックで敵を倒せるが、プロレス技の決めにはかなわない

○なんといきなりプロレス技がさく裂してしまうちょっと変わったアクションゲームなのだ


世界中をテニスの武者修行

スーパーファミコン

スーパーテニス ワールドサーキット

8月発売予定
トンキンハウス
7800円(消費税別)
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

ワールドチャンピオンを目指して世界中の選手とテニスをする。ルールは実際のものとほぼ同じ。スーパーファミコンでの発売ということで試合中の演出効果に特に力を入れているとのこと。


○テニス修行で世界中を回る



○かなりのスピードでボールが飛び交う。キミはついていけるか?

○選手の視点から見ているような横からみたタイプの画面。遠近感を強く感じる


VICTORONGAKUSANGYO★VICTORONGAKUSANGYO★VICTORONGAKUSANGYO★VICTORONGAKUSANGYO★VICTORONGAK

人気映画が題材のアクション

ファミコン

スター・ウォーズ

発売日未定
ビクター音楽産業
価格未定
●カセット
アクション
画面はNES版のものです

超人気の映画「スター・ウォーズ」のゲーム化。このゲームは、全3作のうち、第1作目をもとに作られている。
基本的にアクションで構成されている。しかし、ファルコン号に乗り込むと3Dシューティングシーンになる。


◆敵を倒しながら進む人だ


◆ゲーム開始時のデモ。C3-POがなにやら言っているぞ

ドッピャー


◆洞くつの中には、敵キャラもウジャウジャいるぞ

大迫力!


◆宇宙に出たら3Dのシューティングに早変わり!

TOAPLAN★TOAPLAN★TOAPLAN★TOAPLAN★TOAPLAN★TO

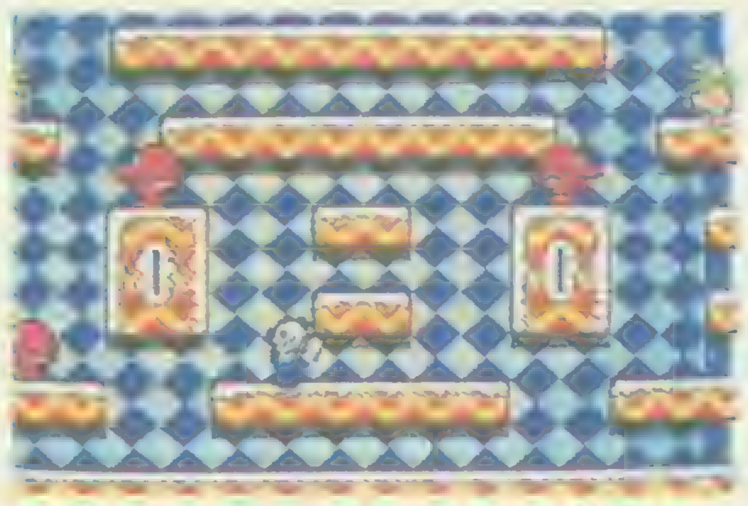
雪にくるんで、やっつけちゃえ!!

ファミコン

スノーブラザース

9月下旬発売予定
東亜プラン
6500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

業務用からの移植『スノーブラザース』は、かわいい雪ダルマが主役のアクションゲーム。
敵を雪ダルマにしてけっとばし、画面上の敵を全部倒せば1面クリア。2人同時プレイも可能だ。


◆面のバリエーションも色々あって、一筋縄ではいかない？


◆まとめて倒したのでアイテムが出現


◆敵キャラの攻撃も激しくて、そう簡単にはクリアさせてくれそうにもない

NIHONBUSSAN★NIHONBUSSAN★NIHONBUSSAN★NIHONB

PCエンジンから移植のレース

ファミコン

F1サーカス

9月発売予定
日本物産
6600円(消費税別)
●カセット
レース
画面は開発中のものです

PCエンジンで大人気の『F1サーカス』がファミコンに移植された。マシンを細かくセッティングして、自分だけのマシンでレースに出場だ! ファミコンでもF1の走りが十二分に味わえる。


◆色々なモードがあって、練習走行やセッティングが自由にできる


◆マシンを作ったらレースに出場だ!


◆タイヤやブレーキ、ウィングなどを細かく調整して、自分の走りやすいマシンを作れるぞ

TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO

エドロポリスの平和を守るんだ

ファミコン

キャッツ党忍伝てやんでえ

7月19日発売予定
テクモ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

エドロポリスの平和を守るために、日夜戦い続けているのがニャンキーというロボ忍者部隊。
横スクロールのアクションで、ニャンキーのメンバーとお助けキャラとで力を合わせて各ステージを進んでいく。アニメのように話が展開するぞ。1ステージクリアするとデモが入り、アニメの1話が終わるようにステージが終わる。1ステージ1話という感じで、話が進んでいくので、まるでテレビを見ているよう。



○横スクロールのアクションゲーム。行けヤッ太郎！

ボスキャラだ


○ボスキャラを倒せばステージクリアだ


○ステージをつき進め！



○ニャンキーの仲間は3匹

TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO★TECMO

CULTUREBRAIN★CULTUREBRAIN★CULTUREBRAIN★CULTU

世界各国を戦い歩くのだ

ファミコン

飛龍の拳スペシャル

6月21日発売予定
カルチャーブレーン
6300円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

カルチャーブレーンの人気シリーズ第4弾が、この『飛龍の拳スペシャル』。自分だけのキャラを作って、サーキットモードで勝ち抜いたり、そのキャラを使って友達同士で対戦などが可能。



○基本システムは変わらない。チャンピオンを目指してガンバレ



○どの格闘技でも自由に選べる


○この異種格闘技戦は、どの格闘技でも頂点に立てる。全部の格闘技を使いこなせるか？

CULTUREBRAIN★CULTUREBRAIN★CULTUREBRAIN★CULTU

VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE

中島悟氏が監修のレースゲーム

ファミコン

中島悟のF-1 HERO2

10月上旬発売予定
バリエ
5900円（消費税別）
●カセット
レース
画面は開発中のものです

人気のF1ドライバー中嶋悟の監修したゲーム『中嶋悟のF-1 HERO』の続編。前作の特徴だった、中嶋悟のコースのアドバイスもそのまま。データは『2』の名にふさわしく、新しいものに。


○自分の車を選ぶ、マシンセレクトの画面


○コースなどは中島悟氏の監修



○マシンのデータなどは前作のデータをすべて一新。前作を知らなくても、かまわず遊べるぞ

★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★VARIE★

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



METAL MAX

君だけのオリジナル戦車を組み立てよう。

ゲームデザイン▼宮岡寛・木村初・とみさわ昭仁　音楽▼門倉聡　キャラクターデザイン▼山本貴嗣　プロデュース▼桝田省治

モンスターハンターのキミは、自分の戦車をどこまで強くできるのか。MMならではの楽しみのひとつだ。といっても強力な兵器ほど重いから、とにかくエンジンのパワーアップが必要になる（重量オーバーになると、当然戦車は動けない）。さらに車体に穴をあけないと兵器を装着できないことだってある。しかも弾薬を補充しなきゃ、どんなにスゴイ武器も宝の持腐れ。敵に壊されると修理に金がかかるから防御用パーツもどっさり積み込みたい。車内は暑いからエアコンだって欲しい。こうなると金はいくらあっても足りないぜっ。この厳しい条件を乗り越えて、どんな戦車が出来上がるのか。それはキミの努力と能力次第だ。さあ、キミもメタルマックスに挑戦してみないか？

ニュータイプRPG◆好評発売中
希望小売価格7,800円（消費税別）
ファミリー コンピュータ 用カセット

RPG界に新境地を開いたメタルマックス、ついに登場！



お尋ね者を倒すとゴールドが手に入る。（ミヤ王）



突然のミサイル、迫撃砲／MM流毒の沼地だ。（キム皇）



都市文明の遺物は新しいダンジョンだ。（ミヤ王）

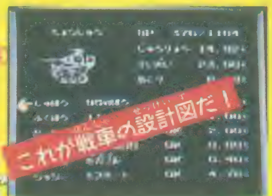


さてキミは何台並べられる？（キム皇）



超サイバー世界に思いっきりノメりこめ。（ミヤ王）





自分だけの戦車を作れる秘密がここにある（カルロス）



モンスターハンター、メカニック、ソルジャーの3人パーティで暴れようぜッ。（ミヤ王）



回復カプセル、装甲、砲弾まで買えるよ。（カルロス）



自分好みの戦車に生まれ変わるぞ。（キム皇）



ファンタジー系RPGにはなかった未来都市だ／（ミヤ王）

DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL（03）3398-5317


SD
けいじ
刑事
ブレイダー
TM
8月2日発売!
価格6,400円
悪の組織ジャドーのアジトを壊滅せよ。
タイトーRPG、久々の新作!
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
© TAITO CORP. 1991 LICENSED BY NMK
暴れたいっ。
株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局　東京03(3239)4000　高松0878(33)6340



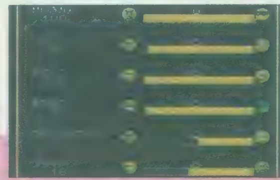
キャッチ・ザ・ハート
TAITO
ジュジュ伝説
JUJU伝説
君ん家のテレビで
魔王の呪いでサルに変えられたJuJu、
7月19日発売!
価格6,800円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
(C) ディスコ/TAITO CORP. 1991 LICENSED BY TAD


マイラブ
わたしの願い
7月発売予定
予価¥9,600(税抜)
ファミコンROMカセット
こんな人生、あんな人生、君も僕も生きかたさまざま
自分そのものの分身をプレイヤーにできる、これが本当のロールプレイングゲームだ！
2 幼稚園入園
しおうら小学校に入学！私立の二流なんだ。こんどは勉強もしなくちゃいけない！1番になれるかなあ………。
この前、スポーツおじさんにあった！スポーツが嫌いって言ったら、テニスボールを押しつけて去って行った。
3 小学校入学
くりうら中学校に入学！またまた私立の二流の中学だ。はりきって虹色の学園生活にしなくっちゃ！
はじめてガールフレンドができたんだ！はまだめぐみちゃんっていうんだ！
4 中学校入学
達成
この年齢で、目標を達成！神様が天界に迎え入れてくれたんだ！今までの生活は楽しかったなあ！
たけさき高等学校普通科入学！三流の公立高校
……高校に入ってからは、ひたすら勉強に励んだんだ！中学で遊びすぎて、三流の公立高校にしか入れなかったんだもん！こんどは一流大学に入るんだもんね！
でも、めぐみちゃんとのデートは欠かさないんだ！この前一緒にスキーにいっちゃった！
5 高等学校入学
一流の国立大学だ！
あこがれの大学生活だ！
まず、下宿して…っと、
いろいろやってみるぞ！
6 大学入学だあ!
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンプレスト
BANPRESTO

とうごう うしのすけの 場合

マイライフ マイラブ
ーぼくの夢 わたしの願いー
PUSH START
© スタジオウープ
© ウィンキーソフト
© パンドラボックス
© バンプレスト 1991





運命ゲーム マイライフ マイラブ ぼくの夢わ

0 家族

名前 とうごう うしのすけ
住所 とうきょうと したまち
父 とうごう よしおみ　職業・歯医者
母 とうごう かよ　職業・花屋

1 誕生から幼稚園までのいきさつ

ほくは、東郷牛之助！ 1975年10月10日生まれ！ちなみに天…番号は8254番だよ。…元からこうのとりに運…東郷家の一人っ子とし…たんだ！歯医者のお…花屋のお母さんが、…なんだ。そしてぼくは、…し幼稚園に入園したんだ！私立の二流だけど、がんばるぞ！

10 目標の達成！天への帰還

目標

9 定年退職！ 第2の人生へ

定年退職

定年で現役を引退。
これからは不動産経営！
これで老後も安泰だ！

7 就職！社会人に

本命の裁判官になれた！正義の為に頑張るぞ！

めぐみちゃんと同棲を開始！ ふふっ彼女にぞっこんさ！

8 結婚する！

かわいい息子が誕生！
"とらのすけ"って名前をつけた！
かっこいいでしょう！

めぐみちゃんとついに結婚！新婚旅行は大見得きってローマ旅行さ！……
た・高かった……

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

●使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。 ●表示価格は、メーカー希望小売価格です。



のびて ちぢんで くっついて、スライム・ヒーロー大冒険。
epic
ジェリー・ボーイ
Jerry Boy
プニュ
田尻 智 原作
スーパーファミコン用
アクションゲーム
近日発売
予価8,500円(税抜)
発売元:EPIC・ソニー レコード
〒107 東京都港区南青山1-1-1
新青山ビル西館8F
TEL.03-3475-2632
Epic/Sony Records



グズグズしないで、プニョプニョしよう。
プニョプニョッ
スーパーファミコンは任天堂の商標です。


tonkin house
トンキンハウス
決めろ!!
ハットトリック
ゲームボーイでプロのテクニックに
挑戦だ!!
対戦型
1人でも遊べます
本日発売
3500円
サッカー
Soccer
●2画面自動切替方式
●自在なセットプレイ
●世界各国全7チーム対戦
●攻撃型・守備型, プレイスタイルの選択可能
●得点, 反則, PK戦など数々のイベント
Nintendo
GAME BOY™
TONKIN HOUSE: 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ゲームボーイは任天堂の商標です。

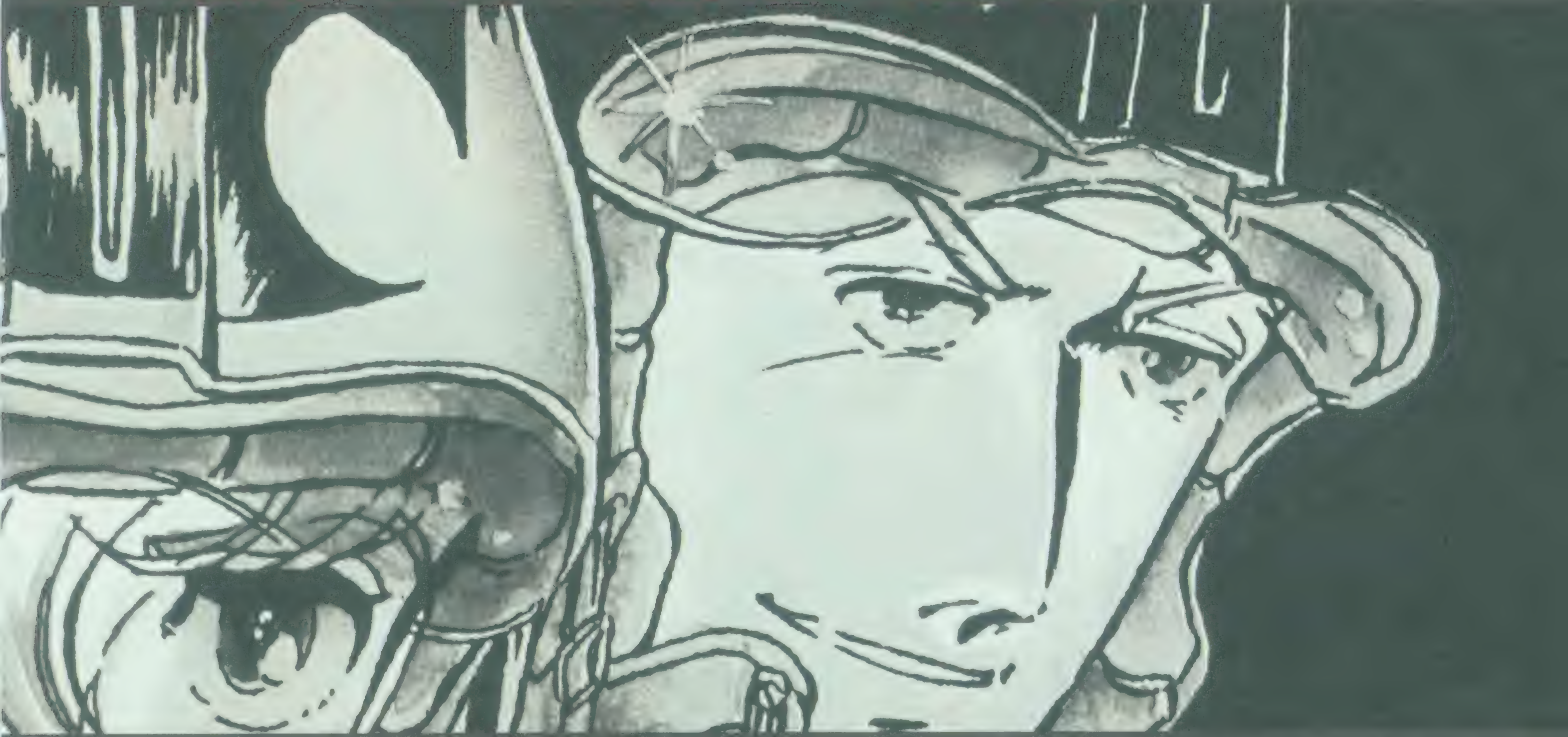


スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
機動戦士ガンダム
GUNDAM F91
シミュレーションゲーム
フォーミュラー戦記0122
●ガンダム最新作F91と、未映像キャラF90を超リアルにゲーム化！
●書き下ろしシナリオによる壮大なオリジナルストーリー！
●リアルなグラフィック画面が、あたかもガンダムを操縦している気にさせる、戦術タイプのシミュレーションゲーム！
●ガンダムに自己学習能力をもつコンピュータを搭載。ストーリーをクリアーするごとに君のMSは成長を果たす。
●F91はF90のデータを元に性能がアップ。F90の成長のさせ方によって、セットアップされるF91もまた様々。
8M+64KSRAM ¥9,500(予)[税抜き]
バッテリーバックアップ機能付き
オールズモビル掃討部隊本部へ向かう第13艦隊エイブラムは
所属不明のMSと遭遇
連邦軍のMSは一撃の下に撃破された。
パイロットである限り、このまま艦の中では死ねない。
ベルフは、唯一残っている試作実験用MSでの出撃を決意した。
地球連邦軍最新鋭試作実験用MS
その形状から、人はこのMSをこう呼んだ
〝ガンダムF90〟と……
UC 0122・・・
7月6日発売予定
バンダイファミコンクラブ●03-3847-5197[受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
テレフォンサービス●03-3847-0061
※写真は、開発中の画面です。実際とは異なる場合がありますのでご了承ください
BANDAI
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANDAI 1991
スーパーファミコンは任天堂の商標です

SUPER Famicom

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

が、激戦が、いま鮮烈に甦る。



©DAIPRO/小学館 © CAPCOM 1989.1991

ア88™

8メガ



※この画面は開発中のものです。

未だ実体がつかめぬ敵と戦う緊迫感。次々と送り込まれる最新兵器。ダイナミックでリアルなステージに、新たな戦闘が牙をむく。自在に組める戦略が冴え渡る。3人のパイロットと6機の戦闘機を操って今、スタンバイ！

スーパーファミコン®用カセット
シューティングゲーム

7月発売予定 定価8,500円

スーパーファミコンは任天堂の商標です

この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン

CAPCOM

新谷かおる原作のあの感動



日本のはるか彼方、アスラン王国の内戦を利用し、
そこを最新兵器の実験場にしようと企てる、
死の武器商人組織「プロジェクト4」と、その野望を打ち砕くために
立ち上がったエリート集団の独立部隊“エリア88”。

カプコンレーシングチーム'91 F3000 F3 参戦!!


irem
引き裂く。
ゲームボーイ君もわすれないで!
R・TYPE
アール・タイプ
TM
好評発売中!!
価格3,600円(税込)
© 1991 IREM
7月発売予定!!
予価8,500円(税別)
© 1991 IREM CORP.
SUPER
R・TYPE
スーパー・アール・タイプ
TM
人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」で CM放送中!!
テレホンサービス 東京 03-3823-5130 札幌 011-685-9131
福岡 092-475-9400 名古屋 052-323-0270 大阪 06-535-0665
スーパーファミコン® ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ヒル13F



Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
おもしろさ さらにパワーアップ！
パズルボーイ
PUZZLE BOY™ II
対戦型
1人でも遊べます
ゲームボーイ™ 専用カートリッジ
1 4つのレベルから選べるパズルモード！
2 ゴールをめざして解き続けるトライアルモード！
3 トライアルモードでは2人で対戦することも可能！
4 解くたびにストーリーとビジュアルが表示されるシナリオモード新登場！
はたして しょうぶの ゆくえは？
よーい・・・ スタート！！
あの野菜君達の迷路脱出パズルゲームが、さらにおもしろくなって帰ってくる！
ルールはカンタン。主人公のポテりんを操作して、障害物の石を押し、ドアを回して迷路を脱出するだけ。ハラハラ、ドキドキ、はまり度バツグン！
8月2日発売予定
¥3,300（税込み）
ATLUS
株式会社アトラス ビデオゲーム事業部 〒162 東京都新宿区若宮町23-1

COMPETING TYPE SIMULATION GAME

大戦略

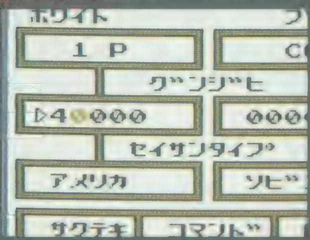
対戦型
1人でも遊べます

全部隊、攻撃開始!!

現代兵器を駆使して、敵の首都を占領せよ!!
マップは全部で12。
しかも登場する兵器は四ヶ国56種類。
ゲームボーイを相手に、友だちを相手に
キミは戦い抜くことができるだろうか?

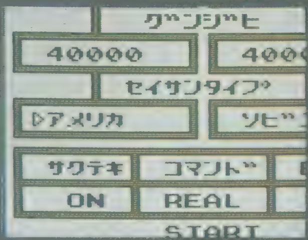
■軍事費を設定しよう

ゲームスタートすると、まず初期設定をしなければならない。自軍のカラーは、まずホワイトでやってみよう。つぎに、軍事費の設定だ。始めてやるときは、なるべく多めに設定した方がいいぞ。カーソルを十字ボタンで合わせたら、Aボタンを押して、金額を決めよう。金額が決ったら次は、コンピュータの軍事費の設定だ。カーソルを合わせて、Aボタンで金額を決めよう。



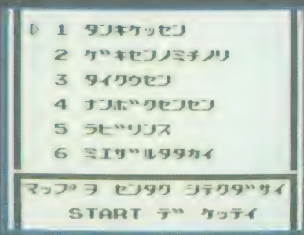
■生産タイプはどこにする?

ゲームボーイ版「大戦略」に登場するのは、アメリカ、ソビエト、ドイツ、日本の四ヶ国のものが全部で56種類登場。そのすべてが現代を代表するものばかりだ。軍事費の設定が終わったらどの国の兵器を生産するかを選ぼう。十字ボタンでカーソルを合わせて、Aボタンを押すたびにそれぞれの国が順番に出てくる。好みの国が出てきたら、コンピュータの生産タイプも設定しよう。もちろん同じ国同士で戦うこともできるぞ。すべての設定が終わったら、カーソルを一番下の「START」に合わせて、Aボタンを押そう。



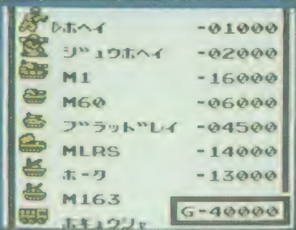
■マップは「タンキケッセン」から

「大戦略」には、全部で12種類のマップが詰まっている。どのマップにもそれぞれ特徴があって、マップの変化だけでなく、有効な兵器や戦術の組み合わせなど戦略のおもしろさを楽しむことができる。最初にプレイするときは、まず「タンキケッセン」を選ぼう。カーソルを合わせたら、STARTボタンを押そう。いよいよプレイの始まりだ。



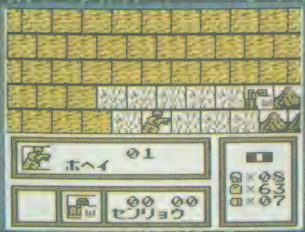
■まず、歩兵を作ろう

さあ、プレイ画面になったらカーソルを動かしてマップ全体を見てみよう。見終わったら、カーソルを自軍の首都に合わせよう。兵器の生産は首都と首都の回り3ヘックス以内の都市か、空港でできるようになっている。「タンキケッセン」だと、首都とその左下にある都市だけだ。だけど、この都市はまだ占領していないのでゲームスタート時には、首都だけでしか生産できないんだ。まず、歩兵を作ろう。首都にカーソルを合わせたら、Aボタンを押そう。兵器のリストが画面に表示されるぞ。「ホヘイ」にカーソルを合わせたら、Aボタンを押そう。画面が変って、首都の上に「ホヘイ」のグラフィックが表示されているだろう。これで、歩兵の生産は終わりだ。



■さあ、コマンドを与えよう

じゃあ、今生産したばかりの歩兵に命令を与えてみよう。「ホヘイ」にカーソルを合わせて、Aボタンを押そう。すると、画面下半分にコマンド画面が現れるぞ。十字ボタンを上下させると、コマンドの欄の文字が「タイキ」から変るはずだ。そこで、「センリョウ」を選んで、Aボタンを押してみよう。カーソルの形が変ったのがわかったかな。次に占領したい都市にカーソルを合わせて、Aボタンを押すとコマンド入力は終わりだ。左下にある都市にカーソルを合わせて、一度Aボタンを押そう。次に、SELECTボタンを押すと、さあ、「ホヘイ」が動き始めるぞ。



■SELECTボタンでモードの切り替えができる

「大戦略」はリアルタイム入力だ。順番を待っていちいち命令を与えていくのではなく敵の状態やそのときそのときの状況に合わせて、いつでも自由に、好きな部隊にコマンドを与えることができるようになっている。部隊が動いている「実行モード」のときに、コマンドを与えたくなったら、SELECTボタンを押して、「マップモード」に切り替えよう。画面右下に「MAP」と表示されているのが「マップモード」だ。このモードのときには、コマンドの入力はもちろんのこと、マップの他の部分を見たり、自軍の状態や、部隊リストの表示や、セーブができるぞ。



6月12日発売!!
希望小売価格4,800円

HIRO
株式会社ヒロ 〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル2F



スーパーファミコン内蔵TV・スーパーファミコンが当たる!!
Jr.ネーミングキャンペーン!!
アスミッくんのそばでおチャメにはねている小さい恐竜の名前をつけてください。全応募作を厳正に選考のうえ、ネーミング採用者の中から抽選で「ピッタリ！ネーミング大賞」を、その他の賞は全応募者の中から抽選で決定します。応募方法は官製はがきにキミの考えた小さい恐竜の名前(ひとつだけ)と、住所、氏名、年齢、職業(学年)、電話番号を記入して、下記のあて先まで郵送してください。
1名
ピッタリ／ネーミング大賞
スーパーファミコン内蔵テレビ「シャープ・SF-1」
1名
アスミッくん賞
スーパーファミコン(ハード本体)
10名
シークレット賞
アスミッくん・オリジナル・ぬいぐるみ
50名
ジュニア賞
アスミック・オリジナル・テレホンカード
こんどは「Jr.」と！
世界を救う。
GAME BOY
画面は開発中のものです。
あて先　〒162 東京都新宿区揚場町1番21号
発表　平成3年8月発売の専門誌誌上(予定)
締め切り　平成3年6月30日(当日消印有効)
株式会社アスミック「Jr.ネーミングキャンペーン」係
GAME BOY
アスミッくんワールド2
ASMIK
アスミッくんワールド2
ゲームボーイ専用カートリッジ
画面は開発中のものです。
価格未定　8月上旬発売予定
メガリット　ゲームボーイ専用カートリッジ
MEGALIT
©1989 KITAMURA／MAEKAWA
PRODUCED by ASCII CORPORATION
©1991 ASMIK
邪悪な魔法使いにメガリットの呪いをかけられた勇者が、捕らわれの身となったお姫様やエルフ、妖精を助けるために、そして王国に平和を取り戻すために呪いの謎に挑む／ プレイすればするほどハマリ込む知的なゲーム。ゲームボーイでいよいよ登場／
価格 3,900円(税込)
好評発売中
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1番21号
アスミックテレホンサービス☎03-3235-5902

●偏差値急上昇!!●全国の学校で話題。最強の暗記テク!!

●英単語1000個をラクラク丸暗記！
●歴史年表も短期間にアッサリOK！
●理数の公式や漢字などは通学途中！
●定期試験なら直前でもバッチリ！

暗記法をマスターすればこんなことだってヘッチャラ!!

●大学受験コース

●高校受験コース

●資格取得 社会常識 記憶術コース

●小６進学コース
●小５学力アップコース
●小４学力アップコース

※スーパー暗記法には次のコースがあります。



武南秀治くん
海城高校（文京五中卒）



志望校に逆転合格！

僕は、このスーパー暗記法による受験必勝法でウカッたのも同然です。もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。

●現在、会員数100,000人！萩原先生に全国から10,000通以上のお礼の手紙が毎年指導部に届いています!!

たの体験が…●キミに届ける先輩からのメッセージ!!



山岡信一郎
慶応大学経済学部
（戸山高校卒）

偏差値アップにすごい威力！

義塾の看板学部に入れて、こんなウレシイ事はありません。受験勉強で最も要求される点は、①わずかの時間に②多くの事柄を覚えられるか、です。その方法を教えてくれたのが、暗記法でした。これだけは、チョット、すごいな。



江口尚美
日大二高
（杉森中卒）

ゲーム感覚で勉強！

ファミコン感覚で楽しんでやれるのが、サイコー！世界史の年表なんか、覚えるのがオモシロイのなんのって。勉強なんかもともと嫌いな私が、あこがれの高校にはいれたのも、このスーパー暗記法があったからこそ。アリガトウ。



高原有知
三愛高校
（豊沼中卒）

定期試験に大満足！

ある少年雑誌の広告を見て、ホクもさっそく入学。一か月でテクニックを身につけ、中間テストにチャレンジしたところ、自分でも驚くほど好結果を得られました。ナゼ？ってみんなが言うけど、それだけはゼッタイ教えたくないよ。



加藤弘子
青山学院附属高等部
（宮前平中卒）

受験はテクニック！

萩原先生の暗記法にであって、もっとも効果的な受験テクニックを身につけることができました。ハッキリ言って、受験はテクニックをもっていないと不利！その一言につきます。時間もムダなく、一度覚えたら忘れないのだから…。

スーパー暗記法™



山田 和範くん
早大商学部・中大経済学部
（海城高卒）



難関、早稲田の壁を突破！

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。暗記法講座を始めて間がないのに、55そこそこの偏差値が71にまで急上昇しました。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜んでいます

学校では教えてくれない試験テクで超短期間に偏差値大幅アップ！志望校にも一発合格！

案内書無料急送
●右のハガキを今すぐポストへ!!

●お急ぎの方はお電話で！
☎東京 03(3318)6111
受付／朝9時30分〜夜9時 ※年中無休



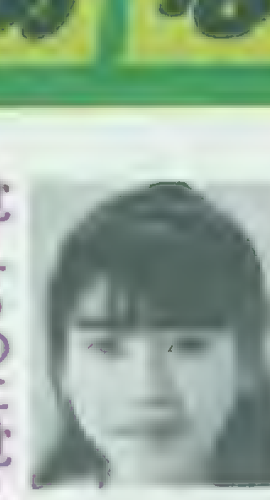
合格術の達人
●主任講師パンダ先生こと
萩原雄二郎先生

小学校高学年から利用できる暗記テクニックで、飛躍的な学力アップをはたしませんか！

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III（医学部）に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。（銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。）

■日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

次はあな



遠藤 ゆり
馬橋小6年

覚えるのに覚え方があるのね！

もうじき中学生になります。ママは私立にいきなさいっていいます。（私はどこでもいいのに）。そこでスーパー暗記法をざっしで知って、申しこみました。何かを、あたまに入れるのに覚え方があるんですね。オモシロイわ……！

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

153

差出有効期間
平成４年４月
30日まで

切手は
いりません

166-□□

（受取人）

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

スーパー暗記法

無料案内書請求係

（〒166 東京都杉並区成田東4-36-15）　F278

無料進呈カード

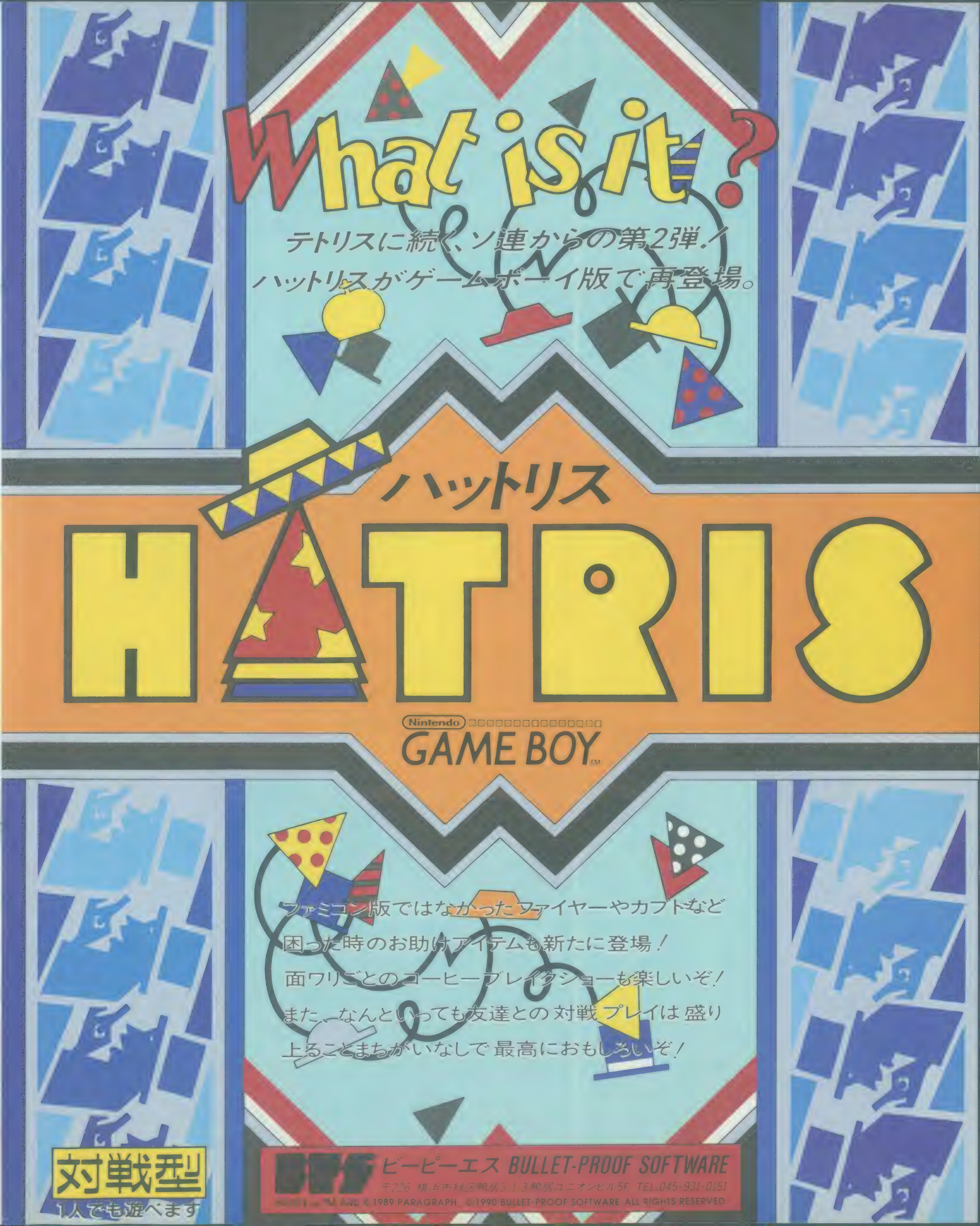
スーパー暗記法案内書

ご希望のコースに✓をつけてください。			
□大学受験コース □高校受験コース □資格取得・社会常識 記憶術コース □小6進学□小5学力アップ□小4学力アップ			
氏名	フリガナ	学年	
〒		電話	（　　）
住所	フリガナ フリガナ		


SD GUNDAM COMMAND SERIES
G-ARMS
ジーアームズ
オペレーションガンダム
アクションゲーム ¥3,500[税込み]
GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます
Nintendo
GAME BOY
好評発売中
雄叫び上げて身体が躍る!
連日、連戦、連勝中!!
コマンドガンダムがザタリオンに
総攻撃の指令を発して以来、
両軍まさに戦いっぱなし。
精鋭そろえての一大決戦ゆえ、
もはや後には引けないGARMSとザタリオン。
彼らの熱く長い一日は当分続く……。
●チャ～ンス!
ワープゾーンに飛び込め!!
CMP:010P
POW:
●脱出ッ!
まだ間に合うぞ、いそげ～!!
TIM:
POW:
●見ろ、
男の武器は一つじゃないぜ!
TIM:
POW:
●ただ今より80秒3本勝負を
行いまあーす!!
TIM:
POW:
●男の勝負は1対1が基本だぜ!
ゲームボーイは任天堂の商標です。©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1991
バンダイファミコンクラブ●03-3847-5197[受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください
株式会社バンダイ
BANDAI
〒111-81



毎週火曜日
:7:20→7:50
テレビ東京
テレビ東京系6局
テレビ大阪
テレビせとうち
テレビ北海道
テレビ愛知
TXN九州
The
ゲームパワー
ゲームをクリア
する情報テレビ！
テレビを見てからハマりましょう
The
ゲームパワー
I&S


What is it?
テトリスに続く、ソ連からの第2弾./
ハットリスがゲームボーイ版で再登場。
ハットリス
HATRIS
Nintendo
GAME BOY
ファミコン版ではなかったファイヤーやカブトなど
困った時のお助けアイテムも新たに登場！
面ワリごとのコーヒーブレイクショーも楽しいぞ！
また、なんといっても友達との 対戦 プレイは 盛り
上ることまちがいなしで 最高におもしろいぞ！
対戦型
1人でも遊べます
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151
©1989 PARAGRAPH. ©1990 BULLET-PROOF SOFTWARE ALL RIGHTS RESERVED.

夢中にイマジネーション。

「頭に活（カツ）」



2,400の難問・珍問がキミの頭に活!!

ゲームボーイは1,200問です。

アメリカ横断ウルトラクイズ

ファミコン 11月発売予定
ゲームボーイII 12月発売予定

キミはクイズ王になれるか？TVの本番に備えてこのソフトでアタマのトレーニングをすれば、きっとキミはニューヨークへ行ける!!

©NTV

ことしのファミコンはトミーが面白くする!!



MONOPOLY

Monopoly® used under license and with permission of ©1991 Parker Brothers, Division of Tonka Corporation.

ファミコン 10月発売予定
ゲームボーイ 11月発売予定

アメリカでNo.1ボードゲーム「モノポリー」がついにファミコンとゲームボーイになった。大金持ちになって、相手を破産に追込む快感。逆に破産させられる恐怖とスリル…。息を抜けない面白さ。

大金持ちか破産か、人生は頭で勝！

「頭で勝（カツ）」

'91東京おもちゃショー〈トミーブースへCOME ON!〉

6/9㊐モノポリー・アメリカ横断ウルトラクイズ■ソフト公開■

交通：JR京葉線 海浜幕張駅下車徒歩約5分　JR総武線 幕張本郷駅下車バス約10分

ファミリー コンピュータ・ファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

GAME BOY

TOMY

株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)


ファミリーコンピュータ用カセット
忍者龍剣伝III
TM
〜黄泉の方船〜
6月21日!!
物語はこの日始まる…
壮絶な死闘の末に、リュウは邪鬼王を倒し、その野望をうち砕いた。そしてつかの間の平和が訪れた……。
しかしリュウとアイリーンの周りでは恐るべき計画が進められていたのだ!!
事件はアイリーンが殺されることから始まった。リュウハヤブサがその犯人として指名手配される!真実を求めるリュウの前に現れる謎の男たち。今、明かされるもう一つの龍剣伝説!!
希望小売価格6200円(税別)
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
テクモホットライン 03(3222)7550
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です


Human
Hudson
◀ダンジョンや塔など、多彩なバトルフィールドでくり広げられる戦闘シーン。
ゲームボーイにスーパーRPG登場
時空戦記ムー
謎のムー大陸を舞台に、20人のキャラクターが織り成す壮大なストーリー。RPG史上かつてない、数々の斬新なゲームシステム……。今まさに、ゲームボーイに新たなるRPG伝説が生まれようとしている。
その名はスーパーRPG『時空戦記ムー』。
1.より多彩に!!
戦士や僧侶など、異なる能力を持ったキャラが20人登場。パーティの組み方によってゲームの進行も変化する、スーパーRPGだ。
2.より明確に!!
20人のキャラたちは、それぞれ「少年」から「勇士」といった形で成長。単なるレベルアップではなくランク(称号)がアップする!
3.より親切に!!
マップ上ならどこでもセーブ可能な、「フリーセーブシステム」を採用。どんな状況(電車の中など)でも一瞬に中断、再開が可能になった!!
1991
発売日未定
価格未定
謎のムー大陸にくり広げられるファンタジーロールプレイング!!
ムー大陸に位置するプリナ王国で起こった悲劇から16年。その悲劇以来、徐々に勢力を増していった魔物たちは、ついに侵攻の手をプリナ城にまで伸ばしつつあった…。
誰もが一度は聞いたことのある、謎と不思議と魅力に満ちたムー大陸。『時空戦記ムー』はこの伝説の大陸を舞台に壮大な物語を展開していく――!!
時空を超えて超大陸が出現!
Nintendo
GAME BOY
GAMEBOYは任天堂の商標です。
© 1991 HUDSON SOFT
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル・TEL011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

アンケートに答えてゲームをもらおう

100本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各10名様

①スーパースタジアム(スーパーファミコン)……20	⑥ファミリーサーキット'91(ファミコン)……46
②すごろクエスト(ファミコン)……26	⑦たいむゾーン(ファミコン)……48
③メタルスレイダーグローリー(ファミコン)……38	⑧アルマジロ(ファミコン)……50
④つっぱりウォーズ(ファミコン)……42	⑨大戦略(ゲームボーイ)……52
⑤ろぼっ子ウォーズ(ファミコン)……44	⑩人生ゲーム伝説(ゲームボーイ)……54

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①〜⑩)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは6月20日(必着)、発表は7月19日発売のNo.15です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください（アクトレイザーでしたら①−1というふうに記入してください）。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に□をつけてください。

9 パソコン,PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで答えてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の特別付録「くにおくんMagazine」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

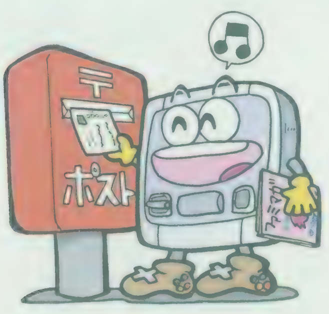
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1　ゲーム名

① スーパーファミコン

1 アクトレイザー
2 悪魔城ドラキュラ
3 EARTH LIGHT
4 E. D. F（仮称）
5 ウィザードリィV
6 ウルトラマン
7 SDザ・グレイトバトル
8 S・T・G
9 F-ZERO
10 エリア88
11 おざなりダンジョン
12 弟切草
13 ガデュリン
14 がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
15 機甲警察メタル・ジャック
16 機動戦士ガンダムF91
17 グラディウスIII
18 豪槍神雷伝説　MUSYA
19 サッカー（仮称）
12 シェラザード2
13 ジェリーボーイ
14 シムアース
15 シムシティー
16 ジャンボ尾崎のホールインワン
17 初代熱血硬派くにおくん
18 初段　森田将棋
19 新・ゼルダの伝説（仮称）
20 真・女神転生
21 スーパーR-TYPE
22 スーパーアレスタ（仮称）
23 スーパーウルトラベースボール
24 スーパー上海ドラゴンズアイ
25 スーパースタジアム
26 スーパーチャイニーズワールド（仮称）
27 スーパーテニス　ワールドサーキット
28 SUPER NOVA
29 スーパープロフェッショナルベースボール
30 スーパーピンボール（仮称）
31 スーパーマリオワールド
32 3Dゴルフシミュレーション2（仮称）
33 芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
34 ソングマスター（仮称）
35 ダイナウォーズ
36 戦え原始人JOE&MAC
37 ダライアス・ツイン
38 ダンジョンマスター
39 ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記
40 超魔界村
41 ディメンション・フォース
42 ドラゴンクエストV
43 ドラゴンスレイヤー英雄伝説
44 ドラッケン
45 ナイトガンダム物語
46 ハイパーゾーン
47 パイロット・ウイングス
48 白熱プロ野球ガンバリーグ
49 バズー／魔法世界
50 パチ夫くん（仮称）
51 ハット　トリック　ヒーロー
52 バトルコマンダー
53 バトルドッジボール
54 パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド
55 遥かなるオーガスタ
56 パワーモンガー
57 ヒーローウォーズ（仮称）
58 BIG RUN
59 飛龍の拳IV
60 ファイナルファンタジーIV
61 ファイナルファイト
62 ブレスオブファイア
63 プロサッカー
64 プロレス（仮称）
65 北斗の拳5（仮称）
66 ポッパーズ
67 ポピュラス
68 ボンバザル
69 マジックソード
70 マスターオブモンスターズ
71 マザー2
72 森田将棋（仮称）
73 雷電伝説
74 ラクーン
75 レミングス
76 ワンダラーズ　フロム　イース

② ファミコン

1 アルマジロ
2 アメリカ横断ウルトラクイズ
3 イースIII
4 いけいけ熱血ホッケー部
5 囲碁指南'91
6 いただきストリート
7 ウエスタンキッズ
8 AD&Dヒーローオブランス
9 A列車で行こう
10 エジプト
11 SD刑事　ブレイダー
12 F1サーカス
13 大いなる完
14 オーバーホライゾン
15 おたくの星座
16 オフザーケン
17 おぼっちゃまくん
18 怪傑ヤンチャ丸2
19 怪盗シュガー（仮称）
20 カオスワールド
21 株式道場パートII
22 カブト
23 からくり剣豪伝ムサシロード
24 ガンサイト
25 GUN-DEC
26 キミック！
27 キャッスリアン
28 キャッ党忍伝てやんでえ
29 恐竜伝説
30 くにおくんの時代劇だよ全員集合！
31 クライシスフォース
32 グランドマスター
33 クロックス
34 KKT　血に犯された女
35 ゲオポリティク島における国家興亡論
36 けろけろけろっぴの大冒険
37 幻獣創世記
38 甲子園2
39 COCORON
40 ゴジラ2
41 ゴルビーのパイプライン大作戦
42 コンバットゾーン
43 ZARK LEGEND
44 G1
45 シードック（仮称）
46 紫禁城
47 ジャストブリード
48 シャンカラ
49 ジャングル大帝
50 JuJu伝説
51 重力装甲メタルストーム
52 少年アシベ　ネパール大冒険の巻
53 シルヴァ・サーガ
54 白い鷹
55 神界
56 スーパーチャイニーズ3
57 スーパードッグブービー
58 スーパーロボット大戦2（仮称）
59 すごろクエスト
60 スター・ウォーズ
61 スノーブラザーズ
62 スパルタンX2
63 スペースオペラ
64 スポット
65 SLIPPER
66 大工の源さん
67 大航海時代
68 タイトーバスケットボール
69 ダイナマイトバットマン（仮称）
70 タイニー　トゥーン　アドベンチャーズ
71 ダイハード
72 太陽の勇者ファイバード
73 高橋名人の冒険島II
74 探偵神宮寺三郎　時の過ぎゆくままに…
75 チキチキマシン猛レース
76 地底戦空バゾルダー
77 ちびまる子ちゃん　うきうきショッピング
78 茶々丸冒険記2
79 超人狼戦記ウォーウルフ
80 地理制覇大冒険
81 ツインイーグル
82 つっぱりウォーズ
83 つるピカハゲ丸　セコリンピックの巻（仮称）
84 デ・ブロック
85 帝都大戦
86 テサエモン
87 テ・シャウII
88 テトラスター
89 天地を喰らうII
90 東京パチスロアドベンチャー
91 トキ／トキ／遊園地
92 ドラゴンウォース
93 ドラゴンズ・レア
94 ドラゴンボールZII
95 トリトーン
96 中嶋悟F1ヒーロー2
97 ナムコットマージャンIII
98 N・Yニャンキース
99 忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
100 忍者龍剣伝III
101 ネオスロ
102 パーマンPART2
103 バイオフォースエイプ
104 爆笑／人生劇場2
105 パズニック
106 パチ夫くん4
107 パチンコ大作戦！
108 バトルフォーミュラ
109 バトルベースボール
110 パラメデスII
111 BIG FOOT
112 必殺仕事人
113 百の世界の物語
114 飛龍の拳スペシャル
115 ファイアーエムブレム外伝（仮称）
116 ファジカルファイター
117 ファミコンジャンプ'91
118 ファミリーサーキット'91
119 ファミリーブロック
120 ふしぎなブロビー
121 ふしぎの海のナディア
122 ベースボールファイター
123 ペスカトーレ
124 へべれけ
125 北斗の拳4
126 ホワイトカード
127 ボンバーマンII
128 麻雀倶楽部永田町
129 麻雀大戦（仮称）
130 マイケルのEnglish大冒険
131 マイライフ・マイラブ
132 まじかる☆タルるートくん
133 マジック・ダーツ
134 ミグレイン
135 メタルスレイダーグローリー
136 メタルマックス
137 燃えプロ'91
138 モノポリー
139 モンスターメーカー
140 役満天国
141 快傑ヤンチャ丸2
142 ラグランジュポイント
143 リトル・マーメイド
144 ルーンマスター
145 レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
146 レッドアリーマー2
147 ロイヤルブラッド
148 ロービー（仮称）
149 ロックマン4
150 ロボッ子ウォーズ

③ ゲームボーイ

1 R-TYPE
2 アスミッくんワールド2
3 アメリカ横断ウルトラクイズ
4 アレサII
5 怒りの要塞
6 維新の嵐・GB版
7 一発逆転／DX馬券王
8 ヴァトルギウス
9 ウイナーズホース
10 ウィザードリィ・外伝I
11 ウルティマ外伝（仮称）
12 エアロスター
13 SDコマンドガンダムG-ARMS
14 F-1スピリット
15 エモやんの20倍プロ野球
16 エレベーターアクション
17 鬼ヶ島パチンコ店
18 CAVE NOIRE
19 元祖//ヤンチャ丸
20 キッチンパニック
21 キャッスリアン
22 キャプテン翼
23 ゲームボーイウォーズ
24 恋は駆け引き
25 ザードの伝説
26 サガイア
27 サッカー
28 サンリオカーニバル
29 ジェムジェム
30 紫禁城
31 時空戦記ムー
32 ジャングルウォーズ
33 少年アシベ　ゆうえんちパニック
34 人生ゲーム伝説
35 スーパーチャイニーズランド2
36 スーパー桃太郎電鉄
37 スーパーロボット大戦
38 スノーブラザースジュニア
39 スポット
40 聖剣伝説
41 セレクションII
42 ソロモンズ倶楽部
43 大戦略
44 ダルマンバスターズ
45 ダンジョンランド
46 ちびまる子ちゃん2
47 茶々丸パニック
48 茶々丸冒険記3
49 チョップリフター2
50 TWIN
51 T. M. N. T. 2
52 鉄道王II
53 天神怪戦2
54 トービドー・レンジ
55 ドラえもん
56 ドラキュラ伝説II
57 ドラゴンスレイヤー外伝（仮称）
58 ドラゴンズ・レア
59 ナイトクエスト
60 中嶋悟F1ヒーローGB
61 熱血高校ドッジボール部
62 熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
63 ネメシスII
64 信長公記
65 バーガータイムデラックス
66 パズルボーイII
67 パチンコ西遊記
68 ハットリス
69 ハテナ?の大冒険
70 バトルオブキングダム
71 バトルシティ
72 バニシングレーサー
73 ファーステスト・ラップ
74 FINAL REVERSE
75 ファミリー・ジョッキー
76 フリートコマンダーVS.
77 ブルームランド
78 プロ野球スタジアム'91
79 フワフワランド（仮称）
80 ペーパーボーイ
81 ポパイ2
82 ボンバーキングシナリオ2
83 まじかる☆タルるートくん
84 ミグレイン
85 ミッキーマウスII
86 ミニパット
87 Minesweeper　掃海艇
88 メガリット
89 モノポリー
90 ラッキーモンキー
91 ラブルセイバー
92 リトルマスター
93 ループス
94 レインボーチップス
95 レーシング魂
96 レジェンド
97 LOST CITY
98 ロックマンワールド
99 ワールドアイスホッケー

表4　機種名

1 スーパーファミコン
2 PC Engine、PC Engineシャトル
　PC Engineコアグラフィックス
3 PC Engineスーパーグラフィックス
4 セガマスターシステム
5 MEGA DRIVE
6 ゲームボーイ
7 LYNX
8 PC Engine GT
9 ゲーム・ギア
10 MSX、MSX2
　MSX2+、MSXturbo R
11 PC-8801、PC-9801シリーズ
12 X68000 シリーズ
13 FM TOWNS
14 何も持っていない
15 特に買いたくない
16 その他

表2　今号の記事

No.	記事
1	〈スーパーファミコン〉ファイナルファンタジーIV
2	〈スーパーファミコン〉機動戦士ガンダムF91
3	〈スーパーファミコン〉スーパースタジアム
4	〈ファミコン〉すごろクエスト
5	〈ファミコン〉おたくの星座
6	〈ファミコン〉メタルスレイダーグローリー
7	〈ファミコン〉つっぱりウォーズ
8	〈ファミコン〉ロボッ子ウォーズ
9	〈ファミコン〉ファミリーサーキット'91
10	〈ファミコン〉たいむゾーン
11	〈ファミコン〉アルマジロ
12	〈ゲームボーイ〉大戦略
13	〈ゲームボーイ〉人生ゲーム伝説
14	〈特別企画〉おもちゃショーへ行こう／
15	超ウルトラ技＋1
16	30秒Q速解答
17	週間ファミマガHit Studio／
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	〈特別付録〉くにおくんMagazine

表3　雑誌名

1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER／
3	スーパーファミコン
4	THE スーパーファミコン
5	ゲームボーイMagazine
6	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
7	PC Engine FAN
8	月刊PCエンジン
9	PCエンジン
10	メガドライブ FAN
11	Beep／メガドライブ
12	テクノポリス
13	LOGIN
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	月刊少年ガンガン
26	その他

アンケート回答欄　No.12

■1(　　　)(　　　)(　　　)
■2(　　　)(　　　)(　　　)
■3(　　　)(　　　)(　　　)
■4 1位(　　　)2位(　　　)3位(　　　)
■5 1位(　　　)2位(　　　)3位(　　　)
■6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
■7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 ■8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
■9(　　　)
■10 1位(　　　)2位(　　　)3位(　　　)
■11(　　　)■12(　　　)

■13新作通信簿

記号のみかた●カセット♥ディスク書き換え

ゲーム名						
●メタルマックス(ファミコン)						
●テトラスター(ファミコン)						
●エジプト(ファミコン)						

●アスミッくんワールド2(ゲームボーイ)						
●スノーブラザーズジュニア(ゲームボーイ)						
●レジェンド(ゲームボーイ)						

●ドラッケン(スーパーファミコン)						
●ガデュリン(スーパーファミコン)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

(キリトリ線)

郵便はがき

41円
切手を
はってね/

1 0 5 - □□

東京都港区新橋4-10-7

徳間書店インターメディア

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

(キリトリ線)

№12のプレゼントで欲しいもの(　　　　ばん)
□□□-□□ 住所
氏名　　　　　　電話番号
学年　　　　　　歳　　　　　　男　女
持っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン 4. スーパーファミコン　5. ゲームボーイ

揃いぶみ!!



ゲームボーイファンブック

アレサ 完全攻略本

特大マップとモンスター一覧つき 490えん(税込)

ゲームボーイユーザーに旋風を巻き起こした『アレサ』。その魅力をスミからスミまでつめこんだのが、この攻略本だ。全大陸横断完全マップはもちろん、100体を超えるモンスターが一望できるモンスターポスターなど、イッキにゲームクリアに近づくことが可能なNEW攻略本第1弾!



スーパーファミコン

スーパーマリオワールド 完全攻略本

大判サイズの全132ページ 790えん(税込)

ファミマガ本誌の付録で大好評だった、『スーパーマリオワールド』の攻略付録が、完全攻略本として再編集されていよいよ登場! 超美麗マップはもちろん、攻略手順や隠しアイテムも再チェック。ウル技の総集編版も収録した、完全保存・全96コース収録の超豪華攻略本の決定版だ!

NEW
完全攻略本シリーズ
Tokuma Intermedia Mook

4冊堂々

ファミリーコンピュータ

ラグランジュポイント 完全攻略本

完全マップと武器合体表を収録 590えん(税込)

コナミとファミマガ読者のタッグで開発された、芸夢工房の『ラグランジュポイント』がいよいよ完成！　SF仕立てのストーリーと設定を、あますとこなく完全攻略したのがこの1冊だ。巻末には、ゲーム設定をより理解できるコロニーの資料や、芸夢工房で決まった作品の記録も収録されているぞ。



攻略大全'90年度版総集編

RPG攻略大全'91

全34ゲームの攻略情報決定版!! 980えん(税込)

シリーズ付録として大好評の『RPG攻略大全』が、'91年度を乗り切るための総集編となって発売だ！　全33本のファミコン・ゲームボーイRPGを収録。『F・FⅢ』『DQⅣ』それに『川のぬし釣り』『ドラゴンボールZ』だって入っている。20ミリの厚さの中に1年分をたっぷり凝縮した総決算版攻略本！



MONTHLY PC Engine FAN

ピーシーエンジンファン

7月号

490円(税込)



▲天外魔境Ⅱ

●MAKER LAND

スーパーダライアスⅡ／天外魔境Ⅱ

大旋風改／スペースファンタジーゾーン
スプラッシュレイク／マイトアンドマジック／1941
クイズアベニュー2／F-1CIRCUS'91／パワーリーグⅣ
ファイティングラン／ヴァリスⅣ／ファイナルソルジャー
PC原人Ⅱ／聖竜伝説モンビット／ニュートピアⅡ
コブラⅡ伝説の男／ソーサリアン／スクウィーク
レーシング魂／精霊戦士スプリガン／コリューン
バブルガムクラッシュ／BURAI八玉の勇士伝説
エフェラ アンド ジリオラ ジ エンブレム フロム ダークネス
戦国関東三国志／メタルストーカー／魔笛伝説アストラリウス
トリッキー／ドラゴンスレイヤー英雄伝説　ほか多数

●人気シリーズ

最新ゲームPOINT ATTACK
Game Gamer Gamest!
Q＆A Engine／MONTHLY Buyer's Guide
UL-TECH Wonder LAND

好評発売中!!

●特別付録

シャーロック・ホームズの探偵講座

捜査手帳

炎の新作特集!!

徳間書店


たまげたヤツらがやってくる!
オフザーケン
OFF ZARKEN
空前絶後
抱腹絶倒
波乱万丈
年末発売予定
ファミコンROM
6800円(税別)
こいつは、まいったぜ。トンでもないヤツらが、たまげた大冒険をはじめたぞ。剣士や術師にまじって、力士にマルサに女子高生……ヤツラもヤツラなら、敵もまた、な…なんていう連中だ! いったい何が起こるのか。
このオモシロさは、やってみなくちゃわからない。でも、ゲームはみんなおなじみ、あのRPGスタイル。ストーリーだって、バッチリ波乱万丈だぜ。さあ、キミも"オフザーケン"で"へ〜ん"な体験、してみるか!!
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.


対戦型
1人でも遊べます
GAME BOY
読売
YOKOHAMA TAIYO
Dragons
中日
Yakult
Tigers
東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
やきゅう
リアルピッチング
8月発売予定
ゲームボーイ
予価4200円(税込)
●都合により発売日が変更になりました。ご了承ください



バッターの裏をかけ初体験

東尾修のプロスタ・レッスン

ひいきのチームを選んで、ペナントレース、日本シリーズを戦ってくれ。最後はとんびが監督のオールスターズが待ってるぞ!!

東尾 修

現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。ライオンズのエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。愛称「とんび」

バー方式投球法

Ⓐボタンを3回押して投球

12球団実名採用

オールスターズの選手たち

超ウルトラ技+1
（ちょう／テクニック／プラス）

スーパーファミコンのポピュラスやゲームボーイの大ワザがそろったぞ。また、今回の序ノ口技は笑えるウル技をそろえてみたので、みんなで遊んでみて欲しいな。



ゲームボーイ

優勝技

スーパーロボット大戦

長崎県／扇和洋クン

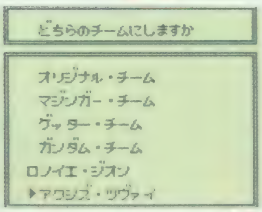
スーパーヒーローができる

対戦プレイで、ヒーローユニットの能力が最高値にできるウル技があった。やり方は、まず対戦プレイで始めよう。次に、ヒーローのユニットを選んで、能力値にボーナスポイント振りわける。そのあと、終わらせるか聞いてくるが、ここで「いいえ」にする。通常なら初期値に戻るはずのボーナスポイントが、対戦プレイだと能力値に振りわけた分が残ったままで、しかもボーナスポイントがまた振りわけられるぞ。

ゲームボーイを2台とこのゲームソフトを2本用意しよう

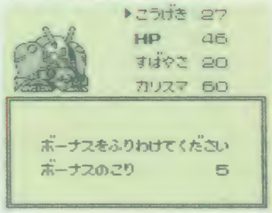
◎まず、対戦プレイを始める



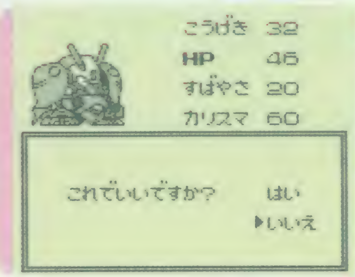


◎「オリジナル・チーム」以外のチームを選ぼう

◎ヒーローを選び、ボーナスポイントを自由に振りわける

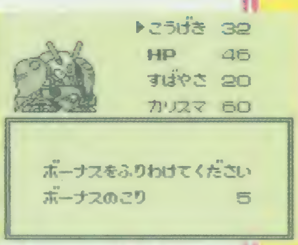


「いいえ」にする



◎ボーナスポイントを振りわけ終わり、このようにすれば…

また、ボーナスが振りわけられる



◎振りわけた分は残るぞ

「いいえ」にし続ければ…



◎どんどん能力値が上がっていくぞ

すごく強いぞ!!



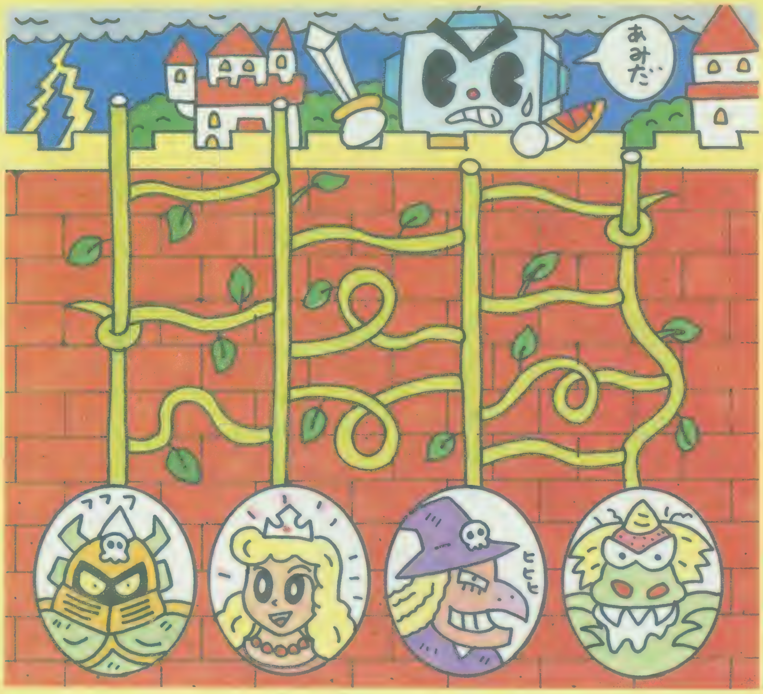
◎能力値がケタはずれなので、どんなユニットも一撃で倒すぞ

この技の醍醐味



スーパーロボット大戦「スーパーヒーローができる」

このウル技は、対戦プレイのときだけできるバグ技です。１人用ならボーナスポイントを振りわけたあと「いいえ」にしても、ボーナスポイントを振りわけるまえに戻るだけです。でも、対戦プレイならいくらでも振りわけられるのです。ただし、能力値を140まで上げたとしても、レベルが上がれば99に下がってしまいます。でも、能力値が99というのも普通通りにプレイしてなれる能力値ではありませんよ。



面が選べてBGMが聴ける

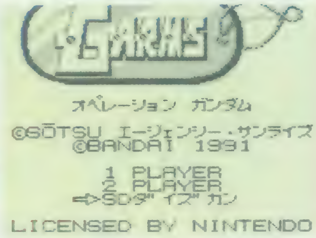
ゲームボーイ

横綱技

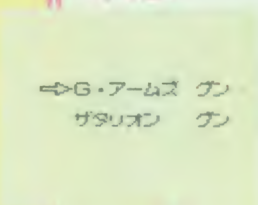
SDコマンドガンダム G-ARMS

富山県／藤畑勝之クン

サウンドテストと面セレクトができるウル技だ。やり方は、タイトル画面で「SDダイズカン」を選び、「G-アームズグン」の「コマンドガンダム」にする。あとは、その解説が終わった画面で、十字の左を押せばサウンドテストに、また十字の下を押せば面セレクトになるぞ。サウンドテストの場合は十字の上下で曲を選び、Ⓐ、Ⓑどちらかを押せば曲が聴けるんだ。面セレクトの場合は、十字の上下でステージを選び、スタートを押せばそのステージから始められるぞ。



まず「SDダイズカン」を選び…

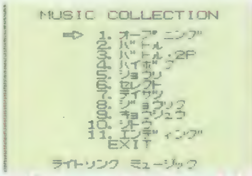


「G・アームズグン」を選ぶ

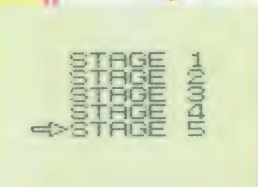


そして、この画面のときに…

十字の左を押す



右のように押すとこの画面になり、Ⓐ、Ⓑどちらかを押せばBGMが聴けるぞ



右のように押すとこの画面になり…

十字の下を押す



自由に面がセレクトできるようになるんだ

サウンドテスト発見

ファミコン

大関技

パラメデスII

岩手県／このぴークン

このゲームで、サウンドテストが発見された。

やり方は、タイトル画面で、IIコンのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートを押すだけだ。成功すれば、これでサウンドテスト画面になるぞ。ここでは全6曲の中から、十字の上下で曲を選んでⒶを押せば、曲を聴くことができるんだ。

実は、このサウンドテストのウル技、前作のサウンドテストのやり方と同じなんだ。だから、結構気付いた人も多いんじゃないかな。でも曲の方は、前作に負けず劣らずいい曲ばかりが入っているぞ。



ここで次のコマンドを入力だ

IIコンのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートを押す



これで、サウンドテスト画面になる。十字の上下で曲を選んで、Ⓐで曲を聴こう



この技の醍醐味

SDコマンドガンダム G-ARMS「面が選べてBGMが聴ける」

こんなにも簡単に、面セレクトとサウンドテストができるのですから、これほどうれしいことはないですね。特に面セレクトの場合、その選んだ面の中の一番強いキャラでプレイできるのです。普通なら、弱いキャラから順に強いキャラへと乗り換えなければなりませんから、これはかなり助かりますよね。でも、この強いキャラが倒されてしまうとあとはザコばかりなのです。これには、気をつけなければなりません。

ダライアス・ツイン その① 友人と2人同時プレイで遊んでいたが、パワーアップアイテムの取り合いでケンカになり、2人の仲が引き裂かれた（静岡県/横山知寛クン・15歳）。**その②** ダライアスで遊んでいるというよりも、グラディウスで遊んでいる様な気がした（長野県/小林英樹クン・14歳）。**ジャンボ尾崎のホールインワン** 友人Tは、僕が一度もしたことがないイーグルを、ゲームを2回しただけで取ってしまった。このゲームってこんなに簡単だっただろうか（富山県/島田勝功クン・15歳）。**北斗の拳4** 説明書には、キャラクタがリアルと書いてあるが、全然リアルではない（東京都/藤田亮二クン・14歳）。

メルトダウンが起きない

スーパーファミコン

小結技

シムシティー

兵庫県/小林稔クン

シナリオモードの中に、「ボストン放射能汚染」というものがある。そこで、原子力発電所がメルトダウンしないウル技があった。

やり方は、シナリオが始まったらすぐ、L、R、Xボタンのいずれかを押しながら、カーソルを移動させて原子力発電所を整地するだけ。あとは、もう一回原子力発電所を建設しても、メルトダウンしないぞ。



シナリオを始めたらすぐ、L、R、Xボタンのいずれかを押しながら、カーソルを移動させる



そのまま、3つある原子力発電所を1回整地すれば…

メルトダウンが起きない



建て直しても大丈夫だ

地球防衛軍を建設できる

スーパーファミコン

小結技

シムシティー

宮城県/OTAクン

怪獣を街に近寄らせない地球防衛軍（ED）を建設することができるウル技だ。

やり方は、街をメトロポリスにして人口を20万人以上にする。次に、災害のアイコンで怪獣を呼び出してから、Dr.ライトのアイコンを連続10回押してみよう。後ろ向きで黙っていたDr.ライトが「わかった」といって地球防衛軍の建物を建設できるようにしてくれる。



まず、人口を20万人にして怪獣を呼び出そう

Dr.ライトのアイコンを連続10回



黙っていたDr.ライトが、建設できるようにしてくれる



地球防衛軍が建設できるぞ

プレゼントがもらえる方法

スーパーファミコン

小結技

シムシティー

東京都/ハリケーンクン

ゲームプレイ中にDr.ライトが街の発展のため、強力な警察署や市長の家などをプレゼントしてくれるが、このプレゼントがもらえる方法がわかったぞ。

そのもらえる方法は左の表にまとめてあるので見てほしい。この表を参考にして好きなプレゼントを、Dr.ライトからもらおう。

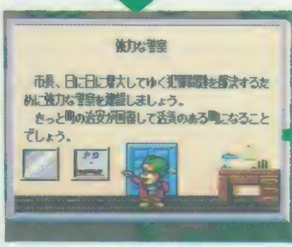


このように、強力な警察を建設できるようになるんだ

強力な警察署は



左の表の通り、警察署を6つ建設すると…



プレゼントしてくれて…

市長の家	街がタウン(人口2千人以上)になる
銀行	街をシティーにして、資金を2千$以下にする
動物園	タウン以上で競技場が1,3のとき
遊園地orカジノ	道路を30、40、50つくるごと
強力な警察署	警察署を6つ建設するごと。計3つまで
強力な消防署	消防署を6つ建設するごと。計3つまで
図書館	学校が3つできるごと。計3つまで
大きな公園	公園を300個つくるごと。計3つまで
風車	開発地が150以上と500以上のとき
駅	鉄道を50以上、200以上敷いたとき
EXPO	キャピタル以上で空港と港をつくる
スケールモデル	街がキャピタル(人口5万人)になる
噴水	ゲームスタートから50年経過すると
埋め立て	平地が150、100、50、30以下だと

この技の醍醐味



シムシティー「メルトダウンが起きない」

この「ボストン放射能汚染」というシナリオは、原子力発電所でメルトダウンが起きてしまった街をどのように復興させていくかというものです。それがこのウル技を使うだけでメルトダウンがなくなりますから、何の支障もなくなったシナリオになります。あとは、市民の声を聞きながら細かい問題を解決していくだけで、簡単にシナリオをクリアすることができるでしょう。しかも、かなり大きな街にもなれますね。

次号の発売日は6月21日（第3金曜）です。

簡単にシナリオをクリア

ゲームボーイ

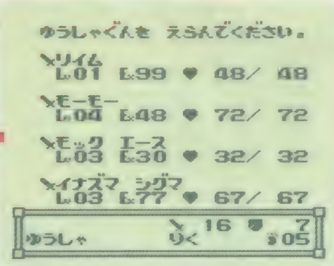
大関技

リトルマスター

新潟県／菱田健二クン

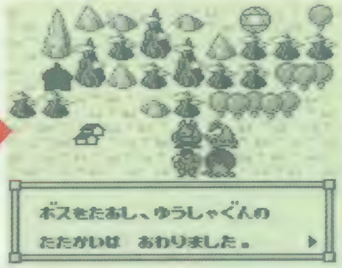
このゲームで、シナリオをとばして先のシナリオに進めるウル技があったぞ。

やり方は、どれか一つシナリオをクリアして、次のシナリオを始めよう。勇者軍を選ぶ画面になったら、Ⓑを押しながらⒶを連打すると、画面が白くバグるんだ。ここで、Ⓐ、Ⓑと順に押してコマンド画面を出し、「ほうこく」を選ぼう。シナリオクリアのメッセージが出て、次のシナリオに進むことができるぞ。

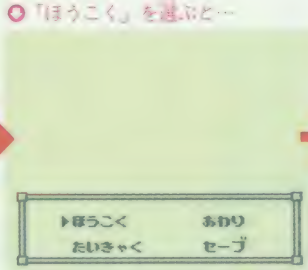


○勇者軍を選ぶ画面で、次のコマンドを入力しよう

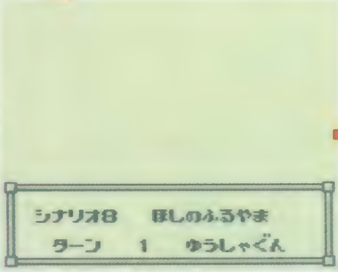
Ⓑを押しながらⒶを連打



○シナリオをクリアするぞ



○「ほうこく」を選ぶと…



○バグった画面でⒶ、Ⓑと押す

地雷を壊せる

ゲームボーイ

小結技

リトルマスター

山口県／藤田武志クン

このゲームのシナリオ11で、地雷のトラップを壊せるウル技が発見された。

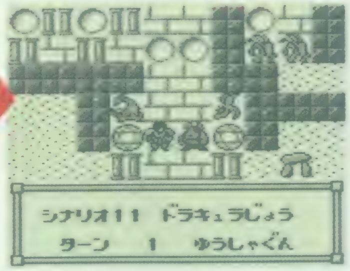
やり方は、シナリオ11を選んでゲームを始める。そして、すぐにセーブをしてから電源を切るんだ。あとは、「つづき」を選んでゲームを始めれば、地雷がすべて破壊されていてクレータになっている。これなら、ダメージを受けずその上を通ることができるぞ。



○地雷がたくさんあるシナリオ11を始めたら、すぐセーブをして電源を切る



○「つづきから」を選んで、ゲームを始めると…



○地雷がすべて破壊されている

強い武器を安く買える

ファミコン

小結技

ラグランジュポイント

静岡県／山口利男クン

このゲームで、強い武器を安く買うことができるウル技が発見された。

やり方は、町などにあるアーマーショップやストアのメニュー画面で、十字の上とⒶを同時に押すだけだ。タイミングが難しいけど、その店で売っていなかったランクが高くて強い武器が、安く買えるようになってしまうんだ。



○アーマーショップのメニュー画面でコマンドを入力しよう

上とⒶを同時に押す



○強力な武器が安く買えるぞ



○同じようにすれば、ストアでも強力な武器を買うことができる



この技の醍醐味

リトルマスター「地雷を壊せる」

この11面のシナリオは、画面では見えない地雷がいっぱいあって、これを回避するのはほとんど不可能です。でも、このウル技があれば安心ですよ。すべての地雷が破壊されてクレータ状になっていますから、自軍の被害がないままゲームを進めることができます。そこで、わたしもこのウル技を使って11面のシナリオをやってみましたが、かなり簡単にクリアすることができましたよ。地雷があるときと、ないときをプレイして比べてみるのも面白いですね。

簡単に必殺シュート

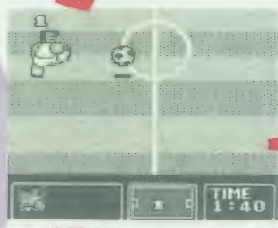
ゲームボーイ

小結技 **熱血高校サッカー部ワールドカップ編** 静岡県／落合忠博クン

簡単に必殺シュートを打つことができる方法が見つかったぞ。
やり方は、ゲームプレイ中にパスを受けたあと、ドリブルの5歩目でシュートするだけだ。それぞれシュートする人によって必殺シュートの種類が違っているが、ドリブル5歩目でシュートするのは同じだぞ。

ボールを取ったらドリブルして…

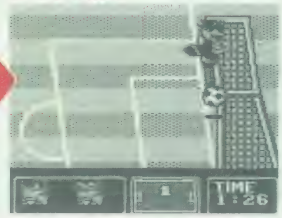




5歩進んでシュートすると、必殺シュートになるぞ

ドリブル5歩目でシュート

くにおのナッツシュートは、まっすぐ飛ぶ



経験値を2倍得られる

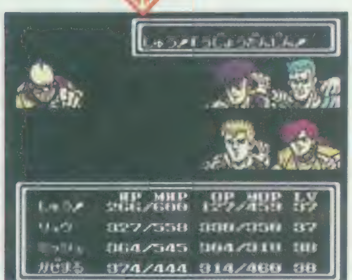
ファミコン

小結技 **北斗の拳4** 北海道／下村利幸クン

これは、敵を倒したときに得られる経験値が2倍になるウル技だ。
やり方は、主人公の剛拳「有情断迅」か「有情天鳳」を使って敵を倒す。すると、普通に倒したときの2倍の経験値を得られる。この技はOPをたくさん消費するから、むやみに使わず、ボスや強い敵だけを狙って使ったほうが効果的だぞ。



この場合5760の経験値を得られるが



「有情断迅」か「有情天鳳」を使って倒すと…



同じ敵を倒したはずなのに2倍の経験値を得られたぞ

キャラクタが変わる

ファミコン

小結技 **オーバーホライゾン** 東京都／河野舞子クン

このゲームで戦闘機型の自機が、侍のキャラクタに変わってしまうウル技を発見したぞ。
やり方は、どこでもいいから、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながらリセットしよう。すると、タイトル画面のカーソルが馬に変わっている。そして、スタートすると自機が侍に変わっているぞ。ほかにも、敵キャラがサイコロに、オプションが馬になど、いろいろとキャラクタが変わっている。また、パワーアップチップは「風」がレーザー、「林」がホーミング、「火山」がボンバーのパワーアップに対応しているんだ。



ここで、次のようにコマンドを入力してみよう

Ⓐ、Ⓑを押しながら、リセットをかける



すると、このようにカーソルが馬になっているぞ

「STAGE-1」も丸文字だ





よく見ると自機の弾が「王」という文字になっているぞ

きみよハガキだ!!

まじかる☆タルるートくん このソフトを買った。値段も安いが、内容も薄かった（山形県 佐々木宏樹クン・13歳）。**GUN-DEC** ゲームの広告で、ダイハードのブルース・ウィルスが変な顔で登場している。これは爆笑したぞっ！ もちろんゲームはやったことがない（愛知県 吉田友明クン・23歳）。**がんばれゴエモン** ゴエモン5周年記念で、5月5日を「コナミ」の日にするなんて、かなり強引である（鹿児島県 上妻圭二クン・14歳）。**ウルトラマン その1** TVに出てきたいろんな怪獣がいて、とても面白かった（千葉県 平田晃生・14歳）。**その2** もっと面数を増やして欲しかった（千葉県 田中啓一クン・12歳）。

この技の醍醐味



オーバーホライゾン「キャラクタが変わる」
この技を使えば、自機やオプションのほか、敵キャラやパワーアップの文字までが普通にプレイしたときと違います。ですから、普通のプレイに飽きてしまった人には、特におすすめの技といえるでしょう。わたしも、実はこのキャラが気に入り、このゲームをプレイするときはいつもこのウル技を使っているのです。でも、ボスキャラやエンディングは、普通にプレイしたときと同じだったので、ちょっと残念でした。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月13日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

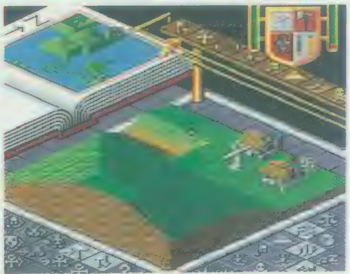
パワーが一気に跳ね上がる



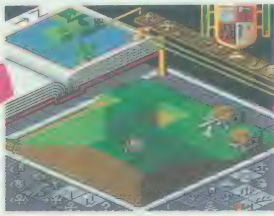
スーパーファミコン
横綱技
ポピュラス
埼玉県／木村忠彦クン

サイコフレームのパワーをいつでも最高値にできるウル技が見つかった。

やり方は、ゲームプレイ中に、A、Bと押してから、Lを押しながらA、B、次にLとRを押しながらA、B、Xと順に押し、そのあとX、セレクトと押そう。このコマンドは早く押さないといけないぞ。このあとカーソルを洪水のアイコンに合わせてBを押したとき、アイコンが赤く点滅しなかったら成功だ。サイコフレームのパワーが、一気に最高値まで上がる。ちなみに、このウル技は何回でもパワーを最高値にできるぞ。


ゲームプレイ中どこでもいいから、下のコマンドを入力

A、Bと押してから、まずLを押しながらA、B、次にLとRを押しながらA、B、Xと順に押したあとX、セレクトと押す


洪水のアイコンでBを押したとき、赤く点滅しなければ成功

一気に跳ね上がる


何回でもサイコパワーのゲージが最高値まで上がるぞ

面セレクトと家から人を出す



スーパーファミコン
横綱技
ポピュラス
鹿児島県／小原恭子クン

建物から人を追い出せて、しかも面セレクトもできるウル技が見つかった。

やり方は、プレイ中にLを押しながらA、次に、Rを押しながらY、B、X、Aと順に押し、セレクトを押そう。そして、ハルマゲドンのアイコンにカーソルを合わせてBを押し、赤く点滅しなかったら成功だ。そのあと何もしないと、建物の中から人が出てくるんだ。また、面セレクトをしたい場合は、人が出てくるまえにポーズをかけて、ゲームセットアップ画面のコンクエストを選び、リクエスター画面を出す。ここで、XとBで面を選んでAで決めればいいんだ。


ゲームプレイ中どこでもいいので、左のコマンドを入力

Lを押しながらA、次に、Rを押しながらY、B、X、Aと順に押し、セレクトを押す


ハルマゲドンのアイコンでBを押して赤く点滅しないと成功

すべての建物から人を出す場合は


何もしないでいると、すべての建物から人が出てくるぞ

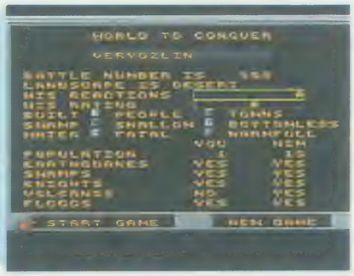
ステージセレクトの場合は


建物から人が出てくるまえに、ポーズをかけて…



ゲームセットアップ画面を出して

XとBで面を選び、Aで決める



コンクエストを選んで、このリクエスター画面を出す。Xで面を進めてBで戻し、Aで決定



この技の醍醐味

ポピュラス「パワーが一気に跳ね上がる」

このウル技を使えば、何度でもサイコフレームの最高値までパワーを上げることができます。そのおかげで、自由自在に奇跡が使えるようになります。これならどんな難しい面でも、簡単にクリアすることができますね。でも、火山の奇跡を使えるくらいパワーが残っているとき、この技を使っても失敗することが多いようです。また、ある程度早くコマンド入力しないと、失敗してしまいますよ。

きみよハガキだ!!

T.M.N.T. なぜ亀がピザを好きになったのだろう?(埼玉県 諸田裕クン・12歳)。ファイナルファンタジーIII 友達にしばらく貸したら、4人ともオニオンフル装備のキャラが入って返ってきた(新潟県 伊藤麻紀クン・15歳)。ドラゴンクエストII 今このゲームにハマっている(奈良県 大迫伸一クン・13歳)。双截龍III ビリーとジミーの足はよく見ると内股だ(和歌山県 谷口晃クン・11歳)。R-TYPE おもしろくて「ゆでだこ」になりそうだった(埼玉県 木村元クン・8歳)。ダークロード ある程度進むとセーブができなくなるのに、まだまだクエストが続くのはどうかと思う(香川県 川上暢博クン・12歳)。

サウンドテスト発見

ゲームボーイ 大関技

ラッキーモンキー

千葉県/バンパイヤクン

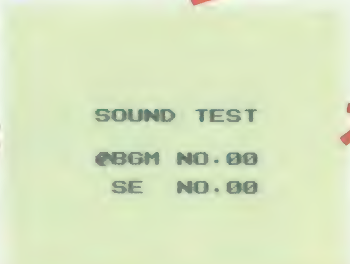
このゲームにサウンドテストが発見されたぞ。

やり方は簡単。パスワードで「0117」と入力し、Ⓐを押せばいいんだ。すると、サウンドテスト画面になるから、セレクトを押してBGMか効果音かを選ぶ。そのあと、十字の上下で曲番を選んでⒷを押せば聴くことができる。BGMは12曲、効果音は18種類の中から選ぶことができるぞ。

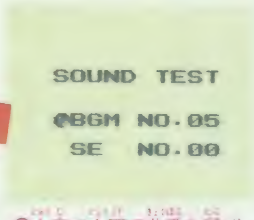


○左のようにパスワードを入力

「0117」と入力



○するとこの画面になる



○十字の上下で曲番を選び、Ⓑを押して聴こう

ステージセレクトができる

ゲームボーイ 大関技

ラッキーモンキー

千葉県/おじゃまんが山田クン

タワーセレクト画面で、通常選べないタワー5のステージまで選べる、ステージセレクトが見つかった。

やり方は簡単。パスワードで「0119」と入力し、Ⓐを押せばいいんだ。すると、ステージセレクト画面になるので、十字の上下で自分がプレイしたいステージを選ぶんだ。あとはⒶを押すことで、そのステージから始められるぞ。

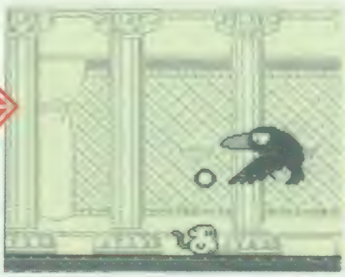


○左のようにパスワードを入力

「0119」と入力



○ここで十字の上下でステージを選びⒶを押す


○ちゃんと先の面に進める

簡単にステージクリア

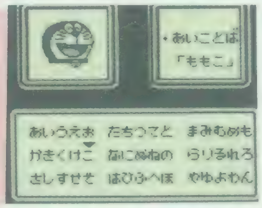
ゲームボーイ 十両技

ドラえもん

東京都/兵藤俊策クン

ファミマガのNo.10で「ももこ」と合言葉を入力すれば、無敵になって、しかも武器セレクトができるウル技を紹介した。しかし、実はこの合言葉を入力すれば、簡単にステージをクリアすることもできたんだ。

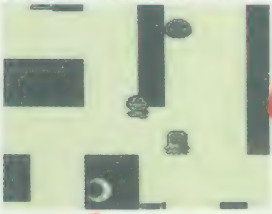
やり方は、まず迷路ステージの場合、ポーズをかけてセレクトを押せばこの面をクリアできる。また、シューティングステージの場合でも、ポーズをかけてⒶを押せばクリアできる。



○このように「あいことば」を入力しよう

「ももこ」と入力

○この迷路ステージの場合は、次のように実行してみよう



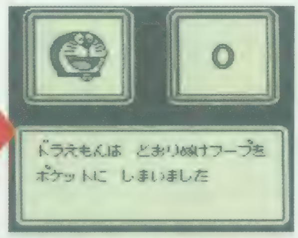
ポーズをかけてセレクトを押す


○簡単に次の迷路ステージに進むことができるんだ

○このシューティングステージでは次のように実行しよう



ポーズをかけてⒶを押す



○すぐにクリアできるんだ

この技の醍醐味



ラッキーモンキー「ステージセレクトができる」

この技を使えば、最初はプレイすることができないタワー5のステージからでも、いきなり始めることができます。タワー1からタワー4までのすべてのステージをクリアしなければタワー5はプレイできないので、これはかなり使えますよね。でも、タワー5では、いままでに出てきたボスがドンドン出てくるので、最低でもタワー1で基礎を練習しておかないと、すぐにミスしてしまうことになりますよ。

変則投げができる

ファミコン　小結技
マジックダーツ
宮城県／中村伸吾クン

このゲームでコンピュータと対戦した場合、たまにコンピュータ側が変わった投げ方をするときがある。その変則的な投げ方を、プレイヤー自身ができるようになるウル技があった。

やり方は、それぞれ選んだキャラに合わせて、左の表の通りにするだけ。例えば異星人の場合なら、普通にダーツを投げたあとでⒶ、Ⓑを押せば、ダーツを的に当たるまえに止められる。ここで、ダーツが当たる場所を十字で修正することができるんだ。

マッチョマン	パワーを最大にして投げればハイパワー投げをする。ランダムなので出ないときもある。
ロボット	左右、高低、パワー、どのゲージも真ん中で止めればマニピュレーターを伸ばして刺す。
猿	一度投げ終わったあとにⒷを押しておくと、次に投げるとき後ろ投げになる。
異星人	投げ終わったあとに、Ⓐ、Ⓑを同時に押してダーツを止め、十字で微調整して投げられる。


○このマッチョマンはハイパーショットを撃てる


○ロボットは、マニピュレイターを伸ばして刺す


○猿は、このように後ろ投げをすることができる


○異星人はダーツを止めて、好きなところに投げられる

サウンドテスト発見

ファミコン　大関技
いただきストリート
福岡県／下淵美奈枝クン

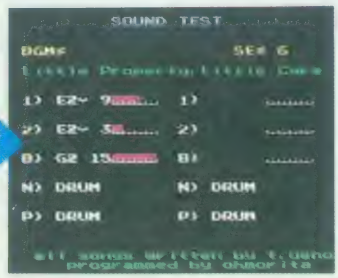
このゲームで、サウンドテストが発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で、十字の上とセレクトを押しながらスタートを押すだけだ。すると、サウンドテスト画面になるので、十字の左右でBGMかSE(効果音)かを決めよう。あとは、BGM16曲、SE18音の中から、十字の上下で曲番を選んでⒶを押せば聴くことができるぞ。

○この技をするためには、タイトル画面が出たら次のコマンドを入力すればいいんだ



十字の上とセレクトを押しながらスタートを押す



○このサウンドテストになるぞ

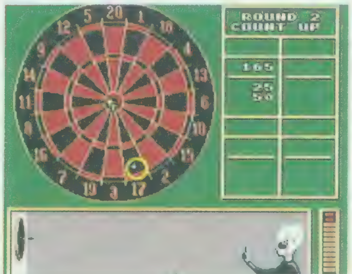
変な異星人になる

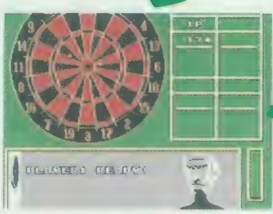
ファミコン　十両技
マジックダーツ
山形県／福田信也クン

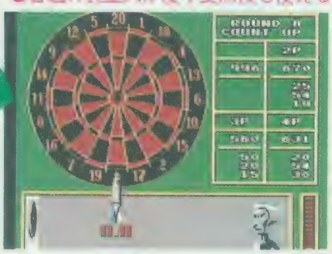
このゲームで、プレイヤーを変な異星人にできるウル技が見つかった。

やり方は、ゲームプレイ中に飛んでくるハエを、ダーツで打ち落とせばいいんだ。すると、通常選ぶことができる異星人とは違った顔をした、別の異星人になるんだ。この技は、どのプレイヤーを使ってもできるので、ぜひ試してみてね。

○ゲームプレイ中に飛んでくるハエをダーツで撃ち落とそう




○すると、この変な異星人になってしまうぞ


○普通の異星人が使う変則技も使える

この技の醍醐味

マジックダーツ「変則投げができる」
この変則投げの中では、異星人の変則投げがかなり使えます。飛んでいこうとするダーツを途中で止めて、しかも、そこからねらいを定めて飛ばすことができますから、まあ、ひきょうな技といえるでしょう。でも、止めてからねらいを定めるまでの時間はランダムで、長かったり短かったりしますからそれだけは気を付けてください。これらの変則投げを使えば、特にロボットやマッチョマンの場合、どこに飛んでいくかはわかりませんが、結構高得点が取れます。

次号の発売日は6月21日(第3金曜)です。

きみもハガキだ!!

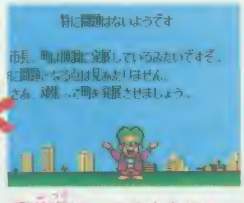
序ノ口技

みんなのご意見 その① スーパーファミコンを買ったのでファミコンを売った。しかし、このごろ売ったのを後悔している。やはりファミコンは、そばに置いていた方がよいとつくづく思った（愛知県／首藤和男クン・15歳）。その② 僕はある理由で2台スーパーファミコンを持っていた。スーパーファミコンをすごく欲しがっていた人に、いらないファミコンソフトと抱き合わせて3万5千円で売った（千葉県／鈴木啓仁クン・13歳）。その③ 学校の先生に「愛読書は」と聞かれたので「ファミリーコンピュータマガジンです」と答えたら怒られた。でも、早くスーパーファミコンマガジンを出して欲しい（静岡県／女鹿博史クン・12歳）。

Dr.ライトが黙る

スーパーファミコン
シムシティー
東京都／須藤宏泰クン

Dr.ライトが黙ってしまうウル技が見つかった。やり方は簡単。Dr.ライトのコマンドを連続で4回実行すればいいんだ。すると、普通ならいろいろなヒントを教えてくれるんだけど、「・・・・・。」と、黙ってしまうぞ。さすがのDr.ライトも連続で4回も呼び出されて、いやになってしまったんだろうね。



○普通は、このようにヒントを教えてくれるが…



○4回連続でこのコマンドを実行すると黙ってしまうんだ

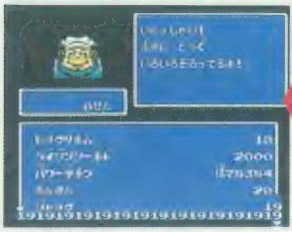
バグってしまう

ファミコン
スーパーチャイニーズ3
京都府／青木亮クン

画面がバグるウル技だ。まず、「やくそくのことば」を「ぱぴぷ」と入力し「じょうほうモード」にする。次に、十字ボタンで番号をBBに設定し、Ⓐボタンを押して道具屋の画面にしよう。あとは、ここで十字ボタンの下を連打していると、画面がバグってしまうんだ。



○このように番号をBBに設定し、道具屋の画面にする



○十字の下を連打するとバグる

切れている電線

スーパーファミコン
シムシティー
神奈川県／原丸珠クン

電線はつながっていないのに電気が通る技だ。まず道路を横にして発電所と建物を建設する。あとは、その道路の上に電線を引くだけ。これで、見かけはつながっていないが電気は通っている。



○このように、電線はつながっていないのに電気はちゃんと通っているんだ

ピンクのマシン

スーパーファミコン
BIG RUN
東京都／平本洋典クン

ピンクのマシンでプレイできるウル技だ。やり方は簡単。スポンサー、ナビゲーター、サポートチーム、メカニックのスタッフを、すべて女性で構成するだけだ。



○このように、すべてのスタッフを女性で構成しよう



○マシンがピンク色になる。でも、性能はあまりよくない

尻を振りながら走る

スーパーファミコン
BIG RUN
長野県／鈴木真助クン

このゲームで、マシンが左右に尻を振りながら走るウル技が見つかった。やり方は、ローギアで走っているときに、アクセルとブレーキのボタンを同時に押せばいいんだ。



○ローギアで走行中に、アクセルとブレーキのボタンを同時に押すと尻を振って走るぞ

画面がバグる

ゲームボーイ
熱血高校サッカー部ワールドカップ編
奈良県／迫間靖夫クン

画面がバグってしまうウル技が見つかった。やり方は、写真Aのような画面が出たら、十字の上とⒶを同時に押せばいいんだ。すると、いきなり画面がバグって最初の画面に戻ってしまうぞ。



○写真A。この画面が出たら、十字の上とⒶを同時に押してみよう



○すると、このように画面がバグり最初の画面に戻ってしまうんだ

引きずられる

ファミコン
スーパーチャイニーズ3
埼玉県／ガムクン

プレイヤーが引きずられてしまうウル技だ。まずチョッパーJO2が出る場所で、こいつにわざと体当たりし、倒されよう。すると、次に走ってくるやつに引きずられるんだ。



○このように、画面の上方でわざと体当たりして倒されよう

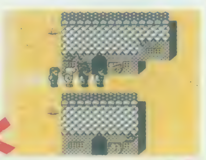


○すると、次にくるチョッパーJO2に引きずられてしまうんだ

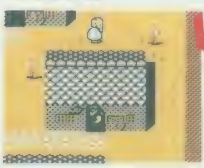
ワープする

ファミコン
北斗の拳4
神奈川県／平川智治クン

プレイヤーがワープしてしまうウル技だ。まずマドータウンにある武器屋に入る。あとはそのまま外に出ればいい。これでメサイヤの修練場にワープできるぞ。



○マドータウンの武器屋に入ってから外に出ると…

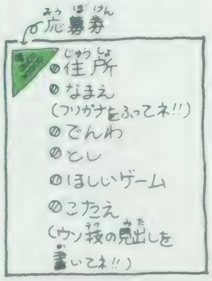


○なぜかメサイヤの修練場から出る。バグなんだろうね

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月13日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り6月13日(消印有効)。正解はNo.13で、当選者はNo.15誌上で発表します。



No.11の答

正解は『天地を喰らう』の十両技、『「てんちもち」発見!!』でした。てんちもちを食らうという駄洒落からできたウル技でした。みなさんもこんな感じでウソ技の案があったなら、編集部まで送ってくださいね。正解率は78%でした。

No.8、9の当選者

ファミリーコンピュータマガジンNo.11に掲載したNo.8のウソ技当選者名は、編集部の手違いによりNo.7の当選者名を掲載してしまいました。ここに訂正し、読者の皆様にお詫び申し上げます。

No.8ウソ技当選者 青森県＝小田切禎明／福島県＝八島弘之／新潟県＝石川浩也／茨城県＝福田明司／埼玉県＝秋山菜々江／東京都＝青柳光弘、永山耕平／神奈川県＝今村大樹／岐阜県＝岩田達成／京都府＝高島拓哉／兵庫県＝岡田俊明／大阪府＝村上功／福岡県＝梶川雅平、城戸済／岡山県＝大西輝和、田中千絵、広島県＝岩本光正／愛媛県＝松本千秋、横山栄一、後藤健二

No.9ウソ技当選者 秋田県＝藤原秋人／福島県＝戸田睦美、屋島弘之／茨城県＝山形健／群馬県＝堀井直樹／埼玉県＝村田春子／千葉県＝伊藤勝／東京都＝友次正浩／神奈川県＝久保孝広、南雲亮一、宮戸健／石川県＝尾崎渉／愛知県＝成田達也、日比和彦／京都府＝今西洋也、寺川貴／大阪府＝松田吉郎／奈良県＝澤田治宙／岡山県＝松橋学／山口県＝水田圭三郎

以上敬称略

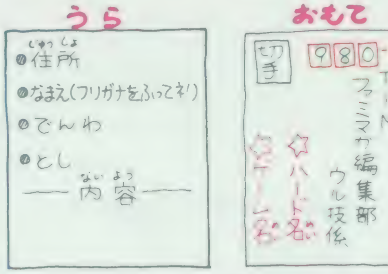
超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先を越されないように、すばやく応募しよう。

技のくわしいやり方、郵便番号、住所、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。ハガキは左下の書き方を参考にしてね。FAXはボールペンなどで濃く書いてね。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「スーパーファミコン」「ファミコン」「ゲームボーイ」のハード名、ゲーム名を書いてほしい。FAXは郵便局などにあるので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者として認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような商品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ガデュリン』がねらいどころだよ。



FAX番号:022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

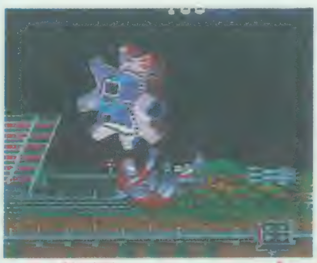
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

金田一技彦のウル技歳時記



ウルトラマンの特殊技!?

『ウルトラマン』のゲームで、いろいろと不思議な現象を発見してきました。その中から、ウルトラマンの面白い攻撃方法を2つ紹介しましょう。まず1つ目の攻撃方法は、宇宙忍者バルタン星人と戦っているときにありました。バルタン星人は、ウルトラマンが撃ったスペシウム光線を、画面の外にジャンプしてよけてしまうことがあります。しかし、ここで、バルタン星人に向かってウルトラマンを走らせると、画面外に消えたはずのバルタン星人にはずれたスペシウム光線を当てることができます。2つ目は、ブルトンのときにありました。赤い怪光線がウルトラマンに当たる直前、ブルトンに岩石落しをかければ、ウルトラマンが巴投げをしているように見えますよ。



⬆赤い怪光線がウルトラマンに当たるまえに、ブルトンを持ち上げると巴投げをすることができる

⬇すぐウルトラマンがバルタン星人に向かって走れば、なぜかスペシウム光線が当たっているぞ





⬆バルタン星人は画面外にジャンプして、ウルトラマンが撃ったスペシウム光線をよけたのに…



雨の日は家でゲームを楽しもう

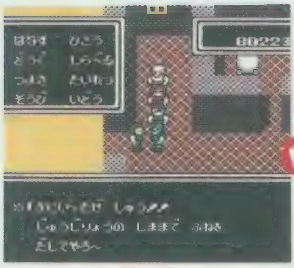
Q速解答 30秒

ファミコン 北斗の拳4

裏南斗6星のガルグが倒せません。

愛知県／伊藤明クン

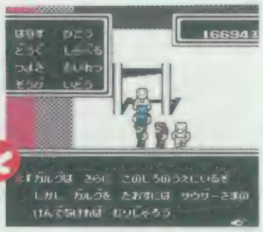
A ガルグを倒すには、まず1回ガルグと戦ったあとで、船頭のタロウザに聖帝十字陵まで船を出してもらい、サウザーの拳を入手しよう。そのサウザーの拳を使えば、ガルグを倒すことができるんだ。



サウザーの拳を取りにいこう



ますは、1回ガルグと戦ってみてから…

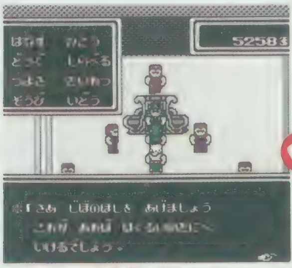


ガルグを倒すには「サウザーの拳」が必要だ

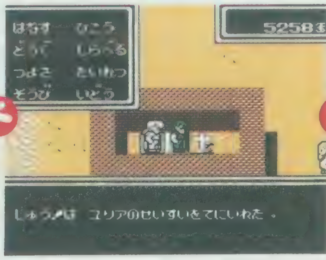
ユリアの聖水は、どこで使えばいいですか。

熊本県／南伸二クン

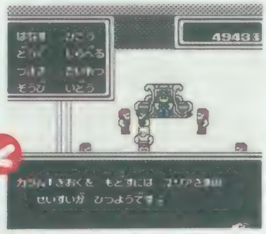
A 「ユリアの聖水」は、デスロレンスの城にいる南斗悲運の将の記憶を戻すために必要なアイテムだ。デスロレンスの城には、ガルグを倒すと入れるようになるぞ。悲運の将は記憶を取り戻せば、ケンシロウの居場所を教えて「慈母の星」をくれるんだ。



使えば、「慈母の星」をもらえる



リブショーキで手に入れる



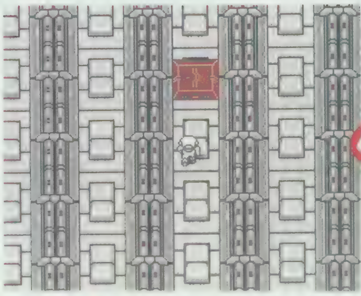
悲運の将の記憶を戻すには「ユリアの聖水」が必要だ

ラグランジュポイント

オゾンシティに行くにはどうしたらいいですか。

岡山県／正木博之クン

A オゾンシティへいくには、湖西端の基地からコロニーの外壁へ出ないといけないんだ。そのとき酸素ボンベが必要になる。その酸素ボンベは、湖を南下したところのコスモシティにあるぞ。酸素ボンベを取ったら、コロニーの外壁に出て赤い扉に入る。その先にオゾンシティに行ける洞くつがあるぞ。



宇宙空間を上へ進むとオゾンシティに行ける赤い扉が見えてくる



コスモシティで酸素ボンベを入手

らんがいQBA ランペルール ファミコン

Q・反仏感情を下げるにはどうしたらいいの（東京都／飯田次郎クン）A・反仏感情を下げるには、外交政策が一番いい。政治能力が高い人材を選び、他国と交渉しよう。失敗したとしても少しは下がるぞ。



キャノンホッパー



てっぽうどり



トレーダーごろし



今号のキャラクタ
メタルマックス

今回は、このゲームの序盤から中盤にかけて出てくる敵キャラをドーンと紹介するぞ。



ニューソフト 300秒

緊急調理メモ

ファミコン

メタルマックス

このアドバイスで、ゲーム中盤を乗り切ろう!

今回は、No.10での攻略に続いて、オードリーの町、ポートスラム近辺の重要ポイントを解説するぞ。基本的にこのゲームでは、決められたイベントをクリアしなければ先に進めないという制限はないが、できるだけスムーズに進めるようなアドバイスをするぞ。このアドバイス通りに進めば、この地域では楽に進めること間違いなしだ。

この進行でいこう

No.10では、巨大砲台「ビッグキャノン」を破壊するまでを攻略したが、こいつを破壊したらまず情報集めから始めよう。そのあとでオードリーの町やポートスラムへいこう。モンスターの強さなどから判断して、できるだけプレイヤーが倒されずに、楽に進めるルートを下の攻略フローチャートに載せてみた。それぞれAからDまでの記号は、マップ上の記号と対応している。例えば、攻略フローチャートのAはマップ上のⒶ地点ですべきことを表しているぞ。



攻略フローチャート

A 町の場所、ロックハッカーの情報など、この近辺についての詳しい情報を得る。

→ **B** オードリーの町の酒場で、3人目の仲間である女性のソルジャーを見つけだす。

→ **C** ポートスラムにあるビルの2階で、ロックハッカーを手に入れる。

→ **D** ロックハッカーを使ってビルの扉を開け、木箱の中からアイテムを入手する。

重要点を解説

ここでは、攻略フローチャートにそって、それぞれの重要点を解説する。また、それ以外での見落としたくないポイントも載せたので、ぜひ参考にしてね。

A 情報を入手せよ

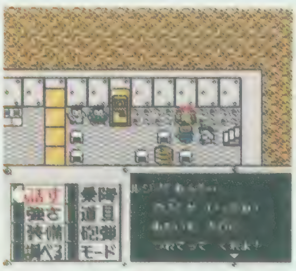
ここにあるトレーダーのベースキャンプでは、ロックハッカーなどの重要な情報が聞けるので、聞き逃さないようにしよう。



こんな情報のほか、この近辺の情報が聞けるぞ

B 仲間を探せ!

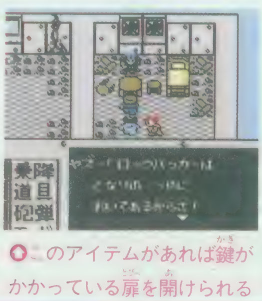
ここの酒場には、3人目の仲間がいる。女性のソルジャーだ。話しかけて、ぜひ仲間にしておこう。また、Ⓑ地点のすぐ右下のビルには、戦車の改造屋があるからぜひ訪ねてみよう。



女性とはいえ頼りになるキャラ

C ロックハッカーを奪え

ここの2階にいる男がロックハッカーのありかを知っている。こいつに教えられたとおりにしても、最初はモンスターとの戦いになってしまうが、それに勝てば、このアイテムが手に入る。また、マップ上の青丸で囲まれたビルには戦車が売っているぞ。



このアイテムがあれば鍵がかかっている扉を開けられる

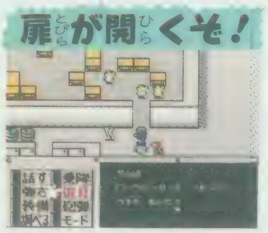


この戦車、5万ゴールド以上の高級戦車だ

D アイテムを取れ

ロックハッカーを使えば、このビルの扉の鍵を開けられる。このビルの内部には、かなり貴重なアイテムがあるので、絶対に手に入れておこう。

扉が開くぞ!



ロックハッカーで鍵を開ければ、ビルの内部に入れるぞ

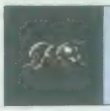
たった3秒0速解答 じゅうべえくえすと ファミコン

Q・サブワールドのオニガランドで、イヌゾンビが倒せません。(山形県/佐々木浩一クン) A・このイヌゾンビを倒すには、タブにいる火の鳥のヒナを仲間にしよう。このヒナが持っている「火の羽」を使えば、イヌゾンビのパワーが弱まり普通の攻撃で倒せるようになるぞ。

イラスト 西沢みゆき


さつじんアメーバ


バイオまいまい


きょだいアリ

今号のキャラクタ
メタルマックス

この敵キャラたちは、それぞれ独自の攻撃方法でプレイヤーを苦しめるぞ。

ニューソフト 300秒
緊急調理メモ
スペシャル

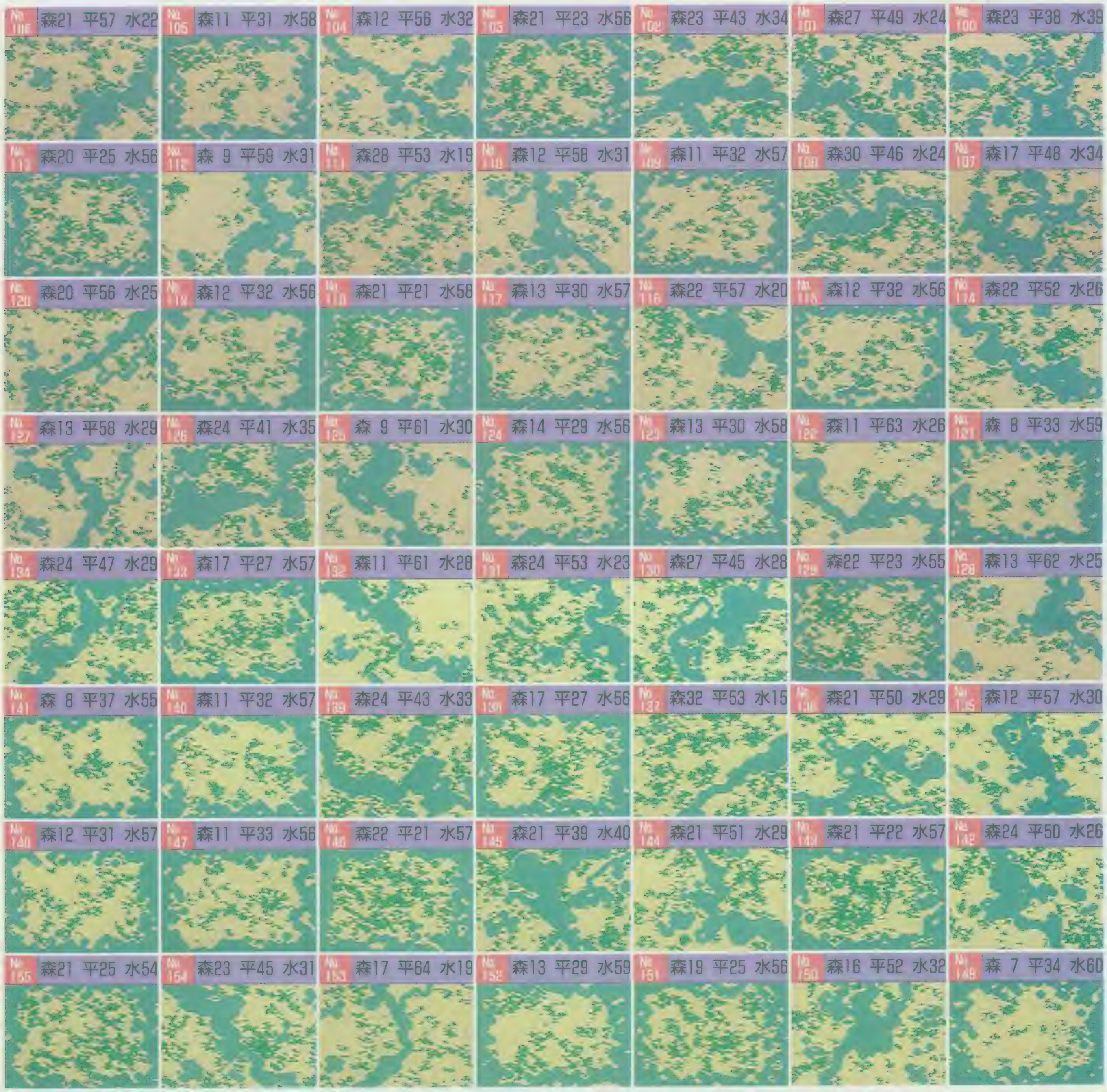
シムシティー
スーパーファミコン

100~351面のマップを大公開

このゲームでは、開発できる地形の状態により人口増加の限界がある。そこで、地形データを参照していいマップを探そう。

表の見方

- マップナンバー　マップデータを呼び出すための数字
- 地形の割合　森…森林、平…平地、水…水域。単位は%で表示
- マップ写真　どんな地形になのか、具体的なマップ写真



たった3秒口頭勝負 3
京都財テク殺人事件 ファミコン

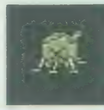
Q・8月17日に西丸証券で東に「事件のことをかぎまわらないでほしい。」といわれて先に進めません。(大阪府/石井健太郎クン) A・西丸証券の地下パーキングに行くことができるんだ。そこで、南に会って情報を聞き、そこにあるエレベータから西川が殺害された現場に行こう。

らんかいQ&A ランペルール ファミコン

Q・兵士を訓練させるとき効果的な方法がありますか。(大阪府/山田啓二クン) A・訓練度の上がりぐあいは、訓練をする軍人の能力(歩、騎、砲)に関係してくる。能力の高い軍人を選んで訓練させよう。


スモッグフラワー


いっぱつや

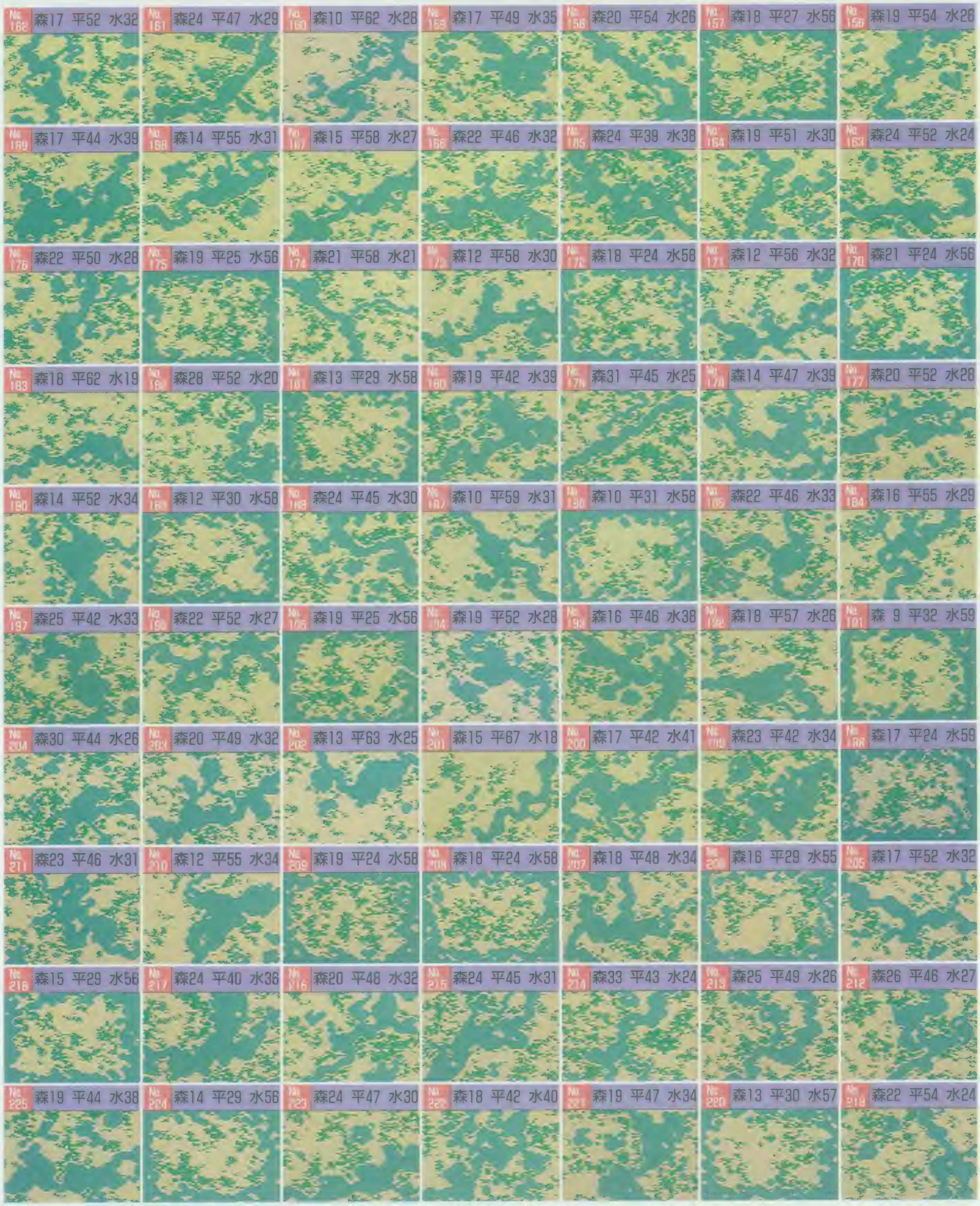

カラッホリタン


スナイパードッグ

たった3秒Q速解答

京都財テク殺人事件
ファミコン

Q・株でもうけて天狗屋のマスターのヒントが聞きたい。（東京都／相沢健二クン）A・まず手始めにA電気を買っておこう。第3の殺人事件が起きたころなら、事件にも関係してくるE食品がおすすめだ。こまめに売買していればもうかるので、マスターのヒントが聞けるぞ。



No.162 森17 平52 水32	No.161 森24 平47 水29	No.160 森10 平62 水28	No.159 森17 平49 水35	No.158 森20 平54 水26	No.157 森18 平27 水56	No.156 森19 平54 水26
No.169 森17 平44 水39	No.168 森14 平55 水31	No.167 森15 平58 水27	No.166 森22 平46 水32	No.165 森24 平39 水38	No.164 森19 平51 水30	No.163 森24 平52 水24
No.176 森22 平50 水28	No.175 森19 平25 水56	No.174 森21 平58 水21	No.173 森12 平58 水30	No.172 森18 平24 水58	No.171 森12 平56 水32	No.170 森21 平24 水56
No.183 森18 平62 水19	No.182 森28 平52 水20	No.181 森13 平29 水58	No.180 森19 平42 水39	No.179 森31 平45 水25	No.178 森14 平47 水39	No.177 森20 平52 水28
No.190 森14 平52 水34	No.189 森12 平30 水58	No.188 森24 平45 水30	No.187 森10 平59 水31	No.186 森10 平31 水58	No.185 森22 平46 水33	No.184 森16 平55 水29
No.197 森25 平42 水33	No.196 森22 平52 水27	No.195 森19 平25 水56	No.194 森19 平52 水28	No.193 森16 平46 水38	No.192 森18 平57 水26	No.191 森 9 平32 水59
No.204 森30 平44 水26	No.203 森20 平49 水32	No.202 森13 平63 水25	No.201 森15 平67 水18	No.200 森17 平42 水41	No.199 森23 平42 水34	No.198 森17 平24 水59
No.211 森23 平46 水31	No.210 森12 平55 水34	No.209 森19 平24 水58	No.208 森18 平24 水58	No.207 森18 平48 水34	No.206 森16 平29 水55	No.205 森17 平52 水32
No.218 森15 平29 水56	No.217 森24 平40 水36	No.216 森20 平48 水32	No.215 森24 平45 水31	No.214 森33 平43 水24	No.213 森25 平49 水26	No.212 森26 平46 水27
No.225 森19 平44 水38	No.224 森14 平29 水56	No.223 森24 平47 水30	No.222 森18 平42 水40	No.221 森19 平47 水34	No.220 森13 平30 水57	No.219 森22 平54 水24



うろつきポリタン



カニガン



フロッグマン

今号のキャラクタ
メタルマックス

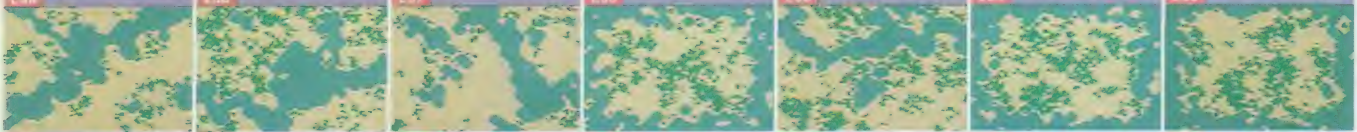


このページに載せたのはほとんどが中盤付近の敵キャラ。さすがに強いヤツばかりだ。

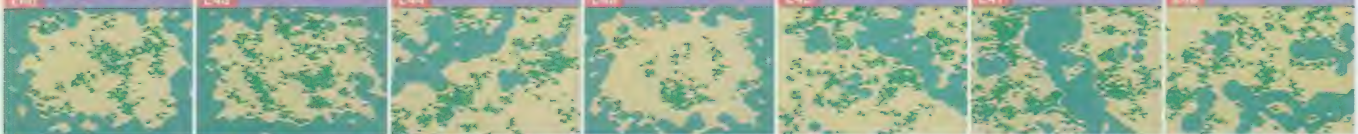
No.232 森31 平44 水25	No.231 森27 平51 水22	No.230 森18 平26 水56	No.229 森14 平28 水58	No.228 森 9 平34 水57	No.227 森10 平35 水56	No.226 森30 平46 水24



No.239 森 9 平55 水36	No.238 森25 平44 水31	No.237 森 9 平59 水31	No.236 森15 平27 水58	No.235 森24 平48 水28	No.234 森18 平25 水57	No.233 森17 平26 水56



No.246 森12 平32 水56	No.245 森16 平28 水56	No.244 森18 平58 水24	No.243 森 8 平36 水56	No.242 森20 平56 水24	No.241 森28 平46 水27	No.240 森19 平54 水27



No.253 森30 平44 水26	No.252 森23 平51 水26	No.251 森11 平58 水31	No.250 森13 平50 水37	No.249 森10 平36 水55	No.248 森21 平50 水30	No.247 森21 平55 水23



No.260 森20 平22 水58	No.259 森18 平58 水24	No.258 森15 平29 水57	No.257 森25 平45 水30	No.256 森13 平63 水24	No.255 森26 平45 水30	No.254 森14 平52 水34



No.267 森22 平22 水56	No.266 森19 平54 水27	No.265 森12 平30 水57	No.264 森19 平58 水23	No.263 森10 平31 水60	No.262 森17 平57 水26	No.261 森15 平58 水27



No.274 森12 平62 水27	No.273 森17 平59 水25	No.272 森18 平49 水33	No.271 森17 平26 水57	No.270 森17 平55 水28	No.269 森 9 平35 水56	No.268 森14 平59 水27



No.281 森20 平54 水26	No.280 森24 平38 水38	No.279 森30 平41 水29	No.278 森23 平57 水20	No.277 森15 平57 水27	No.276 森18 平50 水32	No.275 森26 平49 水24



No.288 森23 平47 水29	No.287 森28 平45 水28	No.286 森16 平52 水32	No.285 森20 平51 水29	No.284 森12 平31 水57	No.283 森12 平29 水59	No.282 森 7 平36 水57



No.295 森 9 平34 水57	No.294 森13 平29 水58	No.293 森17 平25 水57	No.292 森23 平40 水37	No.291 森19 平25 水56	No.290 森18 平46 水35	No.289 森19 平25 水56



たった3秒Q道解答

ムサシの冒険

ファミコン

Q・羽山の国にある灼熱の洞くつで、ダメージを受けてしまい先に進めません。（茨城県／近藤英治クン）A・この洞くつに入るには、右京の都からカメに乗り万年洞にいこう。ここで、「火龍の胴」を入手して装備すれば、灼熱の洞くつでダメージを受けずに進めるぞ

らんかいQ&A

ランペルール

ファミコン

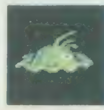
Q・人材をどのように配置したらいいですか。（東京都／内海健治クン）A・前線や重要都市に、軍事と内政の能力が高い軍人を配置して、そうでないところに、能力がCやDなどの低い軍人を配置しておこう。

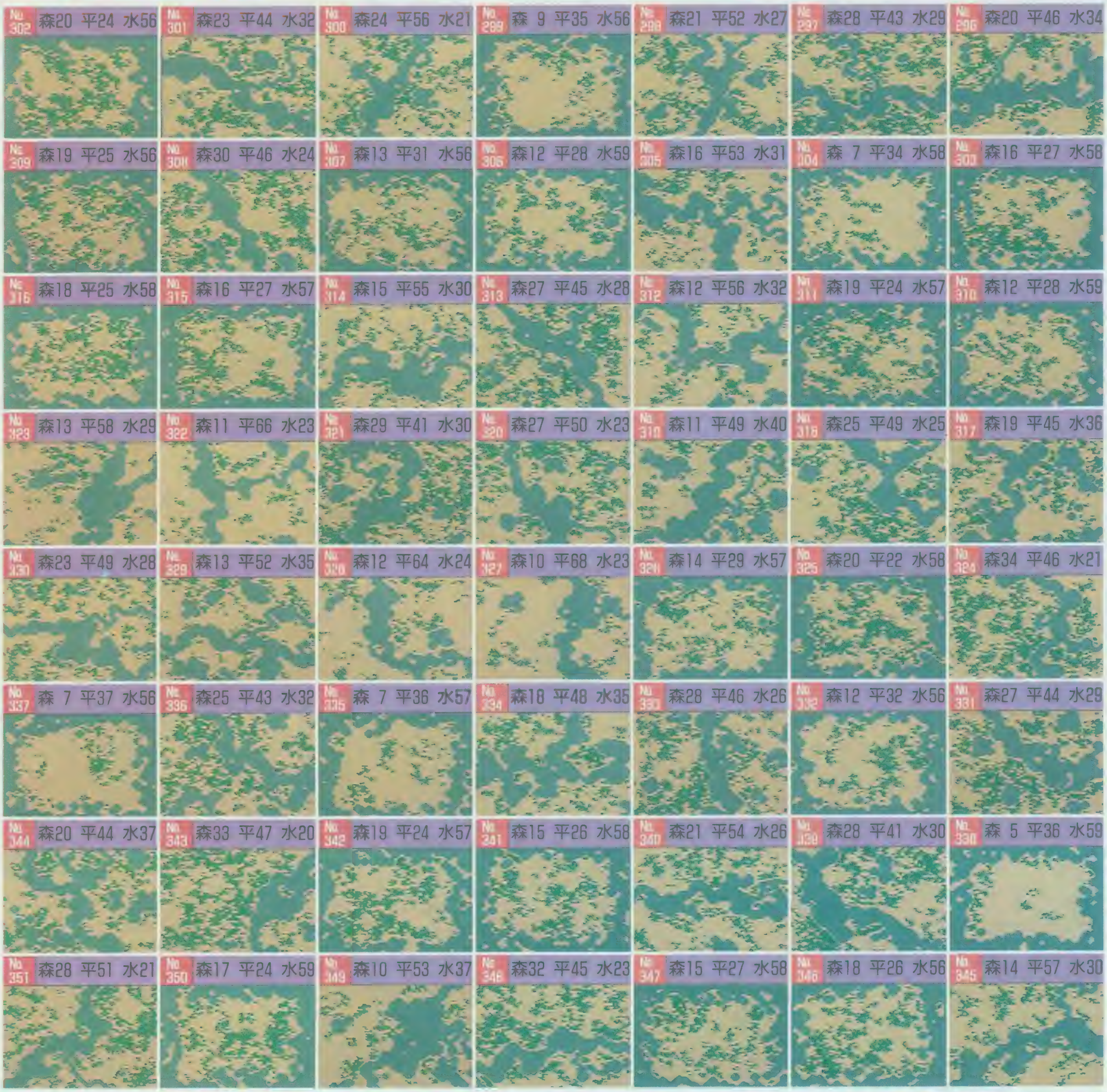
30秒Q速解答


ピッケルバード


スラッガー


マグネッター


DNAブロフ



たった3秒Q速解答



大航海時代

ファミコン

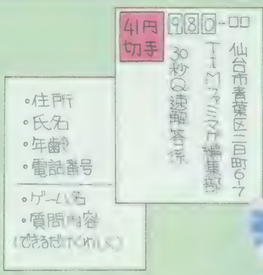
Q・艦隊戦で勝つためにはどうしたらいいの。（東京都 石井勇次クン）A・勝つためには、カラック船かガレオン船くらいにして、いい影像と射程の長い大砲を積む。艦隊戦を挑む艦隊に風上から近寄ると、先に攻めることができるので大砲を使い旗艦を集中攻撃すれば勝てるぞ。

質問募集

スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイのゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。そのときは、質問の内容をくわしく書いてください。もし、質問がわかりづらかったりすると、答えられなくなってしまいますよ。質問の内容をくわしく書いたなら、左のイラストの要領でハガキを編集部まで送ってください。

さらに300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームがあったなら、一緒にハガキに書いてね。みんなのハガキを待ってまーす。





最新データとプレゼントがいっぱい!!

HiT STUDiO!

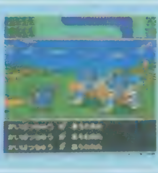
出るまで待てない Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト

全体のほぼ半数が投票したかたちで、今回も『ファイナルファンタジーIV』が堂々と1位に輝いている。他で目を引くのは総合4位という健闘をみせる『聖剣伝説』。ゲームボーイ唯一の3桁ポイントソフトで、発売がまさに"間近"に迫る次号チャートでは、さらにポイントをのばすと思われる。他、総合チャートでは、4本のソフトがジャンプアップしてランクインしてきた。今後に注目したい。

順位	前回	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	1	ファイナルファンタジーIV	SFC スクウェア／7月19日発売予定／RPG／8800円(別)	どんどんポイント差を広げて1位を独走。期待は高まるばかりだ。	491
2	2	ドラゴンクエストV	SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定	やはり情報量の差がモノをいうのか？　第2のソフトに定着した。	355
3	4	がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	SFC コナミ／7月発売予定／アクション／8800円(別)	ポイントを取り戻し、再びベスト3入り。ちょっと不安定。	175
4	5	聖剣伝説	GB スクウェア／6月28日発売／アクションRPG／4800円(込)	じわじわとポイントを増やし、ついにここまできた。	125
5	7	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	FC テクノスジャパン／7月26日発売予定／アクション／6500円(別)	3桁ポイントを得て、再び上位に。ベスト3を狙えるか？	113
6	3	ドラゴンボールZ II	FC バンダイ／発売日未定／RPG／価格未定	なんと3ランクも下がってしまった。巻き返しは!?	109
7	9	超魔界村	SFC カプコン／8月発売予定／アクション／8500円(別)	いまひとつのび悩み。上位にくい込む日は来るのか。	75
8	6	新・ゼルダの伝説(仮称)	SFC 任天堂／発売日未定／アクションRPG／価格未定	こちらものび悩み。名前に対するポイントしか得られないか。	68
9	10	ロックマン4	FC カプコン／発売日未定／アクション／価格未定	ちょっとポイントが増えて1ランクアップ。	66
10	8	機動戦士ガンダムF91	SFC バンダイ／7月発売予定／シミュレーション／価格未定	2ランクダウンで、ギリギリベスト10内にとどまった。	61







総合ベスト20

1位の『ファイナルファンタジーIV』と、2位の『ドラゴンクエストV』の差が、回を重ねるごとに開いていく。ベスト10内の顔ぶれはいつも通りだが、11～20位の間に『ワンダラーズ フロム イース』を初め、4本の新顔がチャートインしてきた。今後も発売されるまで、ベスト20の中のソフトになりそうな感じだ。SFC3本に続く『聖剣伝説』は大健闘といえるだろう。

順位	前回	タイトル	データ	ポイント
11	13	スーパーR-TYPE	SFC アイレム／7月発売予定／シューティング／8500円(別)	54
12	23	ワンダラーズ フロム イース	SFC トンキンハウス／6月21日発売予定／アクションRPG／8800円(別)	39
13	32	白熱プロ野球ガンバリーグ	SFC エピック・ソニーレコード／7月下旬発売予定／野球／8500円(別)	37
14	24	アレサII	GB やのまん／7月下旬発売予定／RPG／4800円(込)	36
14	28	初代熱血硬派くにおくん	SFC テクノスジャパン／12月発売予定／アクション／8500円(別)	36
16	12	マザー2(仮称)	SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定	34
17	18	忍者龍剣伝III	FC テクモ／6月21日発売予定／アクション／6200円(別)	32
18	35	熱血高校ドッジボール部	GB テクノスジャパン／10月4日発売予定／アクション／3800円(込)	30
18	16	真・女神転生(仮称)	SFC アトラス／発売日未定／RPG／価格未定	30
20	39	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	SFC エポック社／発売日未定／RPG／価格未定	28

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ!

スーパーファミコンベスト10 投票率 62.63%

完全に立場が逆転した『ファイナルファンタジーIV』が『ドラゴンクエストV』に100票以上の差をつけて1位を守った。発売日が近づくにつれ、まだまだポイントはのびそうだ。以下では大きくジャンプアップしてきた『ワンダラーズ フロム イース』をはじめとする3本が目を引いた。

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル／価格	ポイント
1	1	ファイナルファンタジーIV	スクウェア	7月19日発売予定	RPG／8800円(別)	491(26.1%)
2	2	ドラゴンクエストV	エニックス	発売日未定	RPG／価格未定	355(18.9%)
3	3	がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	コナミ	7月発売予定	アクション／8800円(別)	175(9.3%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
6	4	超魔界村	カプコン	75 (4.0%)
4	5	新・ゼルダの伝説(仮称)	任天堂	68 (3.6%)
5	6	機動戦士ガンダムF-91	バンダイ	61 (3.2%)
9	7	スーパーR-TYPE	アイレム	54 (2.9%)
12	8	ワンダラーズ フロム イース	トンキンハウス	39 (2.1%)
25	9	白熱プロ野球ガンバリーグ	エピック ソニーレコード	37 (2.0%)
18	10	初代熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	36 (1.9%)

ゲームボーイベスト10 投票率 12.60%

ついに3桁ポイントを獲得し、発売日を目前にしてとどまるところを知らない『聖剣伝説』の人気。総合でもファミコン、スーパーファミコンソフトを押さえ、堂々4位にランクインされている。以下は100票近い差をつけられながらも『アレサII』が2位。『キャプテン翼』がいきなりベスト10入りしてきた。

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル／価格	ポイント
1	1	聖剣伝説	スクウェア	6月28日発売予定	RPG／4800円(込)	125(33.1%)
3	2	アレサII	やのまん	7月下旬発売予定	RPG／4800円(込)	36(9.5%)
4	3	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	10月4日発売予定	アクション／3600円(込)	30(7.9%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
6	4	ジャングルウォーズ	ポニーキャニオン	25 (6.6%)
2	4	ロックマンワールド	カプコン	25 (6.6%)
—	6	キャプテン翼	テクモ	14 (3.7%)
5	7	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	11 (2.9%)
8	8	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	10 (2.6%)
14	9	信長公記	やのまん	7 (1.9%)
9	10	人生ゲーム伝説	タカラ	6 (1.6%)

ファミコンベスト10 投票率 23.43%

『ドラゴンボールZII』になりかわり、『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』が1位。といってもポイントに差はなく、今後しばらくはこの2本が激しくトップの座を争うことになりそうだ。以下は前回の『ゆけゆけ熱血ホッケー部』にかわり、『飛龍の拳スペシャル』がチャートイン。他はさして変化はなかった。

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル／価格	ポイント
2	1	くにおくんの時代劇だよ全員集合!	テクノスジャパン	7月26日発売予定	アクション／6500円(別)	113(16.1%)
1	2	ドラゴンボールZII	バンダイ	発売日未定	RPG／価格未定	109(15.5%)
3	3	ロックマン4	カプコン	発売日未定	アクション／価格未定	66(9.4%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
6	4	忍者龍剣伝III	テクモ	32 (4.6%)
4	5	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	23 (3.3%)
10	6	イースIII	ビクター音楽産業	19 (2.7%)
4	7	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	18 (2.6%)
20	8	飛龍の拳スペシャル	カルチャーブレーン	17 (2.4%)
9	9	ファミリーサーキット'91	ナムコ	16 (2.3%)
6	10	ボンバーマンII	ハドソン	14 (2.0%)

※リーダーズリクエストは本誌No.11のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています

ファミコン 5/13～5/19 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	ポイント
前週1	1	Dr.MARIO（ドクターマリオ） 任天堂／'90年7月21日発売 アクション／4900円(別)	20
前週7	2	ダウンタウン熱血行進曲　それゆけ大運動会 テクノスジャパン／'90年10月12日発売／アクション／6200円(別)	12
前週3	3	高橋名人の冒険島II ハドソン／'91年4月26日発売／アクション／5800円(別)	11
前週4	4	おぼっちゃまくん テクモ／'91年4月5日発売／ボードゲーム／6500円(別)	11
前週11	5	ロックマン3 カプコン／'90年9月28日発売／アクション／6500円(別)	9
前週9	6	けろけろけろっぴの大冒険 アスキー／'91年3月29日発売／パズル／3980円(込)	9
前週18	7	ワギャンランド2 ナムコ／'90年12月14日発売／アクション／5800円(別)	9
前週5	8	スーパーマリオブラザーズ3 任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	8
前週13	9	ドラゴンボールZ バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円(別)	7
前週12	10	スーパーチャイニーズ3 カルチャーブレーン／'91年3月1日発売／アクションRPG／6300円(別)	7



この週発売の新作

5/17 ㊽ ファジカルファイター
5/17 ㉔ パラメデスII

この週発売の新作は2本。「パラメデスII」がかろうじて24位に入ったくらいで、どういうこともなかった。ポイントも、2本とも1桁にとどまり、今後もそれほどポイントがのびることはなさそうだ。

全体的に、前週よりもさらにポイントが下がり、チャートも流動的になっている。新作2本も顔を見せず、さして注目するような動きもなかった。結局、『Dr.MARIO』は売れるようだ。

ゲームボーイ 5/13～5/19 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	ポイント
新登場	1	SDコマンドガンダムGARMS（ジーアームズ） バンダイ／'91年5月18日発売 アクション／3500円(込)	10
前週4	2	スーパーマリオランド 任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2680円(込)	8
前週1	3	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編 テクノスジャパン／'91年4月26日発売／スポーツ／3500円(込)	7
前週3	4	スーパーロボット大戦 バンプレスト／'91年4月20日発売／シミュレーション／3980円(込)	7
前週9	5	テトリス 任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	5
前週17	6	F-1レース 任天堂／'90年11月9日発売／レース／2600円(込)	4
前週7	7	サンリオカーニバル キャラクターソフト／'91年4月11日発売／アクションパズル／3296円(込)	4
前週5	8	ミッキーマウスII ケムコ／'91年4月26日発売／アクション／3090円(込)	4
前週14	9	ゴルフ 任天堂／'89年11月28日発売／ゴルフ／2600円(込)	3
前週16	10	モンスターメーカー ソフエル／'90年12月22日発売／RPG／3500円(込)	3



この週発売の新作

5/17 20 一発逆転!! DX馬券王
5/17 ㉖ ラブルセイバー
5/18 ① SDコマンドガンダムGARMS

ゲームボーイでは3本の新作が発売され、「SDコマンドガンダムGARMS」が1位となった。以下の2本は20位台ではあるが、このポイントの週では、何位でも変わらない。

そのうちポイントがなくなってしまうのではないかと心配してしまうほどの低いポイントだ。いちおう『SDコマンドガンダムGARMS』が1位になってはいるが、喜べるポイントではない。

スーパーファミコン 5/13～5/19 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	ポイント
前週1	1	シムシティー 任天堂／'91年4月26日発売 シミュレーション／8000円(込)	92
新登場	2	スーパープロフェッショナルベースボール ジャレコ／'91年5月17日発売／野球／8700円(別)	89
前週2	3	スーパーマリオワールド 任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	68
前週3	4	ウルトラマン バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	40
前週6	5	グラディウスIII コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(込)	21
前週7	6	ファイナルファイト カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	17
前週4	7	パイロットウイングス 任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(込)	14
前週5	8	F-ZERO（ゼロ） 任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(別)	14
前週9	9	ジャンボ尾崎のホールインワン HAL研究所／'91年2月23日発売／ゴルフ／8900円(別)	12
前週8	10	遥かなるオーガスタ T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	10



この週発売の新作

5/17 ② スーパープロフェッショナルベースボール

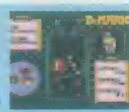
スーパーファミコンでは、「スーパープロフェッショナルベースボール」が発売され、2位につけた。初の野球ゲームということで、ファンの目が向いたようだ。しかし、この順位もやはり長続きはしそうにないが…。

ついに『シムシティー』も3桁を割ってしまったが、それでも新作『スーパープロフェッショナルベースボール』をかわしてトップを守った。しばらく続くかに思えたこの1位も、そろそろ危ない。

ファミコン 5/20～5/26 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週1	1	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売 アクション／4900円(込)	14
前週3	2	高橋名人の冒険島II	ハドソン／'91年4月26日発売／アクション／5800円(別)	13
前週8	3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	12



この週発売の新作

5/23 7 ランペルール
5/24 5 METAL MAX
5/24 13 テトラスター

この週に発売された新作は3本。前人気の高った『METAL MAX』が5位、『ランペルール』が7位とそれぞれベスト10入りした。『テトラスター』はいまひとつのびず13位に。

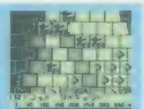
新作2本がベスト10入りしたものの、最高ポイントがゲームボーイチャートよりも低いという、少々情けないチャートとなってしまった。『METAL MAX』は前人気もそこそこ高かったが。

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週10	4	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン／'91年3月1日発売／アクションRPG／6300円(別)	9
新登場	5	METAL MAX	データイースト／'91年5月24日発売／RPG／7800円(別)	8
前週2	6	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	テクノスジャパン／'90年10月12日発売／アクション／6200円(別)	8
新登場	7	ランペルール	光栄／'91年5月23日発売／シミュレーション／11800円(別)	8
前週12	8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円(別)	7
前週21	9	ぼくドラキュラくん	コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円(別)	7
前週4	10	おぼっちゃまくん	テクモ／'91年4月5日発売／ボードゲーム／6500円(別)	6

ゲームボーイ 5/20～5/26 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
新登場	1	ゲームボーイウォーズ	任天堂／'91年5月21日発売 シミュレーション／3500円(込)	21
前週2	2	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2680円(込)	11
前週20	3	一発逆転!!DX馬券王	アスミック／'91年5月17日発売／シミュレーション／5900円(込)	7



この週発売の新作

5/21 1 ゲームボーイウォーズ
5/24 50 アスミッくんワールド2
5/24 32 スノーブラザーズジュニア

ゲームボーイでも3本の新作が発売されたこの週、ゲームボーイウォーズの初登場1位は予想通りといえるか。今後もある程度はポイントをのばしそうな感じだ。

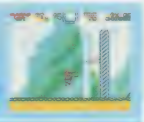
新作『ゲームボーイウォーズ』が初登場1位となった。前週は発売週にもかかわらず、チャートに姿のなかった『一発逆転!!DX馬券王』が、いきなり3位にジャンプアップ。今後も残るか?

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週3	4	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン／'91年4月26日発売／スポーツ／3500円(込)	5
前週43	5	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン／'90年12月7日発売／アクション／2680円(込)	5
前週1	6	SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ／'91年5月18日発売／アクション／3500円(込)	4
前週16	7	役満	任天堂／'89年4月21日発売／麻雀／2600円(込)	3
前週7	8	サンリオカーニバル	キャラクターソフト／'91年5月11日発売／アクションパズル／3296円(込)	3
前週18	9	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	3
前週5	10	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	2

スーパーファミコン 5/20～5/26 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週3	1	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売 アクション／8000円(込)	92
前週1	2	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売／シミュレーション／8000円(込)	89
新登場	3	ドラッケン	ケムコ／'91年5月24日発売／RPG／8500円(込)	59



この週発売の新作

5/24 3 ドラッケン

スーパーファミコンでは『ドラッケン』1本が発売された。例によってベスト3にランクインしてはいるものの、1、2位とのポイント差からみて、下位にまぎれるのは時間の問題といえそう。スーパーファミコン初RPGではあるが、注目度はいまひとつ……。

1位を守ってきた『シムシティー』が息切れし、再び『スーパーマリオワールド』がトップに立った。この週発売の『ドラッケン』は3位につけたが、今後このポイントを維持していけるかどうか。

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週2	4	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ／'91年5月17日発売／スポーツ／8700円(別)	49
前週6	5	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	28
前週4	6	ウルトラマン	バンダイ／'91年4月6日発売／アクション／7800円(込)	23
前週10	7	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／'91年4月5日発売／ゴルフ／9800円(別)	19
前週5	8	グラディウスIII	コナミ／'90年12月21日発売／シューティング／7800円(別)	13
前週7	9	パイロットウィングス	任天堂／'90年12月21日発売／シミュレーション／8000円(別)	13
前週8	10	F-ZERO	任天堂／'90年11月21日発売／レース／7000円(込)	11

ファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

5/20〜5/26

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★METAL MAX	データイースト
2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂
3	フィジカルファイター	シグマ商事
4	天地を喰らうII	カプコン
5	★テトラスター	タイトー
6	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン
7	T.M.N.T.	コナミ
8	じゅうべえくえすと	ナムコ
9	パラメデスII	ホット・ビィ
10	テクモボウル	テクモ

5/13〜5/19

順位	ゲーム名	メーカー名
1	天地を喰らうII	カプコン
2	★ファジカルファイター	シグマ商事
3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂
4	ドラえもん	エポック社
5	ゴルビーのパイプライン大作戦	徳間書店
6	おぼっちゃまくん	テクモ
7	Dr.・MARIO	任天堂
8	★パラメデスII	ホット・ビィ
9	COCORON	タケル
10	大航海時代	光栄

5/13〜5/19の週では、新作が発売されたにもかかわらず『天地を喰らうII』が1位。その次の週では、『METAL MAX』が1位となっている。以下のソフトを見ても、通常チャートとは注目点が違っているようだ。



『METAL MAX』今後は!?

ゲームボーイ ビックカメラ Discount Shop Best 10

5/20〜5/26

順位	ゲーム名	メーカー名
1	一発逆転!!DX馬券王	アスミック
2	★ゲームボーイウォーズ	任天堂
3	★スノーブラザーズジュニア	ナグザット
4	F-1スピリット	コナミ
5	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン
6	SDガンダム外伝	バンダイ
7	★アスミッくんワールド2	アスミック
8	SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ
9	ファミリージョッキー	ナムコ
10	トーピドー・レンジ	セタ

5/13〜5/19

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★一発逆転!!DX馬券王	アスミック
2	パロディウスだ!	コナミ
3	サンリオカーニバル	キャラクターソフト
4	キッチンパニック	ココナッツジャパン
5	★SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ
6	ファミリージョッキー	ナムコ
7	Dr.・MARIO	任天堂
8	スーパーマリオランド	任天堂
9	R-TYPE	アイレム
10	Sa・Ga2	スクウェア

新作『一発逆転!!DX馬券王』が、2週続けて1位を守った。1位をとるかと思われた『ゲームボーイウォーズ』も2位にとどまり、多少、意外といった感じ。この人気がいつまで続くか、次週チャートに注目したい。



強い「一発逆転!!DX馬券王」

スーパーファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

5/20〜5/26

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★ドラッケン	ケムコ
2	スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ
3	F-ZERO	任天堂
4	グラディウスIII	コナミ
5	スーパーマリオワールド	任天堂
6	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト
7	ファイナルファイト	カプコン
8	ポピュラス	イマジニア
9	アクトレイザー	エニックス
10	ダライアス・ツイン	タイトー

5/13〜5/19

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★スーパープロフェッショナルベースボール	ジャレコ
2	スーパーマリオワールド	任天堂
3	ウルトラマン	バンダイ
4	F-ZERO	任天堂
5	ファイナルファイト	カプコン
6	グラディウスIII	コナミ
7	ダライアス・ツイン	タイトー
8	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト
9	アクトレイザー	エニックス
10	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト

スーパーファミコンでは、各週それぞれの新作が1位となった。『スーパープロフェッショナルベースボール』は、しばらく上位に残りそう。『ドラッケン』は次週の『ガデュリン』を押さえることができるか?



3DRPGの「ドラッケン」

Reader's リーダーズランキング Ranking '91

今回は全部で10本のソフトが対象となった。ゲームボーイでは、『ゲームボーイウォーズ』が4位とベスト10入りを果たしたが、その他のソフト勢の評価はあまりかんばしくなかった。スーパーファミコンソフト『スーパープロフェッショナルベースボール』も、売り上げチャートでは上位にいるものの、この評価では"期待はずれ"といわざるをえない。特に注目すべき点のないランキングとなった。

ファミコン

今回の対象ソフトは3本。しかし、そのどれもが40位以下に終わり、ちょっとふがいない結果になった。3本の中でのトップは『ランペルール』で41位。4点台を獲得した項目がひとつもなく、総合でもかろうじて19点台という、低い評価となってしまった。以下2本についても同じ。

5月23日発売 ランペルール

光栄／シミュレーション／[illegible]

「ナポレオン」を主人公としたシミュレーションゲーム。ヨーロッパ全土をフランス領にするのが目的★**音楽がよかった！**（北海道／渡辺一博クン）★**モロにハマッた！おもしろい**（岩手／村井真人クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.37(42)	3.29(23)	2.80(81)	19.41
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(41位)
3.26(35)	3.45(25)	3.24(37)	

5月17日発売 パラメデスII

ホット・ビィ／アクションパズル／[illegible]

サイコロを使ったアクションパズルの続編。サイコロの目を合わせて役をつくり、高得点を狙う。ルールに変更があり、上のターゲットダイスの数と同じか1つ小さいか大きい数を選んで上に投げる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.20(55)	3.11(56)	3.04(52)	18.57
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(58位)
3.22(45)	3.07(66)	2.93(79)	

5月17日発売 ファジカルファイター

シグマ商事／シューティング／[illegible]

「ファジー機能」を搭載した全8面の横スクロールシューティングゲーム。ステージ途中で会話したり自機をチューンナップしたりするRPG的な部分もある★**すごく楽しかった**（栃木／岩堀浩也クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.27(50)	3.17(46)	3.10(43)	19.01
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(50位)
3.18(49)	3.09(61)	3.21(40)	

ゲームボーイ

6本の対象ソフトの中、『ゲームボーイウォーズ』が総合4位に入った。4点台を得たのは熱中度のみだが、それでも23点に手が届きそうなところまで評価がのびた。以下は『SDコマンドガンダムGARMS』が24位につけたのみ。あとは下位に散っていった。

5月17日発売 一発逆転!!DX馬券王

アスミック／シミュレーション／5900円(込)

ゲームではなく、完全な競馬の予想ソフト。競馬新聞などのデータを入力し、着順連勝式の目を予想する★**思っていたよりも、よく当たる**（東京／大野文昭クン）★**よく当たるぞ**（愛知／吉村康彦クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.04(50)	2.99(47)	2.75(67)	18.05
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(51位)
3.06(44)	3.15(37)	3.06(42)	

5月11日発売 サンリオカーニバル

キャラクターソフト／アクションパズル／3296円(込)

サンリオの人気キャラクタを集めたアクションパズル。ファミコンからの移植。同じキャラクタを3つ並べて消していく★**簡単だった。もう少し難しくっても、いいと思った**（大阪／田中義規クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.21(38)	2.80(63)	2.92(61)	16.96
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(67位)
2.88(62)	2.57(68)	2.59(69)	

5月10日発売 キッチンパニック

ココナッツジャパン／アクション／3800円(込)

殺虫スプレー、ジャンプ、キックを使って、台所の害虫を倒していくアクションゲーム。5ラウンドで1ステージクリアになる。それぞれ最後のラウンドには中ボス。有利になるアイテムを選んで戦える。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05(47)	3.01(43)	3.09(45)	17.80
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(58位)
2.99(54)	2.79(66)	2.87(58)	

5月21日発売 ゲームボーイウォーズ

任天堂／シミュレーション／3500円(込)

ファミコンから移植の戦略シミュレーションゲーム。24種類のユニットを使い、敵の首都を占領する★**とっても楽しかった**（神奈川／西村孝平クン）★**もう少し、音楽がよければ…**（長野／山浦篤クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.72(9)	3.69(6)	3.89(2)	22.87
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(4位)
3.82(4)	4.12(2)	3.63(6)	

5月18日発売 SDコマンドガンダム GARMS

バンダイ／アクション／3500円(込)

コマンドガンダム率いる「GARMS」が、「ザダリオン軍団」と戦うアクションゲーム。登場するモビルスーツは全18機。対戦モードでは、お互い好きなモビルスーツを選んで、戦うことができる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.62(11)	3.27(23)	3.16(34)	19.64
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(24位)
3.13(35)	3.26(30)	3.20(24)	

5月17日発売 ラブルセイバー

キングレコード／アクション／3500円(込)

女の子アンが、ロボットのマックスと合体し、兄を助けるために異星人と戦うというアクションゲーム。最初はマックスを操作し、ダメージを受けたあとはアンで戦う。パワーアップアイテムもある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05(48)	2.99(48)	3.14(37)	18.40
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(44位)
3.18(28)	3.01(50)	3.04(44)	

スーパーファミコン

『スーパープロフェッショナルベースボール』1本が対象となった今回。スーパーファミコン初の野球ゲームということで、評価に注目したが、総合11位とかんばしくなかった。全体的にみても、特に突出した項目もなく、そこそこの評価を得たとしかいえない。

5月17日発売 スーパープロフェッショナルベースボール

ジャレコ／スポーツ／8700円(別)

スーパーファミコン初野球ゲーム★**すべてにおいていいかげんだ**（埼玉／藤田和之クン）★**やっていてつかれる**（大阪／岡崎康晴クン）★**とてもリアルで、臨場感があってよかった**（茨城／山形健クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.81(8)	3.63(10)	3.24(11)	21.32
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(11位)
3.49(12)	3.70(10)	4.46(14)	

HiT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

ドラゴンクエスト に関する話が3つもあるから、そちらばかりに気を取られず、おいしい情報を見逃すな!!

プレゼント

『ブルーアルマナック』のCDを5名にプレゼント

本誌No.11で徳間ジャパンが発売した「ブルーアルマナック」のCDの紹介をした。そのCDを5名の方にプレゼントしてくれるぞ。もう一度説明をしておくと、このCDは今までは音楽を聴くだけだったCDに一味くわえて、なんとメガドライブで発売された同名『ブルーアルマナック』というゲームの攻略ヒントが隠されているという、斬新なアイデアが盛りこまれている。この一風変わったCD、音楽を聞きたいという人はもちろん、ヒントも聞きたいという人は、左欄外の要領で「ブルーアルマナック係」まで。締め切りは6月20日（必着）だ。



「ブルーアルマナック」画面写真



普通のCDとはちょっと違う?

キャンペーン

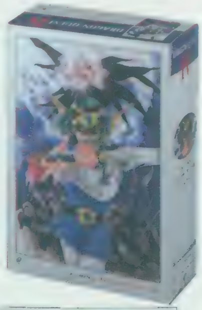
小説を読んで、ジグソーパズルをもらおう

あの『ドラゴンクエスト』の小説が数冊発売されているのを知っているかな? 下欄で3回ほど『ドラゴンクエスト』の小説を紹介してきたが、今回発売された「小説ドラゴンクエストIV」全4巻では、いのまたむつみ先生のイラストを使用したカバーと同じデザインの、特製ジグソーパズルをプレゼントするというキャンペーンを行っている。

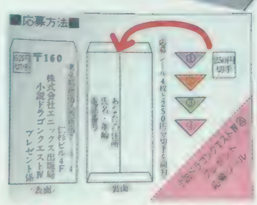
応募方法は、62円切手をはった封筒に、本のオビにある応募シール各巻1枚ずつ計4枚と、切手250円分（送料・手数料）を同封のうえ、住所・氏名・年齢・電話番号を封筒の裏面に必ず明記して、〒160 東京都新宿区西新宿7－3－4仁杉ビル4F ㈱エニックス出版局「小説ドラゴンクエストIV」プレゼント係まで。締め切りは平成3年10月末日。応募者にはもれなくプレゼントされるから、『ドラゴンクエスト』ファンなら、持ってなくちゃね。「小説ドラゴンクエスト」に興味のある人はI、II、IIIも発売されているから、そっちもよろしくね。



「小説ドラゴンクエストIV」の全巻



これが、プレゼントでもらえる特製ジグソーパズル



応募シールはオビのこの部分

トピックス

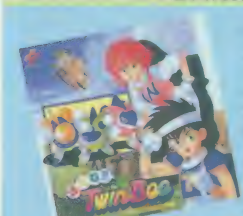
『エレクトロニクス夢大賞』の参加作品を募集するぞ

エレクトロニクスショー開催30周年を記念して、このたび「エレクトロニクス夢大賞」が社団法人日本電子機械工業会と日本エレクトロニクスショー協会によって開かれる。この「エレクトロニクス夢大賞」を開催するにあたり、参加作品を募集するんだ。募集部門はスケッチ／クラフト部門とクラフト部門で、どちらもエレクトロニクスを題材としていれば内容の制限はない。

応募資格は年齢、職業、個人、グループ等は一切問わず、参加費は無料で受付期間は5月1日～7月31日（消印有効）。応募された作品は、第1次、第2次審査を行い各賞の発表を行う。なお第1次審査で選考された入選作品は、10月1日より5日まで、幕張メッセで開催される「エレクトロニクスショー'91」の期間中、特設会場に展示し、一般公開されるんだ。これは出すしかないね!! 詳しく知りたい人は日本エレクトロニクスショー協会（☎03－3284－1051）まで問い合わせてみてね。

Music でたな!!ツインビー

■キング／6月5日発売／2800円



▶コナミのツインビーシリーズ最新作、『出たな!!ツインビー』のCD。今回はコナミ矩形波倶楽部の久々のリードアルバムで、「風の贈り物」を含むアレンジバージョン4曲とオリジナルサントラ16曲＋効果音2曲。

Music パーフェクト・セレクション パロディウスだ!

■キング／6月21日発売／3000円



▶昨年のゲーム音楽の話題を独占した「パロディウスだ!」がパーフェクト・セレクションになって登場。今回はなぞなぞ鈴木を中心に、外部から2人が参加した「Nazoプロジェクト」がデビューする。

Music ミュージック フロム ダイナソア

■キング／6月5日発売／3000円



▶昨年末に発売されて以来、現在までユーザーに圧倒的な支持を得ているファルコム初の3DRPG『ダイナソア』のオリジナルサントラ。このアルバムからの課題曲をアレンジして応募するコンテストもあるぞ。

新製品 ドラクエミュージックの和楽器版をCDで発売!!

『ドラゴンクエスト』のミュージックを和楽器で演奏したものがCDで発売される。その名も「ドラゴンクエスト～ジパングワールド～」。作曲はお馴染みすぎやまこういち氏で、和楽器を使用した理由を聞いたところ、「最近、和楽器が知られてなかったり、忘れられている。そこで、和楽器で演奏し、和楽器にしかないサウンドの魅力を味わってほしい」、と語ってくれた。確かに本誌を読んでいる人で、「和楽器って何だ?」と思う人は多いと思う。そんな人にはぜひこのCDを聞いて、和楽器というものを知ってもらい、和楽器のサウンドの良さを知ってもらいたいな。もちろん『ドラクエ』ファンには絶対聞いてほしい。今回発売されるCDには、『ドラゴンクエストⅠ～Ⅳ』で使われた曲の中から13曲を選び演奏しており、13曲中には今までのアルバムには未収録だった「宿屋の音楽」や「パロンのつのぶえ」なども収録するそうだ。発売は6月21日で価格は2800円。カセットも発売するからよろしくね。



今までにも数種発売された


巨匠すぎやまこういち氏


みんな真剣に演奏してる



これが、今回発売されるジパングワールドなんだ

イベント ゆうきまさみ氏原作の漫画のコンサートを開催

現在、週刊少年サンデーで連載中の人気漫画「機動警察パトレイバー」でお馴染みのゆうきまさみ氏原作「究極超人あ～る」が、アニメーションになり、全国をコンサートキャラバンでまわるぞ。その名も"ザ・夏祭り"。アニメの上映と、映画の音楽を担当した田中公平氏の参加するあーるバンドと、キャラクタボイス勢の参加によるコンサートの2本だてで全国をお祭り騒ぎに巻き込もうというもの。

このコンサートに参加した人には非売品限定プレスのCD-SINGLEをもれなくプレゼントしたり、会場でしか手に入らない品を販売したりと参加者を飽きさせない内容になりそうだ。ゆうきまさみ氏の漫画が好きな人、夏にひと騒ぎしたい人などなど、興味のある人はみんな集まれ。

日時と場所は、表記したとおりで、チケットはチケットぴあ☎03-5237-9999、チケットセゾン☎03-5990-9999で6月10日より、全席2884円(税込)で発売を開始する。


アニメに出てくるキャラクタたち

8/10·11	東京	九段会館
13:00～16:00、16:30～19:30 (両日共)		
8/13	札幌	共済ホール
13:00～16:00、16:30～19:30		
8/15	仙台	仙台市民会館大ホール
14:00～17:30		
8/17	名古屋	名古屋市公会堂
14:00～17:30		
8/20	福岡	メルパルクFUKUOKA郵便貯金会館
13:00～16:00、16:30～19:30		
8/22	広島	広島県民文化センター
13:00～16:00、16:30～19:30		
8/23·24	大阪	御堂会館
13:00～16:00、16:30～19:30 (両日共)		

新製品 スーパーファミコン専用アスキーパッドが新発売

以前、本誌No10の初心会展示会レポートのところで周辺機器を少しだけ紹介したものをみんな覚えているかな? 今回紹介するのはその中の1つ、株式会社アスキーの「ASCII PAD アスキーパッド」だ。ちょっと写真が小さくて分かりづらいかもしれないけれど、A、B、X、Y、L、Rの各ボタンにそれぞれ連射スイッチがついていて、ボタンを押しているときだけ連射になるマニュアルモードと、ボタンを押していないとき連射になりボタンを押すと止まるオートモードの2種類がある。それに加え、ゲームの進行速度をスローに変化させることを可能にした、スローモーションスイッチ機能も搭載。これで2980円というからお手頃だよね。8月発売予定。


連射パッドがSFCにも

Video エルフ ベストキャラクターズ

■ポニーキャニオン/6月21日発売/3000円



▶今、パソコンソフトの世界では美少女冒険物が大流行している。その中で『ドラゴン・ナイト』をはじめ、数々の大人気ゲームを送り出しているソフトハウス"エルフ"の美少女キャラクタコレクションビデオ。

Video TVゲームの歴史 カプコン編①

■ポニーキャニオン/6月21日発売/3800円



▶グラフィックの美しさに定評のあるカプコンのビデオゲームを年代別に分けて収録したビデオ、「TVゲーム博物館シリーズ」の第3弾。第1作の『バルガス』から『魔界村』『1942』まで10作品入っている。

Music ファイナルファンタジーⅣ

■NTT出版/6月14日発売/2300円



▶7月19日発売予定のスーパーファミコンソフト「ファイナルファンタジーⅣ」のオリジナルサウンドヴァージョンがソフトに先駆けて全44曲入りで発売される。カセットテープも2000円で同時発売される。

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント(記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね)を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

キャンペーン

世界に1本の、とっておきのオリジナルカセットを募集

ソニーが、世界に1本しかないとっておきのオリジナルカセットを募集する「X キミのとっておきコンテスト」を実施している。このコンテストは、アートとサウンドの2コースにわかれていて1人でもグループでもOK。アートコースは、自分にとってのとっておきのテーマをイメージイラスト42×90㎜に描くもの。サウンドコースも自分のとっておきのサウンドを46分テープに編集するつもりで①テーマ②曲名③アーティスト名④曲の長さを書いて応募するもの。どちらも住所、氏名、年齢、職業(学年)、電話、テーマとその理由(200字)、本誌名を書き添えて、〒107-91 東京都港区赤坂郵便局私書箱100号 ソニー・オーディオカセット「X キミのとっておきコンテスト係」まで。7月20日締め切り。

プレゼント

シグマからテレカと遊べるプレゼントだよ

パッツン板ってみんな知ってるかな? 腕に巻きつけたりして遊ぶものなんだよ。これの緑とオレンジの2色と、『POPEYE2』か「たいむゾーン」テレカどちらかをセットで計10名にプレゼントだ。

希望者は左欄外の要領で、「テレカとパッツン板プレゼント係」まで。締め切りは6月20日必着のこと。『POPEYE2』か「たいむゾーン」のどっちが欲しいかキチンと書いてネ。



○これをセットで計10名に

プレゼント

ナムコが映画のチケットをプレゼントしてくれるぞ

あの株式会社ナムコが、「カブキマン」に続き今度は「ETERNITY～永遠の愛～」という映画を出した。

ジャンルはラブストーリーだけど、ただのラブストーリーとは違う。前世で愛し合った2人が生まれ変わった後世で前世の記憶をとりもどしてしまうというもの。もちろんそれだけでは終わらずいろいろとやっかいな問題が出てくるわけだ。



○愛する人が死んでしまう



○このチケットを10名に

今回、この映画の鑑賞券を10名にプレゼント。ただしこの映画は銀座シネパレスで上映するため、東京近郊の方で先着順に当選とさせていただくので、見たい人は早目にハガキを送ってね。

あて先は左欄外を参照に「映画鑑賞係」まで。



○映画が好きな人は見に来てね!

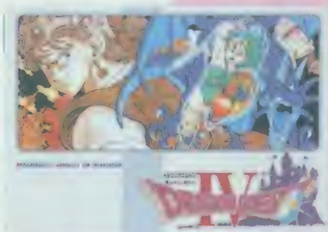
ドラクエグッズプレゼントコーナーだよ

ほとんど連載化してきたこのドラクエグッズプレゼントコーナー、またまた元気な商品のプレゼントだーっ!

今回は「ドラゴンクエストI、II、III、IV」の冒険下敷を各10名、合計40名にドーンとプレゼントしちゃうゾ。

この下敷が欲しい人は左欄外を参考にして、郵便番号、住所、氏名、年令、職業(学年)、どの下敷が欲しいのかを書いて「ドラクエ下敷プレゼント係」まで。締め切りは6月20日必着。

最近、ハガキに自分の欲しい賞品名を書いてない人が多いんだけど、そういうハガキは全て無効となるので忘れずに書いてね。



○裏には呪文修得表が…

○それぞれのゲームパッケージのイラスト入り



Book 小説ドラゴンクエストIV④ 天空夢幻

■エニックス／発売中／1200円



▶「ドラゴンクエストIV」の小説シリーズの完結編。前巻の第5章「導かれし者たち」の続きで、やっとライアンを見つけた勇者ユーリル達が宿敵デスピサロに挑む。今回は、作者のあとがきも載っているよ。

Video 侍ジャイアンツ①②③④

■バップ／7月5日発売／9800円



▶昭和48年から49年にかけて日本テレビ系で46話にわたり放映された名作。奇想天外な魔球の数々、強大なライバルたちとの死闘など、巨人軍に入団した番場蛮を主人公にくりひろげるスポーツ根性もの。

Video PC新桃太郎伝説⑪⑫

■メディアリング／6月21日発売／3500円



▶いよいよ最終回を迎えて最高の盛り上がりを見せている「PC新桃太郎伝説」シリーズの第11巻と第12巻。放送日からわずか81日でビデオ化されるので、テレビを見のがした人ももう一度見たい人にもおすすめだ。

No.9読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ヒットスタジオジャーナル内でのプレゼントの当選者は発送をもって発表にかえさせていただきますので、御了承ください。

北海道／今野秀之　栃木／山本直由　埼玉／松野友也　千葉／吉田強　東京／武井大輔　神奈川／石井大介　山梨／小池健太　広島／元吉明彦　鳥取／天剛宏和　香川／森口尚也　徳島／美馬光良　熊本／小山健介

北海道／山口直樹　宮城／谷々龍太　福島／三浦邦夫　茨城／上原慎　東京／板沢幸子　神奈川／藤森勉　静岡／伊藤賢二　大阪／米地武　福岡／大長一路　川崎祐介　佐賀／真島佳孝　鹿児島／平野勲

北海道／大坂勉　茨城／島崎宏一

群馬／金田敦　千葉／佐藤謙一　神奈川／難波日登美　長野／小山裕誌　滋賀／谷口毅　大阪／堀哲也　奈良／仲敏之　兵庫／福田勇次　岡山／木下勝　徳島／高橋政美

北海道／庄司正人　宮城／境貴之　志賀宏　埼玉／大屋雅之　高橋秀徳　千葉／渡辺雄二　東京／立松智人　神奈川／村上博英　山梨／小泉英憲　岐阜／滝林道朗　岡山／三浦淳仁　福岡／坂口勝治

北海道／坂本典隆　宮城／大久保正人　埼玉／西川大介　根本敦　千葉／佐藤寛　東京／伊藤靖一

京都／古崎大輔　兵庫／福田泰久　露無晶彦　広島／三宅悠介　岡山／出射渉　山口／加藤寛

岩手／菊池亮　宮城／半沢順也　村上学　茨城／水谷和利　栃木／渡辺拓郎　千葉／松木宣義　東京／高倉渉　石川／中村吉伸　奈良／鈴木祥大　広島／福永修一　岡山／石井薫　長崎／広瀬黎子

北海道／成田知憲　秋田／吉田貞　茨城／関口正樹　埼玉／三井昭弘　東京／新井美恵子　神奈川／増田和矢　長野／高山聡　萩原克吉　福井／北方崇弘　広島／曽利稔

愛媛／竹本哲也　熊本／百本義典

栃木／高野謙治　埼玉／堅木健　千葉／石川祐輔　東京／永井清志郎　岐阜／向朋戸美和　三重／青木俊暁　大阪／今浩昭　兵庫／浅野真司　高田恵一　岡山／樋口恭之　徳島／有井貴之　福岡／木倉正裕

埼玉／砂金尚雄　東京／田中高広　神奈川／山口啓亮　静岡／松浦克直　長野／畠晃　富山／高木克明　三重／坂本敦志　京都／前川真也　大阪／後藤孝弘　広島／中森けんご　岡山／太田一徳　沖縄／島袋耕平

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

		CD&VIDEO		BOOK
6月	14日	●ファイナルファンタジーIV ▶NTT出版 2300円 ●新大陸／ZUNTATA ▶ポニーキャニオン 2500円 ●ダブルドラゴン3・コンバットライブス／テクノスジャパン ▶ポニーキャニオン 1500円 ■TVゲームの歴史〈カプコン編〉Vol.1 ▶ポニーキャニオン 3800円 ●パーフェクトセレクション パロディウスだ／ ▶キング 3800円 ■エルフ ベストキャラクターズ ▶ポニーキャニオン 3000円	14日	ファイナルファンタジーIV 設定資料編▶NTT出版 550円
7月	10日	●ファイナルファンタジーIII ▶NTT出版 2300円 ●聖剣伝説～ファイナルファンタジー外伝～ ▶NTT出版 2300円	下旬	ファイナルファンタジーIV 基礎知識編 ▶NTT出版 未定

※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

テレマガスケジュール

6/7～6/13	スーパーファミコン新作特集その1
6/14～6/20	スーパーファミコン新作特集その2
6/21～6/27	リクエスト特集（予定）

テレマガ STATION ステーション

03-3459 8000

ここらで一発、スーパーファミコンの新作特集をやるっ!!

6/7～6/13 スーパーファミコン新作大特集！

そろそろスーパーファミコンのソフトもたくさん出はじめたことだし、本体も手に入り易くなってきている。そこで今回のテレマガでは、2週にわたってスーパーファミコンの新作特集をしてしまうのだ。まだオモチャ屋さんに売られていないゲームの音楽がきけるのはテレマガだけ。スーパーファミコンのいい音を、思う存分テレマガで楽しんでくれ!!



○さすがスーパーファミコン。画面も音楽も、とってもスーパー

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「○○特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイデアを待ってます。



※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

わかいな

ゲーセン天国

木枯らしの季節は唇が荒れて痛いです。でも今は夏だから痛くない。さあ思い切り下唇を噛んで発音しましょう。ヴ、ヴ、ヴィマナ！

今週のおすすめ



旅や遠足のお供にサークルボム

ボムだパワーだタイトル画面だ

[illegible]

縦の画面には縦のスクロールやなぁ

VIMANA

東亜プラン　6月上旬発売予定

東亜名物縦シューティングや

シューティング・ファンの皆様お待たせしました。ボクも待った、アナタも待った。東亜プラン純正縦スクロールシューティングの登場です！

このメーカーのシューティングゲームは非常に面白く、特に「縦方向へスクロールするものほど出来がいい」というのは、ゲーム界の常識になりつつあります。『究極タイガー』『鮫！鮫！鮫！』『大旋風』…。シューティングが苦手な人でも、どれかひとつくらいは遊んだことがあるでしょう。そこで今回ご紹介するのが『ヴィマナ』。

これは同じ縦スクロールでもどちらかと言うと〝鮫シリーズ〟ではなくて『スラップショット』や『TATSUJIN』系のゲームです。つまりひとことで言ってSFもの。メタリックな宇宙戦闘機〈ヴィマナ〉を操作して、惑星の平和を守るため今日もボタンを叩きまくりましょう！



ボスはやっぱりレーザー攻撃！



右指を激しく動かす旅に出発！



お、お前なぁ、自分だけそんなにデカイ図体しててズルイと思わないのか？

東亜プランと書いてバリバリ・シューティングと読むのね〜







リングレーザーで攻撃してくる敵

ぼーっと見とれていると死ぬど〜

こっちが名人ならば、敵は達人だ

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵！　おもわず大爆笑ウハ！　可愛いキャラクタ！　いい汗が流せまーす！　かっこいいサウンド！　頭をひねって考えろ！　みんなで楽しめるョ！　きゃわゆい女の子が！　スピード感たっぷり！　ムズくて指ピクピク！

田尻智の 撃つならタテタテ！

ハロー田尻で～す！　暖かい陽気が続くので意味もなく元気です！　いやぁ、今週の『ヴィマナ』いい味出してますね！　変な名前なので最初は心配だったのですが、そこはやっぱり東亜プラン！　そつなく見事にまとめていました！　ボクはこういう縦画面のシューティングが大好きなんですよ！　なぜならプレイヤーである自分は、画面に対して縦方向に向かうわけでしょ！　だからゲームも横スクロールでなく、縦にスクロールしてくれたほうが自然なんですよね！　自然が一番！　不自然はウーン…百番くらいかな！　ああ、なんだか力が入りすぎて！　疲れて！　きちゃいましたーっ！　では!!　皆さんさようなら…ヒュ～。

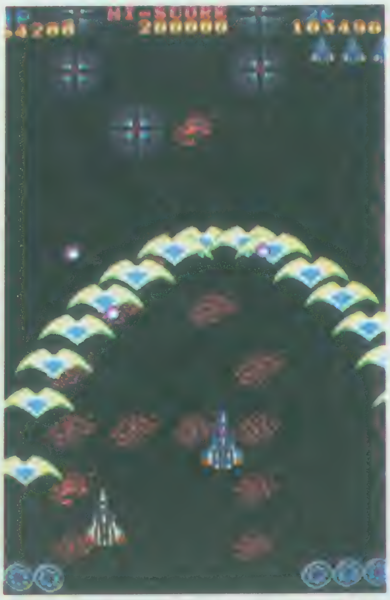

やっぱ星は縦に流れなくちゃ

パワーあればボムもある！

東亜プランといえば誰もが気になるのはショット方法。さて今回は？　なんとショットボタンを押し続けるとタメ撃ちができるようになりました。タメてるあいだにエネルギーが自機の周りに集まりだして、最高状態のとき一気に発射する爽快感はすごい！　さらにショットは5段階までパワーアップします。フルパワーアップしたときなんか「もうこの世に俺様より強いヤツはいないんじゃないか」と思ってしまうほどの派手さ加減。まったくもって東亜の人たちはノリノリです。

もちろん"ボム"にも新アイデア。今回はサークルボムという名称で、自機の周囲に8つ装着。画面上の敵を破壊します！

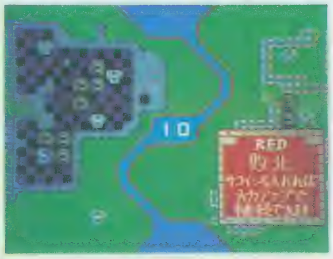

タメ撃ちは広範囲の敵を掃除！


強いタメ撃ちは絨毯に潜ったダニまで掃除！

ボクの住所は城のなか
ランパート
アタリゲームズ／ナムコ
好評活躍中

中世ローマをイメージした、ゲーセンには珍しいシミュレーションゲーム。城を築いたり砲台を設置したりして、敵を全滅させるか領土をすべて奪えばアナタの勝ち。破壊された城壁の修理が追いつかなくなったりすれば負けですよ。

米国アタリゲームズらしい異国のセンスが、不思議な面白さ！


業務用っぽくない画面構成ですなぁ


チマチマした感じが好きな人に最適

キミの故郷は落雷地帯
サンダーゾーン
データイースト
好評活躍中

2人同時プレイが可能なアクションゲーム。プレイヤーはタイプの違った4人の中から好みのキャラクタを選択。戦争後の世界にはびこるテロリスト集団と核ミサイルの壊滅を目指して突き進みましょう。敵を倒せば次の武器を出すので、どんどん新しい武器に持ち換えていけばゲームが有利に！


豪快な演出はデータイーストの特技


アメリカでも人気が出そうですねェ

ゲーセン豆知識⑪ ランク

家庭用ゲームには難しさを調節するモードがついてたりするけど、ゲーセンにはない。でも、ホントは中身の基盤についてるんだ。ディップ・スイッチというやつだね。専門の技術の人がこれをいじれば、東亜プランの難しいゲームでもあっという間にやさしくなってしまう。これを「ランクが低くなる」って言うんだ。つまりランクとはゲームの難しさをあらわす言葉なんだね。「ヴィマナ」はどれくらい？

ハンディ・ゲーム・ファン

HANDY GAME FAN

「タルるートくん」に「きんぎょ注意報」、「少年アシベ」と、ゲームギアもLSIも基がマンガのものがいっぱいあるよネエ〜

ゲームギア

シューティングで登場の「タルるートくん」

おなじみ「タルるートくん」が今度はゲームギアで発売されるぞ。

気になるジャンルのほうだが何と意外にも横スクロールのシューティングゲームだ。タルるートくんのシューティングじゃあ、かわいい感じのゲームになるのは当然かな？

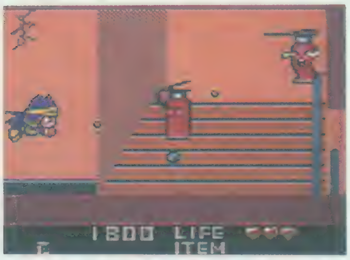
ライバーがタルるートと勝負したいために本丸と伊代奈ちゃんを連れ去ってしまう。2人を救うため、タルるートくんはライバーのところに向かうというのが主なストーリー。ゲームを進めていくとミモラちゃんが登場し、アイテムを1回に1個くれるので戦いやすくなるんだよ。

ステージは全部で6ステージ、コンティニューも可能。

この『まじかる☆タルるートくん』の発売元はツクダアイデアル、発売日は7月5日、価格3980円だよ。



○ライバーを倒すんだるるる〜！



○STAGE 1は学校が舞台だよ



○STAGE 2のボスは何と飛び箱



○やったあ〜!! ミモラちゃんだあ！

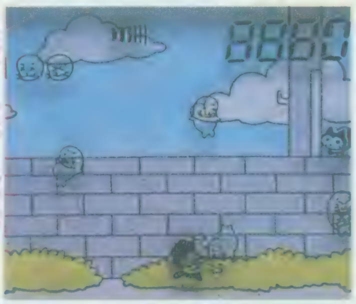
LSIゲーム

ついに出た!! 少年アシベとゴマちゃん

もうみんなも1度くらいは見たことあるんじゃないかと思うくらい有名になっている「少年アシベ」。特にゴマちゃんがカワイくてぬいぐるみにもなったし、大人でもよく本屋さんでこの本を読んでいるのを見かけるよね。今回はそのゴマちゃんが登場のLSIゲームが出たってワケだ。

ゲームの内容はシンプルで少年アシベを操り、落ちてくるゴマちゃんを助けてポンポンと運んで得点を取っていくというもの。この落ちてくるゴマちゃんがまたカワイイんだよねー！

見た目もスッキリしているし、色もキレイ、これはもう気になる商品に間違いナシ!?発売元はタカラ。発売日は6月下旬、価格1980円。チェックしとけよ！



○子供から大人まで大人気



○とうとうLSIでも登場のゴマちゃん

6月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

6月下旬	光の騎士伝説　★バンダイ／1800円
	きんぎょ注意報　ぎょぴちゃんみーっけ　★バンダイ／1800円
	少年アシベ　ポンポンゴマちゃん　★タカラ／1980円
	PUZZLE56　★エポック／2980円
	かたちあわせ　★エポック／1980円
	じゃんけんぽい　★エポック／1980円
	あっちむいてどん　★エポック／1980円

ゲームギア

6月21日	がんばれゴルビー　★セガ／3500円
	ハレーウォーズ　★タイトー／3800円
6月29日	ベルリンの壁　★KANEKO／3800円

LYNX

発売予定なし

ゲームギア

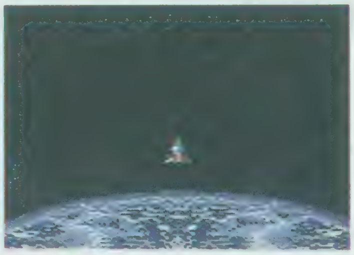
あの懐かしいシューティング再来！

業務用ゲーム『ハレーズコメット』がゲームギアに移植され『ハレーウォーズ』と名前も新たに登場だ！

目的はハレー彗星を拠点とした「宇宙生命体」から地球を守ること。一見普通のシューティングのように感じるが、そうナメてかかってはいけないゾ。出てくる敵を撃ち逃がしてしまうと地球が攻撃されてしまう…ということは、画面中に出た敵全てを倒さなければいけない。もちろん、目的は地球を守ることなのだからプレイヤー機がいくら残っていたって地球を破壊されたらゲームオーバー。

アイテムを取ってのパワーアップ方式や、ギャザーという支援機の装備、バリアの装備などシューティングに欠かせないものも盛りだくさん。

全7ステージのこのゲーム、発売元はタイトー、発売日は6月21日で価格3800円だ。



地球を守るため、いざ出陣！



何だコイツぁー！ロボヘビだぁ



アイテムを取ってガンガン撃ちまくれ

LSIゲーム

TVで人気放映中"きんぎょ注意報！"

出たぞ出たぞ！少女漫画雑誌「なかよし」で人気の「きんぎょ注意報！」のLSIゲーム『きんぎょ注意報！ぎょぴちゃんみーっけ』が出たぞ！

女の子向けのこのゲーム、内容のほうも女の子らしく占い遊びとゲームの2種類ある。占いは金運と恋愛運、それに健康運の3種類の占いができる。女の子って本当に占いが好きだからうれしいよね。

ゲームはわぴこをうまく動かして、フワフワと飛んでいるぎょぴちゃんをキャッチし、田中山や菅平由里香に捕まらないようにしながら、葵ちゃん、千歳、校長先生のところへ連れていくというもの。

マンガの内容とうまく合っていて、いかにも「きんぎょ注意報！」っぽいゲームだよね。それからTVアニメも放映しているのでそっちのほうも忘れずにネ！

発売元はバンダイ、発売日6月下旬、価格1800円。



イメージに合わせてピンク

隠居の目



ファミ通週刊化と本誌の進む方向

本誌のライバルと目されている「ファミコン通信」が、7月12日発売号から週刊になるという。とりあえず、お喜びを申し上げるとともに、気の早いソフトメーカーの方々や広告代理店の担当者諸氏、また一部の読者からの「ファミマガはいつから週刊になるのか？」などといった問い合わせに対して、きちんと答えておこうと思う。

我々の行き方は、読者の皆さんが求める情報を絞り込み、狭く深く、情報によく似合う形で提供していく方向だった。当初ファミマガ本誌内で提供してきた後発機種の情報も、より詳しくと求めていくなかで、別の新媒体に分離してきたのだ。そしてひとたび分離したら、その機種を取り巻く状況やソフトの事情、ユーザー層の違いなどに着目して、編集方針も各々変えてきたつもりだ。現に、今、半分分離している『ゲームボーイマガジン』がちょっと小さな判型なのも、モノクロであるゲームボーイの画面写真が映えるようにと思ってのことであり、また、この7月に新発進する『スーパーファミコンマガジン』にCDの付録を付けるのも、スーファミの素晴らしい音をゲーム発売前に聞いてもらいたいと考えたからだ。こんな考えできた我々にとっては、仮に今のファミマガに情報が入り切らなくなったら、情報の新たな容器を作ることはあっても、刊行ペースを早めることは、考えも及ばないことなのだ。

というわけで、本誌を週刊にするなどという計画は、現時点では一切ない。かくなるうえは、週刊という、ゲーム専門誌にとって未踏破の世界に挑むファミ通に、心からエールを送り、本誌が「がんばれファミ通」なる記事を作らなくてはならないような事態にならないように願うとともに、別方向へ進み、これからも形を変えて様々な新しい情報提供の方法を模索するつもりではある我々に、今後とも変わらぬご支援をお願いしたい。

（編集人／山森尚）

6/7~6/20に発売予定のゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

1位と2位との差がこれだけあると、メーカーさんも戦いがいがあると思うんだけど?

6/7~6/20

ゲームボーイ

大戦略

6月12日発売予定　ヒロ　4800円(込)　対戦型

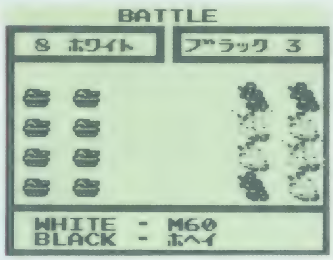
1位

戦闘がリアルタイムになって新しい大戦略登場

「大戦略」には魅力がいっぱい。マップは豊富だし登場する兵器も凄い。そして、通信ケーブルをつないでの2人対戦。2人が同じマップなのに、違う画面で遊べるだけでなく、リアルタイムでの入力だから、のめりこむこと請け合い。マクドナルドのユーカードプレゼントも締切間近だ。お店に急ごう。(笹竹)



ゲームボーイにも登場だ



戦闘画面はカッコイイぞ



リアルタイムで進行する



サッカー

6月7日発売予定　トンキンハウス　3500円(込)　対戦型

プロのテクニックに挑戦だ

TV中継を見ている気分でゲームができる。それが『サッカー』。ショートパス、ロングパスの2画面切替え方式。オーバーヘッド、ダイビングヘッド、セットプレイまでできるゲームボーイ究極のサッカーゲーム。(YS)

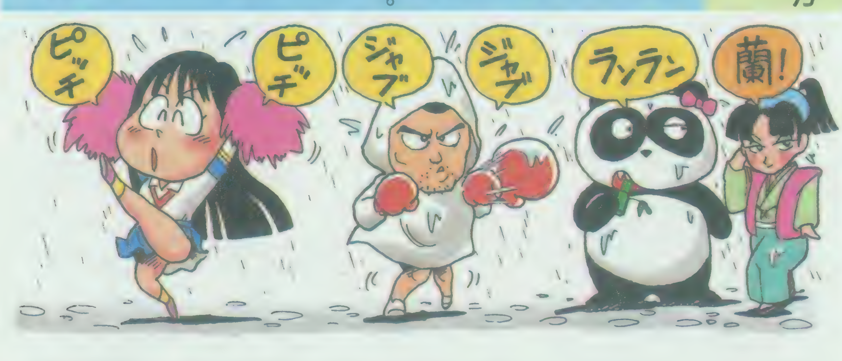


グラウンドは熱気でいっぱいだ


7ヶ国での対戦はおもしろい

どのようにスペースが決まるかというと

今回のセールス・バトルで1位のスペースがいつもの大きさとは違うのが分かったかな? 発売されるソフトが少ない時には、今後もこういう感じで順位による差をつけて楽しくするから、メーカーさんは大きなスペースを獲得できるように頑張って下さいね。さて、このコーナーでのスペース獲得方法は、対象となるソフトのメーカーさんごとにジャンケンの組み合わせを送ってもらい、それを無作為に対戦を組んでトーナメントを行う。そして優勝ソフトから順にスペースを決定していくわけだ(なお、発売日は5月13日現在のものです)。



ファミコンベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	ドラゴンボールZ II	バンダイ	27.2
2	くにおくんの時代劇だよ全員集合!	テクノスジャパン	14.5
3	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	7.0
4	イースIII	ビクター音楽産業	[illegible]
5	ボンバーマンII	ハドソン	[illegible]
6	忍者龍剣伝III	テクモ	2.6
7	高橋名人の冒険島II	ハドソン	2.5
8	ファミリーサーキット'91	ナムコ	2.4
9	ちびまる子ちゃん	ナムコ	[illegible]
10	ラグランジュポイント	コナミ	2.3

ゲームボーイベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	聖剣伝説	スクウェア	[illegible]
2	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	[illegible]
3	ロックマンワールド	カプコン	[illegible]
4	ゲームボーイウォーズ	任天堂	[illegible]
5	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編	テクノスジャパン	[illegible]
6	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	[illegible]
7	ちびまる子ちゃん2	タカラ	3.8
8	人生ゲーム伝説	タカラ	[illegible]
9	アレサII	やのまん	[illegible]
10	ドラキュラ伝説II	コナミ	[illegible]

スーパーファミコンベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	ファイナルファンタジーIV	スクウェア	[illegible]
2	機動戦士ガンダムF-91	バンダイ	7.0
3	がんばれゴエモン〜ゆき姫救出絵巻〜	コナミ	6.5
4	超魔界村	カプコン	[illegible]
5	ナイトガンダム物語	バンダイ	[illegible]
6	シムシティー	任天堂	[illegible]
7	バトルドッジボール	バンプレスト	[illegible]
8	スーパーR-TYPE	アイレム	[illegible]
9	エリア88	カプコン	[illegible]
10	ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記	エポック社	[illegible]

MAKER'S SALES BATTLE! メーカーズセールスバトル
初心会人気投票ベストBest10

4月24日から5月6日まで行われた初心会展示会。入場者に配布された「ファミコンスペースワールドプレゼント用紙」の、アンケートの集計結果が出た。そこで"メーカーズセールスバトル番外編"として、それぞれ1位となったメーカーのコメントと合わせて、その結果を紹介しよう。

まず注目度の高かったスーパーファミコンだが、やはり『ファイナルファンタジーIV』が1位。ファミコンでは『ドラゴンボールZ II』、ゲームボーイでは『聖剣伝説』と、こちらも順当に票を得た感じ。

それぞれ前人気の高いソフトで、その期待に見事に応えることができたようだ。

『ドラゴンボールZ II』

「ハーイ! みんないつも応援してくれて、どうもありがとうございます。みんなの期待を越えるゲームになるように現在、制作者一丸となって、制作進行中!」(バンダイ・古田)



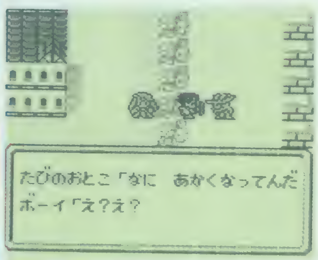
前作以上に燃えるシリーズ第2弾

『聖剣伝説』

「初めて挑んだアクションRPGというジャンルについて、こうした評価を頂き、光栄に存じます。」

(スクウェア・野村)

もうすぐ発売、期待大だ。



スクウェア初のアクションRPG

『ファイナルファンタジーIV』

「ファンの皆様の多大なご期待を頂き、感謝の気持ちで一杯です。お楽しみに。」

(スクウェア・野村)

誰もが注目する『F・FIV』。発売が待ち遠しい1本だ。



期待大のSFC版「F・F」

取り大作戦

FAMICOM

テクモ初のRPG!

シャトー・ドウ・ファントーム（仮称）

9月発売予定
テクモ
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

『忍者龍剣伝』や『キャプテン翼』など、新しい要素を含んだものを多く発売しているテクモ。そのテクモの新作はなんとRPG。しかもRPGは初めての発売になる。なぜ、今まで発売されていなかったのかちょっとフシギだ。しかし、さすがに他のゲームにない新しいシステムを満載している。

パーティは自分プラス4人の最大5人になる。戦闘はコマンド入力方式を使用していて、しかもリアルタイムになっている！　ただ、自分以外のパーティには命令を出すだけで直接操作することはない。

また、戦闘画面というものはなく、フィールド画面をそのまま使っての戦闘になる。

フィールド上に存在する町や城はすべてリアルサイズ。建物内に入ると切り換わるという方式ではなく、始めからそこにそのままの形で存在するわけだ。

どんどん進め



○敵もパーティを組んでいる



○弱い者を真ん中に守るように編成される



○このようにリアルに描かれた地形もところどころに存在する

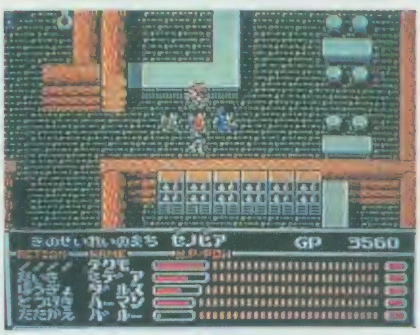
リアルサイズフィールドマップ

今までのRPGはほとんど建物内に入ると画面が切り換わる方式をとっていた。しかし、この『シャトー・ドウ・ファントーム』の場合はフィールド上にそのままの形で存在するわけである。ちょうど任天堂から発売された『マザー』を思い浮かべてもらえれば分かりやすいかもしれない。

しかし、『マザー』でも家の中に入ると部屋の中が拡大されたが、それもなく、完全に2Dでありながら3Dを表現しているわけである。



○フィールド上に地下への入口が…!?



○町の中も最初からそのサイズで構成されているんだ



○ステータスの上に現在移動している場所が表示されている



○町と地形がそのまま続いていて、区切りがなくなっている



○山の上に家があったり、滝が流れていたり

超新作ゲーム先

大迫力のシネマディスプレイ

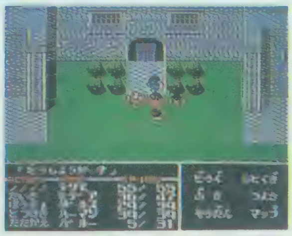
テクモが「忍者龍剣伝」シリーズや「キャプテン翼」で見せてくれた「シネマティスプレイ」でのアニメシーン。そのアニメシーンがこの「シャトー・ドゥ・ファントーム」にもたくさん使われてくる。

例をあげると、城にたどり着いた場面でこの演出が使われている。城にたどり着くと、入口から上に見上げるようにスクロールしていき、最後に城の屋上に主人公たちが立ちすくむ、といったように。

もちろんこれ以外にも重要なシーンや個別の目的をクリアしたときに効率よく使われてくるそうだ。



○これが「シネマディスプレイ」の1シーン



○城の入口。リアルサイズで描かれているため、かなり大きい

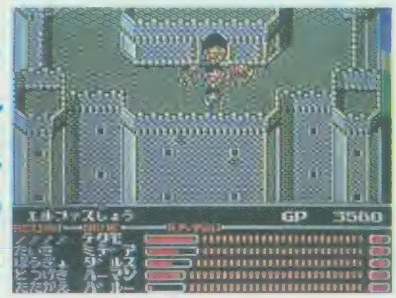


○こんなビジュアルシーンも満載されている。かなりきれいだ

モンスターだ!



○モンスターの大群。パーティに命令を出せ



○エルファス城の最上階

コマンド入力型リアルタイム戦闘システム

リアルタイムの戦闘はアクションRPGでのウリともいえるものだった。しかし、それをこのゲームではコマンド入力式で再現しているわけだ。

そして自らが指令官となりパーティに命令を出すだけの簡単な操作。いままでのような静止した画面の戦闘シーンではなく、キャラが画面内を自由に動きまわるという、まったく新しいもの。



○このようなダンジョン内での戦いもある。溶岩がかなりきれい

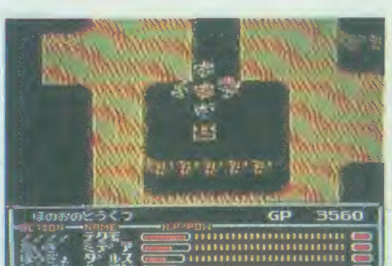


○森の中も木と木の間を進んでいく。木の上ではないのがいい

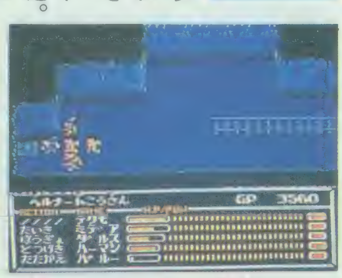
命令を出して戦え



○これが戦闘画面。キャラの動きがリアル



○ダンジョン内にはもちろん宝箱もある



○寒そうなダンジョン。階段はいったい何のためにあるのかな

スライムだって主人公になれる!

SUPER FAMICOM

ジェリーボーイ

9月発売予定
エピック・ソニーレコード
8500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

スライムが主人公の横スクロールアクション、『ジェリーボーイ』の新しい画面写真を紹介する。

主人公、ジェリーは元人間だが、今は魔法で手も足もないスライムに。元に戻るために敵を倒していく。

面と面の間には情報やアイテムが得られる町が存在する。

ひしゃげて攻撃!!



○敵が襲ってくる直前にひしゃげて攻撃。超軟体生物ならではの攻撃方法!?



○ゲーム史初!? スライムが主人公のアクションゲーム。いろいろ変形するぞ

主人公はスライム

主人公がスライムだけあって攻撃方法は敵の上に乗って押しつぶしたり、ひしゃげてツン、と敵をつついたりとなかなかユニークだ。仕掛けの多い場所などは壁や天井にくっついて進むこともできるし、ジャンプしながら体を縦にのばして高い場所にいる敵を攻撃することもできる。

とにかくジェリーの動きのパターンは多い。

タマを飛ばす!



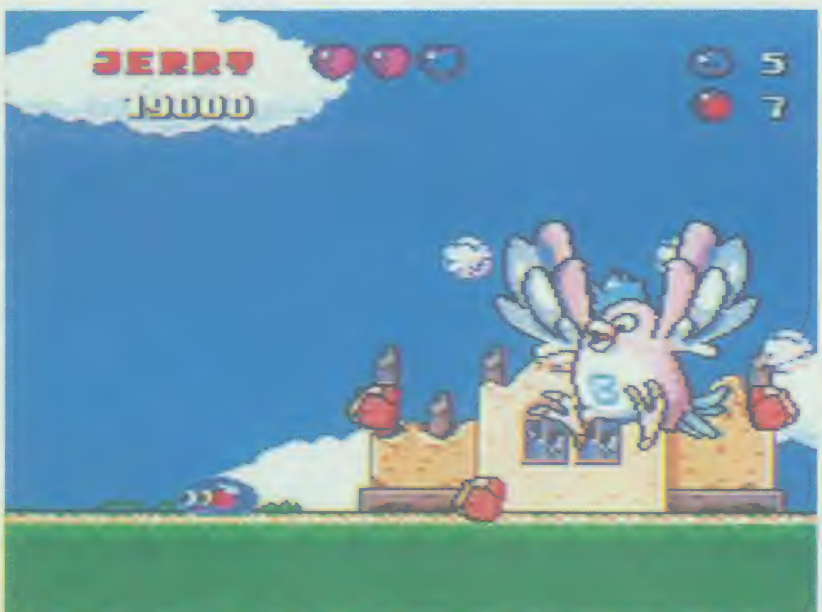
○タマを拾って敵に投げることもできる



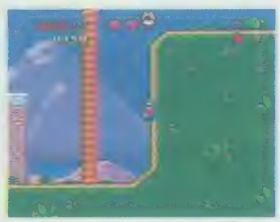
○びょーん。こんなにのびーる



○天井にへばりつくのも朝飯前。ぷよぷよと進めてしまう



○ボス出現! こんなに派手な攻撃に耐えながらひしゃげ攻撃をねらうジェリーであった…



○こんなカベものこのこ登っちゃう。さすがはスライム!



○面と面の間には町が存在する。敵に関しての情報収集をしよう

こんなところも…



○どんな場所もするする通り抜けてしまうのだ

FAMICOM へべれけ

異世界脱出を目指すミョーな奴ら

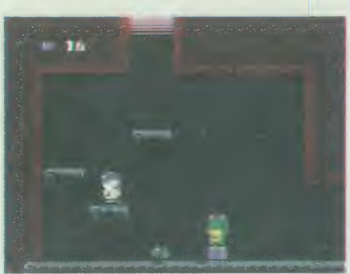
[illegible]月発売予定
サン電子
6200円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ルックスなどミョーな奴らが主人公というちょっと変わったノリの縦横スクロールアクションゲーム。

最初はへべれけだけを操作するが、途中で残りの3人(?)に遭遇し、彼らと戦って勝つと仲間に加わる。

各キャラには壁を登れたり、泳げたりとそれぞれ特徴があるので、プレイヤーは状況に応じていつでもどこでも好きなキャラを選択してプレイすることができる。

ときどき出る各キャラのメッセージが妙な言い回しでおとぼけていてかわいいのだ。

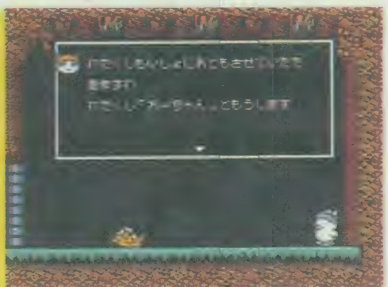


○ん、お笑いの路線をねらった敵!?

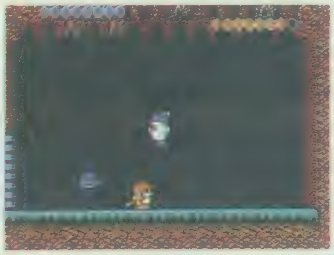


○主人公のへべれけ。ちなみに鳥です

仲間が増えた



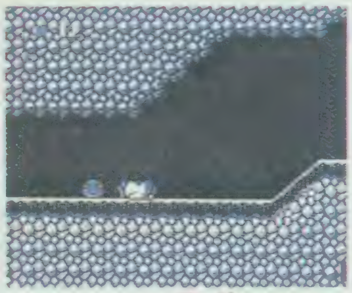
○こらしめると改心して仲間になってくれる



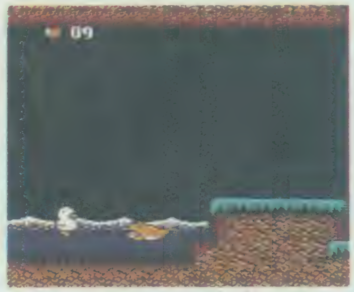
○最初の仲間のおーちゃん。しかしいきなり襲ってくる。戦っちゃおうかな



○ちょっとアブナイけどボスです



○コケるへべれけ。常に笑わせてくれる



○各キャラにはそれぞれ特技がある



○いつでもどこでも好きなときに好きなキャラに変更してプレイできる

FAMICOM ギミック!

ぬいぐるみが主人公のアクション

[illegible]月発売予定
サン電子
6200円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ぬいぐるみ好きの女の子が主人公のぬいぐるみを手に入れる。その日から今まで持っていたぬいぐるみには見向きもしないで主人公をかわいがった。しっとした他のぬいぐるみたちは異次元の世界に女の子を連れさってしまう。その女の子を救うために主人公が冒険に出るアクションだ。

通常の攻撃方法は星を集めて撃つというわゆるタメ撃ちという種類。さらに集めた星の上に乗って、移動したりすることもできる。

敵の攻撃もさることながら、地形的な仕掛けで悩まされることが多いかもしれない。



○いろいろな仕掛けが隠されている



○空中に浮かぶ不思議な島での大冒険

タメておいて撃つ!!



○えいっと、一気に放出する!　○うーん、もっともっと星をタメ込んでから…　○敵に攻撃するときはまず小さな星を集めて…

ヨーロッパNo.1のサッカーゲーム

SUPER FAMICOM

PRO SOCCER

発売日未定
イマジニア
8000円(消費税込)
●カセット
サッカー
画面は開発中のものです

このゲームは、'90年ヨーロッパゲームオブザイヤーに輝いたサッカーゲーム『KICK OFF』がスーパーファミコンへ移植されたもの。日本でのタイトルは『PRO SOCCER』に決まり、いよいよ発売となる。

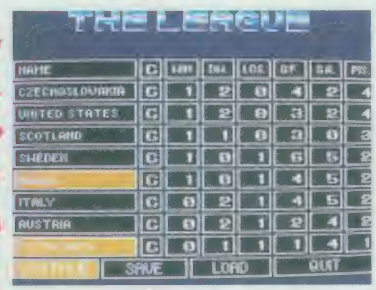
6つのモードを自由に選んで、何通りもの試合設定をして遊べる。8チームでトーナメント戦をしたり、24カ国のワールドカップを楽しんだりできるのだ。



選手たちの動きがスピーディ。広いグラウンドいっぱいに走り回る。サッカーって元気がいい

いざ!! キックオフ


まずは好きなチームを選んで対戦。勝負は自分の腕しだいなのだ



こちらは24カ国のワールドカップモード



トーナメント戦は8つのチームで戦う

シュートを決めろ



ゴールは目の前。タイミング良くキック!



オープニング画面。ゲームに慣れるための練習モードでまずは腕だめし

オプション設定について

まず試合を始める前に細かいオプション設定をしよう。グラウンドのコンディションはノーマル、ウェット、プラスティック、ランダムの4つから選べる。他にも試合中の風の状態やボールの変化についても設定できるようになっている。

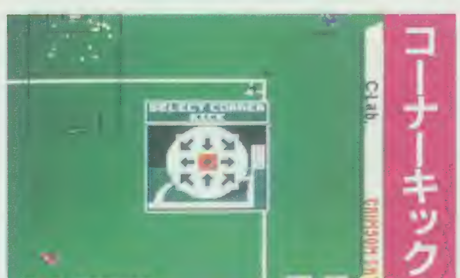
特に、コーナーキックでは自分で球筋を考えて、テクニカルなキックもできるのだ。

スローイン



スローインの際はボールを回す相手を指示できる

コーナーキック



コーナーキックの時はキック方向を決めよう

ファウル



おっと!スライディングを失敗してファール

RPG風シューティングゲーム

SUPER FAMICOM

E.D.F.(仮称)

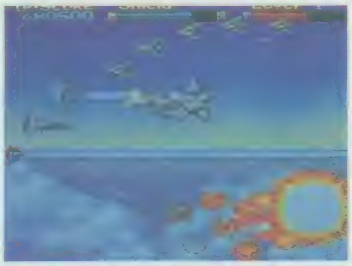
9月下旬発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

このゲームの特徴は、何といってもパワーアップアイテムがないこと。RPGのように敵を倒すことによって得る経験値をためて自機がパワーアップしていくのだ。もちろん中ボスや大ボスを倒せば大量の経験値を得ることができるので一気にパワーアップできるというわけ。

武器は各面の最初に選択でき、次の面に行くまで武器の変更はできない。選べる武器の種類は業務用にあった4種類にオリジナルの武器を加え、全部で8種類。

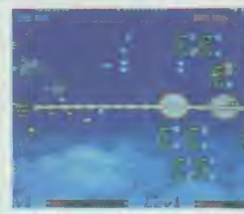
面構成は全6ステージで、そのうちの3ステージがスーパーファミコンのオリジナルステージ。もちろん、スーパーファミコンの回転や拡大縮小機能を生かしたステージになっている。

業務用は2人同時プレイが可能だったが、スーパーファミコン版は1人専用となっているのが残念。


長く伸びるレーザーは強力な武器だ


美しい宇宙空間での戦闘。バックに浮かぶのはスペースコロニーだろうか？


巨大なボスキャラとの戦闘。こいつに勝てば経験値がいっぱい


業務用の画面。2人同時プレイがなくなった以外は、かなり忠実に再現している

超新作究極！の先取り

〈スーパーファミコン〉

●サン電子から『レミングス』というゲームが発売される。このゲームはパソコンからの移植で、少しかわったゲーム。障害物があるマップの上に入口から出口へ向かう集団がいる。この集団は穴などに落ちると死んでしまう。プレイヤーは集団のうちの1人に、障害物を撤去する命令を出して、うまくこの集団を出口まで導くのが目的。一定数以上の数を出口へ導けばその面をクリアできる。

〈ファミコン〉

●任天堂は『タイムツイスト(仮称)』というアドベンチャーゲームを発売する。書き換えも発売後行われる。前編と後編にわかれていて発売は夏ごろで、前編が7月、後編が8月の予定。

●アクレイムジャパンから『ミグレイン』というパズルゲームが発売される。反射板をうまく調節して、レーザー光線を目標物に当てるというゲーム。

〈ゲームボーイ〉

●タイトーから『サガイア』というシューティングが発売される。このゲームは、『ダライアス』のゲームボーイ版というはなしだぞ。

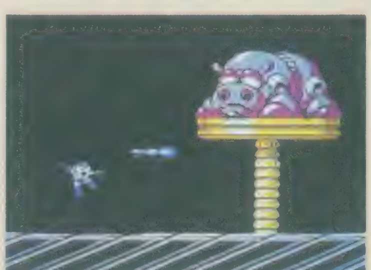
もう1本タイトーからは『ナイトクエスト』というRPGが発売される。2本ともくわしい内容は未定。

●トミーから『アメリカ横断ウルトラクイズ』の第2弾が発売される。ファミコン版も同時に開発中。

トミーはNES版の『モノポリー』をゲームボーイとファミコンに移植中。

〈その他〉

●『ロックマン4』の画面写真を入手、さっそく公開しちゃうぞ。


これが新しいワザ『タメ撃ち』か!?


スライディングは健在だぞ

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

8月

FAMICOM

2日　●SD刑事　ブレイダー　★タイトー♣6400円(別)
2日　●ロボッ子ウォーズ　★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
3日　●スーパースプリント　★アルトロン♣6500円(別)
9日　●ドラゴンウォーズ　★ケムコ♣6800円(別)
9日　●アルマジロ　★アイ・ジー・エス♣6900円(別)
9日　●ドキ!ドキ!遊園地　★バップ♣5800円(別)
10日　●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所♣8900円(別)
上旬　●地底戦空バゾルダー　★ソフエル♣5900円(別)
上旬　●百の世界の物語　★アスク講談社♣6200円(別)
中旬　●へべれけ　★サン電子♣6200円(別)
21日　●A列車で行こう　★ポニーキャニオン販売♣7800円(別)
22日　●カオスワールド　★ナツメ♣7000円(別)
29日　●ロイヤルブラッド　★光栄♣11800円(別)
下旬　●ZARK　LEGEND　★J&U♣7800円(別)
下旬　●トリトーン　★ザインソフト♣6800円(別)
下旬　●ギミック!　★サン電子♣6200円(別)
下旬　■タイムツイスト後編(仮称)　★任天堂♣未定
未定　●ドラゴンボールZ II　★バンダイ♣8200円(別)
未定　●イースIII　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
未定　●スター・ウォーズ　★ビクター音楽産業♣未定
未定　●東京パチスロアドベンチャー　★ココナッツジャパン♣未定
未定　●スパルタンX2　★アイレム♣5500円(別)
未定　●麻雀大戦　★日本物産♣6400円(別)
未定　●バイオフォースエイプ　★セタ♣6800円(別)
未定　●デ・ブロック　★アテナ♣4980円(別)
未定　●バトルフォーミュラ　★サン電子♣6200円(別)
未定　●タイニィトゥーン　★コナミ♣未定
未定　●クライシス　フォース　★コナミ♣未定

GAME BOY

2日　●茶々丸冒険記3　★ヒューマン♣3900円(込)
2日　●パズルボーイII　★アトラス♣3300円(込)
5日　●バトルシティ　★ノバ♣3090円(込)
9日　●エレベーターアクション　★タイトー♣3400円(込)
上旬　●フリートコマンダーVS.　★アスキー♣4635円(込)
30日　●アレサII　★やのまん♣4800円(込)
下旬　●スーパーチャイニーズランド2　★カルチャーブレーン♣3980円(込)
未定　●ボンバーキングシナリオ2　★サン電子♣3500円(込)
未定　●ポパイ2　★シグマ商事♣3500円(込)
未定　●ダルマンバスターズ　★バンプレスト♣3300円(込)
未定　●ウィザードリィ・外伝　★アスキー♣4635円(込)
未定　●ペーパーボーイ　★アルトロン♣3500円(込)
未定　●時空戦記ムー　★ハドソン♣4500円(込)
未定　●メガリット　★アスミック♣3900円(込)

SUPER FAMICOM

9日　●白熱プロ野球ガンバリーグ　★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
中旬　●ハイパーゾーン　★HAL研究所♣8900円(込)
未定　●ナイトガンダム物語　★バンダイ♣9500円(別)
未定　●初段　森田将棋　★セタ♣8800円(込)
未定　●超魔界村　★カプコン♣8500円(別)
未定　●雷電伝説　★東映動画♣8700円(別)
未定　●ジェリーボーイ　★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)

7月

FAMICOM

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 14発売日

5日　●囲碁指南 '91　★ヘクト♣6800円(別)
5日　●ベースボールファイター　★バップ♣7800円(別)
上旬　●おたくの星座　★M&M♣6900円(別)
19日　●パズニック　★アイ・ジー・エス♣4900円(別)
19日　●ファミリーサーキット '91　★ナムコ♣7800円(別)
19日　●リトル・マーメイド　★カプコン♣5800円(別)
19日　●JuJu伝説　★タイトー♣6800円(別)
19日　●キャッ党忍伝てやんでえ　★テクモ♣6500円(別)
19日　●ダイハード　★パック・イン・ビデオ♣6500円(別)
中旬　●スーパードッグブービー　★ジャレコ♣未定
26日　●くにおくんの時代劇だよ全員集合!　★テクノスジャパン♣6500円(別)
下旬　●マイライフ・マイラブ　★バンプレスト♣9600円(別)
未定　■タイムツイスト前編(仮称)　★任天堂♣未定
未定　●快傑ヤンチャ丸2　★アイレム♣5800円(別)
未定　●ドラゴンズ・レア　★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
未定　●たいむ・ゾーン　★シグマ商事♣6200円(別)
未定　●パチンコ大作戦　★ココナッツジャパン♣5900円(別)

GAME BOY

12日　●ドラキュラ伝説II　★コナミ♣3800円(込)
12日　●ヴァトルギウス　★アイ・ジー・エス♣3900円(込)
19日　●ハットリス　★BPS♣3500円(込)
中旬　●元祖!!ヤンチャ丸　★アイレム♣3600円(込)
21日　●恋は駆け引き　★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
下旬　●バニシングレーサー　★ジャレコ♣3500円(込)
未定　●ロックマンワールド　★カプコン♣3500円(込)
未定　●プロ野球スタジアム '91　★徳間書店♣4200円(込)
未定　●紫禁城　★東映動画♣3500円(込)
未定　●ブルームランド　★クエスト♣4300円(込)
未定　●ドラゴンズ・レア　★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

2日　●スーパースタジアム　★セタ♣8800円(込)
6日　●機動戦士ガンダムF91　★バンダイ♣9500円(別)
19日　●ファイナルファンタジーIV　★スクウェア♣8800円(別)
下旬　●エリア88　★カプコン♣8500円(別)
下旬　●バトルドッジボール　★バンプレスト♣9600円(別)
未定　●スーパーR-TYPE　★アイレム♣8500円(別)
未定　●がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻　★コナミ♣8800円(込)

6月

FAMICOM

21日(金) ファミリーコンピュータMagazine 13発売日

21日　●忍者龍剣伝III　★テクモ♣6200円(別)
21日　●飛龍の拳スペシャル　★カルチャーブレーン♣6300円(別)
28日　●AD&Dプール　オブ　レイディアンス　★ポニーキャニオン♣9800円(別)
28日　●すごろクエスト　★テクノスジャパン♣6500円(別)
28日　●ボンバーマンII　★ハドソン♣5800円(別)
28日　●役満天国　★任天堂♣6500円(込)
28日　●超人狼戦記ウォーウルフ　★タカラ♣6500円(別)
28日　●つっぱりウォーズ　★サミー♣6800円(別)
下旬　●BIG　FOOT　★アクレイムジャパン♣4980円(別)

GAME BOY

7日　●サッカー　★トンキンハウス♣3500円(込)
12日　●大戦略　★ヒロ♣4800円(込)
15日　●まじかる☆タルるートくん　★バンダイ♣3500円(込)
21日　●ジャングルウォーズ　★ポニーキャニオン♣4800円(別)
21日　●チョップリフターII　★ビクター音楽産業♣3400円(込)
28日　●人生ゲーム伝説　★タカラ♣3980円(込)
28日　●聖剣伝説　★スクウェア♣4800円(込)
未定　●エアロスター　★ビック東海♣3300円(込)

SUPER FAMICOM

21日　●ワンダラーズ　フロム　イース　★トンキンハウス♣8800円(別)
下旬　●スーパーウルトラベースボール　★カルチャーブレーン♣8800円(別)

発売中止ソフト情報

今回は発売が中止されたソフトが2本ある。
●ケムコからファミコンゲームで発売予定だった『デジャブII』。
●2本目はヘクトのゲームボーイソフト『エモやんの20倍プロ野球』。
2本とも発売が期待されていたのに残念だ。

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

訂正　平成3年5月10・24日発売のファミリーコンピュータマガジンNo.10・No.11で、アトラスの『チキチキマシーン猛レース』と『パズルボーイII』の発売日が入れ代わっていました。正しくは『チキチキマシーン猛レース』が発売日未定、『パズルボーイII』が8月2日発売予定です。

発売日未定

FAMICOM（ファミコン）

- ●いけいけ熱血ホッケー部　★テクノスジャパン♣未定
- ●オフザーケン　★徳間書店
- ●ファイヤーエムブレム外伝(仮称)　★任天堂
- ●ジャストブリード　★エニックス
- ●ルーンマスター　★バンダイ
- ●大いなる完　★ヘクト
- ●怪盗シュガー(仮称)　★ビック東海
- ●株式道場パートII　★ヘクト
- ●カブト　★ビック東海
- ●恐竜伝説　★HAL研究所
- ■KKT　血に犯された女　★スコーピオンソフト
- ●ゲオポリティク島における国家興亡論　★アイレム
- ●幻獣創世紀　★日本物産
- ●甲子園2　★ケイ・アミューズメントリース
- ●ジャングル大帝　★タイトー
- ●重力装甲メタルストーム　★アイレム
- ●白い鷹　★イントロダクションプロデュース
- ●神界　★東映動画
- ■地理制覇大冒険　★スコーピオンソフト
- ●帝都大戦　★ポニーキャニオン
- ●ダイナマイトバットマン(仮称)　★サン電子
- ●スーパーロボット大戦2(仮称)　★バンプレスト
- ■ホワイトカード　★スコーピオンソフト
- ♥マイケルのEnglish大冒険　★スコーピオンソフト
- ■歴史大冒険　★スコーピオンソフト
- ●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ　★アイレム
- ●シードック(仮称)　★ビック東海
- ●スペースオペラ　★ソフトウェア興業
- ■SLIPPER　★スコーピオンソフト
- ●茶々丸冒険記2　★ヒューマン
- ●ネオスロ　★サミー
- ●ロックマン4　★カプコン
- ●G1　★ナツメ
- ●シャンカラ　★アイ・ジー・エス
- ●パチ夫くん4　★ココナッツジャパン
- ●大工の源さん　★アイレム
- ●太陽の勇者ファイバード　★サン電子
- ●レッドアリーマー2(仮称)　★カプコン
- ●シルヴァ・サーガ　★セタ
- ●人生劇場3　★タイトー
- ●ドンドコドン2　★タイトー
- ●チキチキマシーン猛レース　★アトラス
- ●がんばれゴエモン外伝2　★コナミ
- ●ロッキー(仮称)　★サミー
- ●マジックキャンドル　★サミー

GAME BOY（ゲームボーイ）

- ●ダンジョンランド　★エニックス
- ●セレクションII　★ケムコ
- ●鉄道王II　★デービーソフト
- ●天神怪戦2　★メルダック
- ●フワフワランド(仮称)　★任天堂
- ●レインボーチップス(仮称)　★KANEKO
- ●LOST CITY　★ゲーム通信社
- ●ドラゴンスレイヤー外伝(仮称)　★エポック社
- ●パチンコ西遊記　★ココナッツジャパン
- ●キャプテン翼　★テクモ
- ●サガイア　★タイトー
- ●信長公記　★やのまん♣未定
- ●鬼忍降魔録ONI2　★バンプレスト
- ●らんま1/2 パート2　★バンプレスト

SUPER FAMICOM（スーパーファミコン）

- ●ドラゴンクエストV　★エニックス
- ●新・ゼルダの伝説(仮称)　★任天堂
- ●ウィザードリィV　★アスキー
- ●真・女神転生　★アトラス
- ●スーパーアレスタ(仮称)　★東宝
- ●SUPER NOVA　★コピアシステム
- ●芹沢信雄のバーディトライ(仮称)　★東宝
- ●ソングマスター(仮称)　★やのまん
- ●ちびまる子ちゃん　ごきげん絵日記　★エポック社
- ●ドラゴンスレイヤー　英雄伝説　★エポック社
- ●ポッパーズ(仮称)　★サン電子
- ●プロサッカー　★イマジニア
- ●飛龍の拳IV　★カルチャーブレーン
- ●シェラザート2　★カルチャーブレーン
- ●スーパーチャイニーズワールド(仮称)　★カルチャーブレーン
- ●マザー2(仮称)　★任天堂
- ●パチ夫くん(仮称)　★ココナッツジャパン
- ●パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド　★メルダック
- ●シムアース　★イマジニア
- ●パワーモンガー　★イマジニア
- ●スーパーピンボール(仮称)　★ナグザット
- ●バトルコマンダー　★バンプレスト
- ●ヒーローウォーズ(仮称)　★バンプレスト
- ●おざなりダンジョン　★ポリスター
- ●3Dゴルフシミュレーション2(仮称)　★T&Eソフト
- ●プロレス(仮称)　★ヒューマン
- ●サッカー(仮称)　★ヒューマン
- ●ディメンション・フォース　★アスミック
- ●スーパーテニス　ワールドサーキット　★トンキンハウス
- ●機甲警察メタル・ジャック　★アトラス
- ●ダイナウォーズ　★アイレム
- ●マジックソード　★カプコン
- ●マスターオブモンスターズ　★カプコン
- ●BREATH OF FIRE　★カプコン
- ●ハット トリック ヒーロー　★タイトー
- ●鈴木亜久里のF1スーパードライビング　★ジー・アミューズメンツ
- ●マイト・アンド・マジック　book2　★ジー・アミューズメンツ
- ●トールキンの指輪物語　★ジー・アミューズメンツ
- ●F1(仮称)　★ナグザット
- ●ソルティスII(仮称)　★エピックソニーレコード

9月以降

FAMICOM（ファミコン）

9月13日	●ウエスタンキッズ　★ビスコ♣7800円(別)
9月中旬	●スノーブラザーズ　★東亜プラン♣6500円(別)
9月未定	●ファミコンジャンプ '91　★バンダイ♣8500円(別)
9月未定	●つるピカハゲ丸　セコリンピックの巻(仮称)　★ジャレコ♣未定
9月未定	●AVENGERS(仮称)　★データイースト♣未定
9月未定	●燃えプロ '91(仮称)　★ジャレコ♣未定
9月未定	●デザエモン　★アテナ♣9800円(別)
9月未定	●スポット　★BPS♣5500円(別)
9月未定	●シャトー・ドゥ・ファントーム　★テクモ♣未定
9月未定	●F1サーカス　★日本物産♣6600円(別)
9月未定	●キャッスリアン　★ヒロ♣4800円(別)
9月未定	●バトルベースボール　★バンプレスト♣未定
10月4日	●ちびまる子ちゃん(仮称)　★ナムコ♣5800円(別)
10月上旬	●少年アシベ　ネパール大冒険の巻　★タカラ♣7200円(別)
10月上旬	●中嶋悟F1ヒーロー2　★バリエ♣5900円(別)
10月中旬	●モノポリー　★トミー♣6800円(別)
10月未定	●からくり剣豪伝ムサシロード　★バンダイ♣6800円(別)
11月上旬	●アメリカ横断ウルトラクイズ　★トミー♣7800円(別)
11月未定	●バナナン王子の大冒険　★タカラ♣5900円(別)
11月未定	●ミグレイン　★アクレイムジャパン♣4980円(別)
11月未定	●モンスターメーカー　★ソフエル♣未定
11月未定	●パーマンPART2　★アイレム♣5800円(別)
12月未定	●ゴジラ2　★東宝♣5800円(別)

GAME BOY（ゲームボーイ）

9月13日	●ちびまる子ちゃん2　★タカラ♣3800円(込)
9月13日	●ナイトクエスト　★タイトー♣未定
9月中旬	●中嶋悟F1ヒーローGB　★バリエ♣3500円(込)
9月20日	●バトルオブキングダム　★メルダック♣3800円(別)
9月20日	●ウイナーズホース　★NCS♣4000円(込)
9月30日	●Minesweeper〜掃海艇〜　★パック・イン・ビデオ♣3500円(別)
9月下旬	●ザードの伝説　★ビック東海♣未定
9月未定	●維新の嵐・GB版　★光栄♣5800円(込)
9月未定	●スポット　★BPS♣3500円(込)
9月未定	●少年アシベ　ゆうえんちパニック　★タカラ♣3800円(込)
9月未定	●テクモボウルGB　★テクモ♣未定
9月未定	●TWIN　★アテナ♣未定
9月未定	●T.M.N.T.2　★コナミ♣3800円(込)
10月4日	●熱血高校ドッジボール部　★テクノスジャパン♣3600円(込)
10月中旬	●キャッスリアン　★ヒロ♣3500円(込)
10月未定	●がんばれゴエモン〜さらわれたエビス丸〜　★コナミ♣未定
11月未定	●ウルティマ外伝(仮称)　★ポニーキャニオン♣4800円(別)
12月上旬	●アメリカ横断ウルトラクイズPART2　★トミー♣3864円(別)
12月未定	●ミグレイン　★アクレイムジャパン♣3980円(込)

SUPER FAMICOM（スーパーファミコン）

9月中旬	●スーパー上海ドラゴンズアイ　★ホット・ビィ♣7800円(別)
9月未定	●ダンジョンマスター　★ビクター音楽産業♣未定
9月未定	●E.D.F.(仮称)　★ジャレコ♣未定
9月未定	●EARTH LIGHT　★ハドソン♣8800円(別)
9月未定	●三国志II　★光栄♣未定
9月未定	●ラグーン　★ケムコ♣8500円(込)
10月未定	●弟切草　★チュンソフト♣未定
10月未定	●悪魔城ドラキュラ　★コナミ♣未定
10月未定	●JOE&MAC戦え原始人　★データイースト♣8500円(別)
11月25日	●豪槍神雷伝説　MUSYA　★ポリスター♣8800円(別)
12月未定	●S・T・G　★アテナ♣未定
12月未定	●北斗の拳5(仮称)　★東映動画♣未定
12月未定	●バズー!魔法世界　★ホット・ビィ♣未定
12月未定	●初代熱血硬派くにおくん　★テクノスジャパン♣8500円(別)


代物語
子
オイラが、
"快傑ヤンチャ丸だ
孫
オレが、
"快傑ヤンチャ丸2だ!!"
快傑ヤンチャ丸2
からくりランド
2つをたせば、親子三代物語の完成だ。
ファミコン用ソフト
7月発売予定!! 予価5,800円(税別)
©1991 IREM CORP.
全戦勝ちぬき、めざせ栄光のチェッカーフラッグ!!
レーシング魂
TM
ゲームボーイ用ソフト
好評発売中!! 価格3,500円(税込)
©1991 IREM
対戦型
絶好調のパーマン第2弾!!
パーマン PART 2
秘密結社マドー団を倒せ!
ファミコン用ソフト
11月発売予定!! 予価5,800円(税別)
©1991 IREM CORP. ©藤子・小学館・テレビ朝日
他にも続々登場!
乞うご期待
ファミリーコンピュータTM・ファミコン ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
テレホンサービス 東京 03-3823-5130 札幌 011-685-9131
福岡 092-475-9400 名古屋 052-323-0270 大阪 06-535-0665
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ビル13F



親子三
オラが、〝元祖ヤンチャ丸だ!〟
親
元祖!!ヤンチャ丸
ゲームボーイ用ソフト
7月発売予定!! 予価3,600円(税込)
©1991 IREM
君のもっているヤンチャ丸に、この
つぎの目標だぜ!!
全戦勝ちぬき、めざせ栄光のチェッカーフラッグ!!
レーシング魂
TM
PCエンジン用ソフト
7月下旬発売予定!! 予価7,000円(税別)
©1991 IREM CORP.
トーマスが悪を倒しにまたまた登場!!
画面は開発中!
スパルタンX2
ファミコン用ソフト
8月中旬発売予定!! 予価5,500円(税別)
©1991 IREM CORP.
irem
人気アニメ「太陽の勇者ファイバード」でCM放送中!!
(テレビ朝日系15局)■テレビ朝日・東日本放送・福島放送・新潟テレビ21・テレビ信州・静岡けんみんテレビ・名古屋テレビ放送・瀬戸内海放送・広島ホームテレビ・九州朝日放送・熊本朝日放送・長崎文化放送・鹿児島放送(毎週土曜日夕方5:00から5:30)
■朝日放送・北海道テレビ放送(毎週金曜日夕方5:00から5:30)

ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.12 6月21日号
平成3年6月21日発行 第7巻第12号(通巻129号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価390円(本体379円)

雑誌 27713-6/21 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan